

- [スキル効果一覧](#)
- [ステータス系](#)
- [剣士系](#)
- [ガンナー系](#)
- [クエスト系](#)
- [対飛竜系](#)
- [耐性・ダメージ系](#)
- [状態異常系](#)
- [アイテム系](#)
- [回復系](#)
- [調合系](#)
- [胴系統系](#)

スキル効果一覧

ステータス系

スキル系統	値	発動スキル	スキル効果
攻撃	25	攻撃力UP【大】	攻撃力が大きく上昇 大剣 +76 ハンマー +83 ランス +36 片手剣・双剣 +22 ボウガン +19
攻撃	15	攻撃力UP【中】	攻撃力が上昇 大剣 +52 ハンマー +57 ランス +25 片手剣・双剣 +15 ボウガン +13
攻撃	10	攻撃力UP【小】	攻撃力が少し上昇 大剣 +43 ハンマー +46 ランス +20 片手剣・双剣 +12 ボウガン +10
防御	15	防御+15	防御力が15上昇
防御	10	防御+10	防御力が10上昇
防御	-10	防御-10	防御力が10減少
防御	-15	防御-15	防御力が15減少
体力	25	体力 + 30	体力の最大値が30上昇
体力	15	体力 + 20	体力の最大値が20上昇
体力	-25	体力-30	体力の最大値が30減少
はらへり	15	はらへり無効	スタミナの最大値が減らなくなる
はらへり	10	はらへり半減	スタミナの最大値が減るまでの時間が2倍になる
はらへり	-10	はらへり倍加 × 1.5	通常の1.5倍の速さでスタミナの最大値が減少
はらへり	-20	はらへり倍加 × 2	通常の2倍の速さでスタミナの最大値が減少
耐寒	15	寒さ無効	寒い場所でもスタミナの減少スピードが変化しない
耐寒	10	寒さ半減	寒い場所でのスタミナ減少スピードが半減
耐寒	-10	寒さ倍加【× 1.5】	寒い場所でのスタミナ減少スピードが1.5倍
耐寒	-15	寒さ倍加【× 2】	寒い場所でのスタミナ減少スピードが2倍
耐暑	15	暑さ無効	暑い場所でも体力が減少しない
耐暑	10	暑さ半減	暑い場所での体力減少スピードが半減

耐暑	-10	暑さ倍加【×1.5】	暑い場所での体力減少スピードが1.5倍
耐暑	-15	暑さ倍加【×2】	暑い場所での体力減少スピードが2倍

[上へ戻る](#)

剣士系

スキル系統	値	発動スキル	スキル効果
匠	10	切れ味レベル+1	武器の切れ味ゲージを1段階伸ばす
切れ味	10	業物	切れ味の劣化が半減
切れ味	-10	なまくら	切れ味の劣化が2倍
剣術	10	心眼	弾かれ時のモーションが無効化+切れ味の劣化が半減
研ぎ師	10	砥石使用高速化	武器を研ぐ時間が短くなる
研ぎ師	-10	砥石性能半減	砥石系アイテムの切れ味回復量が半減
自動防御	10	オートガード	ガード可能な武器のみ、抜刀時に自動でガードする
ガード強化	10	ガード強化	ガード不可の攻撃をガード可能にし、ガード時のダメージも軽減 ガス系や水ブレスがガードできる
ガード性能	15	ガード性能+2	ガード時ののけ反りがより軽減される
ガード性能	10	ガード性能+1	ガード時ののけ反りが軽減される
ガード性能	-10	ガード性能-1	ガード時ののけ反りが大きくなる
ガード性能	-15	ガード性能-2	ガード時ののけ反りがより大きくなる

[上へ戻る](#)

ガンナー系

スキル系統	値	発動スキル	スキル効果
通常弾強化	10	通常弾攻撃力UP	通常弾の威力が1.1倍になる
通常弾追加	15	通常弾全レベル追加	全レベルの通常弾が使用可能になる
通常弾追加	10	通常弾LV1追加	LV1通常弾が使用可能になる
拡散弾追加	15	拡散弾LV2追加	LV1&2の拡散弾が使用可能となる
拡散弾追加	10	拡散弾LV1追加	LV1拡散弾が使用可能となる
装填	25	装填速度+3	弾の装填時間がかなり短縮される
装填	15	装填	
装填	-10	装填速度-1	弾の装填時間が延長される
装填	-15	装填速度-2	弾の装填時間がより延長される
装填	-25	装填速度-3	弾の装填時間がかなり延長される
反動	15	反動軽減+2	弾の反動をより抑えることができる
反動	10	反動軽減+1	弾の反動を抑えることができる
連射	10	連射	リロードせずに弾を撃てるが、反動が大きくなる

[上へ戻る](#)

クエスト系

スキル系統	値	発動スキル	スキル効果
地図	10	地図常備	地図を持っていなくてもマップが表示される
地図	-10	地図無効	地図を持っていてもマップが表示されない
運搬	10	運搬の達人	運搬中の移動速度上昇と運搬時の飛び降り可能な段差が高くなる
釣り	10	釣り名人	魚がかかった時のタイミング合わせの時間が長くなる
運氣	15	激運	クエスト報酬がより多くなりやすい
運氣	10	幸運	クエスト報酬が多くなりやすい
運氣	-10	不運	クエスト報酬が少なくなりやすい
運氣	-15	災難	クエスト報酬がより少なくなりやすい

[上へ戻る](#)

