

《神機グングニル》

ユニオンモンスター

星4 / 光属性 / 機械族 / 攻 1500 / 守 1900

このカードが破壊され墓地へ送られた時、

相手フィールドに表側表示で存在する守備力1000以下のモンスター1体を持ち主の手札に戻す事ができる。

7月第一週バック「白銀の機神」にて実装された白のスピリット

ユニオンモンスターなのに装備効果がないという斬新なカード。

主な恩恵としては、[《巨神機トール》](#)と[《鎧神機ヴァルハランス》](#)の効果対象になること、そして[《機人エムブラ》](#)の除外対象、その他ユニオンの召喚サポート等を受けられることだろう。

また、光属性機械族レベル4なので、[《神機レーヴァテイン》](#)と共に《ジェイドナイト》でサーチすることも可能。

[《巨神機トール》](#)とは相性が良く、効果によって破壊されたとき、相手のモンスターをバウンスしつつ追撃といったことも出来る。

ただ、このカードが破壊されるタイミングでは存在しないという場合も多い。

しかし、高攻撃力だが、守備は低いというモンスターは割と多いため、この効果が生きることも多いだろう。