

《オーバーマン・ドミネーター》

効果モンスター

星7 /闇属性/戦士族/攻 2800/守 2100

このカードは「オーバーマン」と名のついたモンスター1体をリリースする事で、表側攻撃表示でアドバンス召喚する事ができる。

このカード1体を対象とする罠・モンスター効果を無効にする。

オーバースキル：このカードの攻撃力は700ポイントアップする。

このカードが守備表示モンスターを攻撃した時、その守備力を攻撃力が超えていれば、その数値だけ相手ライフに戦闘ダメージを与える。

オーバースキルの1体であり、最上級モンスター。

「オーバーマン」と名のついたモンスターをリリースに使用する事で召喚の負担を減らす事もできる。

しかし残念ながらレベル7であるため、専用蘇生トラップ《オーバースキル・スパーク》には対応していない。

また、常時このモンスターに対する罠・効果モンスターの効果を無効にする能力を持っている。

が、魔法はキッチリ適用されるため、比較的使用度の高いエネコンに対処できないのが辛い。

《オーバーセンス》によってオーバースキルが解放される事により

自身の攻撃力を700ポイントアップさせ、さらに貫通効果を付加する。

～オーバースキル解放メッセージ～

オーバーマン・ドミネーターのオーバースキルが目覚め特殊能力を発動できる！

オーバースキル「変形」！

～オーバーセンス解放時に貫通ダメージを与えた場合のメッセージ～

ドミネーターは腕を鋭く変形させ相手を貫いた！！

- ・ 原作・アニメにおいて ~

アニメ「OVERMAN キングゲイナー」に登場するアーリーオーバーマン。

「変形」のオーバースキルを持ち、色々やりたい放題に変形する。武器や盾、はたまた巨大なプリンにも。

主な搭乗者は「シンシア・レーン」。効果に付属しているイラストだと幼く見えるが一応18歳。

シンシアのオーバーセンスの高さも相まって、キングゲイナーを圧倒するが(相手の心境のせいでもある)

その戦闘によって、シンシアにあるトラウマが生まれる、そのトラウマが1つの引き金となり.....。

ちなみに黒い量産型の《ブラック・ドミ》と呼ばれるドミネーターも何機か存在するが

オリジナルの自由な変形能力をほとんど再現できていない。

関連カード

《オーバーマン・キングゲイナー》