対飛竜系

スキル系統	値	発動スキル	スキル効果
千里眼	15	自動マーキング	飛竜やドス系のモンスターの位置が常に表示される
千里眼	10	探知	ペイント時に飛竜の向きがマップに表示されるようになる
気配	10	隠密	飛竜に狙われにくくなる
気配	-10	挑発	飛竜に狙われやすくなる
風圧	15	風圧【大】無効	風圧の影響を受けなくなる
風圧	10	風圧【小】無効	風圧(小)の影響を受けなくなる
聴覚保護	15	高級耳栓	全ての飛竜の咆哮を無効化する
聴覚保護	10	耳栓	飛竜の咆哮(弱)を無効化する レウス・レイア・バサル・グラビの咆哮

[上へ戻る](#)

耐性・ダメージ系

スキル系統	値	発動スキル	スキル効果
火耐性	25	火耐性+10	火耐性値の合計に+10
火耐性	15	火耐性+5	火耐性値の合計に+5
火耐性	10	火耐性+3	火耐性値の合計に+3
火耐性	-10	火耐性-3	火耐性値の合計に-3
火耐性	-15	火耐性-5	火耐性値の合計に-5
火耐性	-25	火耐性-10	火耐性値の合計に-10
水耐性	25	水耐性+10	水耐性値の合計に+10
全耐性UP	-10	各耐性-3	各耐性値の合計に-3
全耐性UP	-15	各耐性-5	各耐性値の合計に-5
全耐性UP	-25	各耐性-10	各耐性値の合計に-10
加護	10	精霊の加護	4分の1の確率で受けたダメージが30%軽減
加護	-10	悪霊の加護	4分の1の確率で受けたダメージが30%増加

[上へ戻る](#)

状態異常系

スキル系統	値	発動スキル	スキル効果
特殊攻撃	10	状態異常攻撃強化	状態異常攻撃の属性値が1.125倍に上昇
気絶	15	気絶無効	気絶状態にならない
気絶	10	気絶確率半減	攻撃を受けても気絶しにくくなる
気絶	-10	気絶倍加	気絶状態からの復帰に時間がかかる
麻痺	15	麻痺無効	麻痺状態にならない
麻痺	10	麻痺半減	麻痺状態の時間が半減する
麻痺	-10	麻痺倍加	麻痺状態の時間が2倍になる
毒	15	毒無効	毒状態にならない
毒	10	毒半減	毒状態の時間が半減する
毒	-10	毒倍加【×2】	毒状態の時間が2倍になる
毒	-15	毒倍加【×3】	毒状態の時間が3倍になる
毒	-25	毒倍加【×4】	毒状態の時間が4倍になる
睡眠	15	睡眠無効	睡眠状態にならない
睡眠	10	睡眠半減	睡眠状態の時間が半減する
睡眠	-10	睡眠倍加	睡眠状態の時間が2倍になる

[上へ戻る](#)

アイテム系

スキル系統	値	発動スキル	スキル効果
きまぐれ	15	神のきまぐれ	ピッケルや虫あみが非常に壊れにくくなる
きまぐれ	10	精霊のきまぐれ	ピッケルや虫あみが壊れにくくなる
きまぐれ	-10	悪霊のきまぐれ	ピッケルや虫あみが壊れやすくなる
きまぐれ	-15	悪魔のきまぐれ	ピッケルや虫あみが非常に壊れやすくなる
採取	15	採取+2	採取ポイントからアイテムを拾えなくなる確率がより減少
採取	10	採取+1	採取ポイントからアイテムを拾えなくなる確率が減少
採取	-10	採取-1	採取ポイントからアイテムを拾えなくなる確率が増加
採取	-15	採取-2	採取ポイントからアイテムを拾えなくなる確率がより増加
高速収集	10	高速剥ぎ取り&収集	剥ぎ取り・採集速度上昇
広域回復	10	【薬草】広域化	薬草の効果が同一エリア内にいる味方にも及ぶ
広域回復	15	【回復薬】広域化	回復薬の効果が同一エリア内にいる味方にも及ぶ
盗み	10	盗み無効	アイテムを盗まれなくなる
爆弾強化	10	ボマー	各種樽爆弾の威力UP

[上へ戻る](#)

回復系

スキル系統	値	発動スキル	スキル効果
回復	10	体力回復アイテム強化	体力回復アイテムの回復量が通常の1.25倍になる

回復	-10	体力回復アイテム弱化	体力回復アイテムの回復量が通常の0.75倍になる
回復速度	25	ダメージ回復速度+2	通常の4倍の速さでダメージが回復する
回復速度	10	ダメージ回復速度+1	通常の3倍の速さでダメージが回復する
回復速度	-10	ダメージ回復速度-1	通常の3倍の遅さでダメージが回復する
回復速度	-25	ダメージ回復速度-2	通常の4倍の遅さでダメージが回復する

[上へ戻る](#)

調合系

スキル系統	値	発動スキル	スキル効果
錬金術	10	錬金術	通常では出来ない調合が可能になる
調合成功率	25	調合成功率+20%	調合の成功率20%上昇
調合成功率	15	調合成功率+10%	調合の成功率10%上昇
調合成功率	10	調合成功率+5%	調合の成功率5%上昇
調合成功率	-10	調合成功率-5%	調合の成功率5%減少
調合成功率	-15	調合成功率-10%	調合の成功率10%減少
調合成功率	-25	調合成功率-20%	調合の成功率20%減少
弾調合	10	最大数弾生産	弾を調合したとき、必ず最大数分生産される フエールピッケル調合の場合、生産数が増加

[上へ戻る](#)

胴系統系

スキル系統	値	発動スキル	スキル効果
胴系統+1	-	胴系統+1	胴防具の各スキル系統の値が+1される
胴系統+2	-	胴系統+2	胴防具の各スキル系統の値が+2される
胴系統倍加	-	胴系統倍加	胴防具の各スキル系統の値が2倍になる

[上へ戻る](#)