

レベルアップ

レベルごとに定められた値以上の経験値を所得するとレベルアップします。

【必要経験値】

イクサーレベル 必要経験値

1～19	100
20～39	200
40～59	300
60～79	400
80～	500

勝利した場合に獲得できる経験値

- 基本経験値 + (相手レベル - 自分レベル) × 2

基本経験値は、レベル19以下は20、レベル20以上は10
相手レベルが自分レベルより低い場合は基本経験値となる

負けた場合に獲得できる経験値

- 1

-
- 新環境用に編集してみた。こんな感じでいいだろうか？ -- 名無しさん (2006-11-10 11:09:26)
 - GJ -- 名無しさん (2006-12-11 16:55:11)
 - 引き分けは？ -- 名無しさん (2007-03-11 09:49:55)

名前:

コメント: