

# Amazonレビュー

魔法使い(関連2)

453 名前：名無しって呼んでいいか？ : 2005/09/08(木) 08:35 ID:???

魔法使い(発売済)

星5 シナリオや設定が面白いゲームです、

taetaetaetae(プロフィールを見る) 福山 Japan

シナリオが独特で、エンディングや展開も多数、

イベント数が多くてやりこみ甲斐がある。

主人公の設定は強気で勝気なご主人様という設定ですが、

ライトノベルみたいです。重厚な感じではないけど、読みやすいw

恋愛イベントは激甘でした！

エンディング数があまりに多いので、コンプリートしたい人は大変かもしれませんが、

コンプリートにこだわらなければ苦痛ではありませんでした。

水の旋律(発売前)

星1 う~ん・・・, 2005/08/08

taetaetaetae(プロフィールを見る)

絵や声優さんはいいけど、ストーリーにひかれるものがないかも・・・。

シナリオが一番なので、発売後の評判待ちかな・・・; ( ! )

( ° ° ) < ...社員さん、何してんの？

456 名前：名無しって呼んでいいか？ : 2005/09/08(木) 09:45 ID:???

発売前w

460 名前：名無しって呼んでいいか？ : 2005/09/08(木) 12:17 ID:???

453

極端な星のつけ方だな。

水の他のレビューも星1多いけど・・・。

敵視でもされてるのか？

それとも、純粋な乙女ユーザーの言葉なのだろうか。>453の北°^° 以外。

465 名前：名無しって呼んでいいか？ : 2005/09/08(木) 13:16 ID:???

レビュー書いた人の個人情報丸見えになるトラブルがあった時

自分の作品に作家本人が好意的なレビューを書いているのが

たくさん見つけて騒ぎになったことがあったような...

たしかあれは海外の密林だったと思うけど

466 名前：名無しって呼んでいいか？ : 2005/09/08(木) 13:40 ID:???

発売前に低評価つける奴多いよなーあれどうにかできんのかと思う

ギフト券目当てかどうか知らんが

467 名前：名無しって呼んでいいか？ : 2005/09/08(木) 14:04 ID:???

試聴盤を聞けたり見られたりする音楽CDやDVDなんかと違って

発売前のゲームの低評価っておかしいっつか、普通の人間じゃやらないだろ。

体験版とかあったとしてもあくまで一部だし変更点ある可能性もあるし

体験版の部分のもっと先にすごいことが起きてるかもしれないと思えば

いくらなんでも評価1とか、そんなの言えないと思うんだよね。

よっぽど自分の目に自信を持ってる人が、

そのソフトを陥れようとする悪意の人間か、

ライバル会社の中の人なんだろうな > フライング評価。  
ねえコウタマ。

468 名前：名無しって呼んでいいか？ : 2005/09/08(木) 14:09 ID:???  
まあ453のが社員かどうかはともかく人間性が疑われるな

518 名前：名無しって呼んでいいか？ : 2005/09/12(月) 23:37 ID:???  
尼のビュ、満点の嵐からようやく回復しつつあるな(それでも 3.5だがw  
今まであからさまなマセビュに肯定してる人は1人しかいなかったのに、  
今見たら増えててwいや別に杓とかそういうんでなく素で皆がガッてるなあと。

尼のビュ見て買う人意外と少なくないから 5のままじゃあ...って思ってたんだよね。  
とりあえず の数に関係なく、参考になったビュにホチっといたーよ(・・)w

526 名前：名無しって呼んでいいか？ : 2005/09/18(日) 13:35 ID:???  
尼ビュ、1が入るとそれを阻止するかのようにならぬ4や5が入るのは何でや...  
いや中の人乙！ってわけではなく、そういうの抜きでよくわからん状態に('A')?だよ。  
人の評価はそれぞれだから、その人が5と言えは5だし、1と言えは1で間違いはない。

だけど余所の乙女ゲと比べるとどうにも...な感が否めない。アガッ

571 名前：尼ビュ分析結果 : 2005/09/23(金) 02:30 ID:???  
(;・;)アワワワ...  
何気なく調べていたら恐ろしい事実が発覚してしまいましたよおまいら！

---

|  |        |
|--|--------|
| 2005/09/06 (福山 Japan) 「シナリオや設定が面白いゲームです」   | 7人中、1  |
| 人「参考になった」 【真実度/14%】                        |        |
| 2005/09/08 (岡山県 Japan) 「主人公がかっこいい!!」.      | 29人中、  |
| 7人「参考になった」 【真実度/24%】                       |        |
| 2005/09/08 (新潟県) 「恋愛小説みたいw^^w」             | 3人中、   |
| 0人「参考になった」 【真実度/0%】                        |        |
| 2005/09/16 (新潟県) 「エロゲーよりドキッとさせられます。」       | 2人     |
| 中、0人「参考になった」 【真実度/0%】                      |        |
| 2005/09/19 (日本) 「往來の乙女ゲーに飽きた人に！」           | 0人中、0  |
| 人「参考になった」 【真実度/0%】                         |        |
|  |        |
| 2005/08/03 (岩手県 Japan) 「かなり強気な主人公が好きです」.   | 58人    |
| 中、30人「参考になった」 【真実度/51%】                    |        |
| 2005/09/04 (兵庫県神戸市) 「今までにない主人公が魅力です」.....  | 22人    |
| 中、3人「参考になった」 【真実度/13%】                     |        |
| 2005/09/04 (兵庫県神戸市) 「今までにない主人公です。」..       | 18人    |
| 中、2人「参考になった」 【真実度/11%】                     |        |
| 2005/09/04 (Japan) 「なかなかおもしろいが.....」....   | 15人    |
| 中、5人「参考になった」 【真実度/33%】                     |        |
| 2005/09/06 (Japan) 「イベントに萌えます。」...         | 26人中、6 |
| 人「参考になった」 【真実度/23%】                        |        |
| 2005/09/11 (東京都) 「ED後の生活も楽しめますv」...        | 18人    |
| 中、10人「参考になった」 【真実度/55%】                    |        |
| 2005/09/12 (Japan) 「意外...切ないエピソードが光っています。」 | 8人中、1  |
| 人「参考になった」 【真実度/12%】                        |        |
| 2005/09/16 ( ) 「イベントが面白くて、全キャラ制覇.....」...  | 8人     |
| 中、1人「参考になった」 【真実度/12%】                     |        |

2005/09/17 (岡山県) 「ニュータイプ・・・？」.. 2人  
中、0人「参考になった」 【真実度/0%】

2005/08/21 (高槻市大塚町) 「単なる甘い乙女ゲーではありません」 41人  
中、19人「参考になった」 【真実度/46%】

2005/09/05 (神奈川) 「やりがいがあります！」 17人中、  
10人「参考になった」 【真実度/58%】

2005/09/18 (埼玉) 「まあ、予想どおり」.. 1人中、0  
人「参考になった」 【真実度/0%】

2005/09/19 (四国) 「キャラは愛しい・・・」... 2人  
中、1人「参考になった」 【真実度/50%】

2005/09/07 (静岡県) 「物足りない感じが・・・」.. 46人  
中、42人「参考になった」 【真実度/91%】

2005/09/07 (Japan) 「期待して買っただけに。。。」. 23人中、22  
人「参考になった」 【真実度/95%】

2005/09/09 (千葉県) 「限りなく1.5に近い」 27人  
中、24人「参考になった」 【真実度/88%】

572 名前：尼比 1分析結果：2005/09/23(金) 02:34 ID:???  
つまるところ、

【真実度/08%】

【真実度/23%】

【真実度/39%】

【真実度/91%】

【真実度/92%】

---

うん、まあパッと見分かりきってた事だけど、  
此処まで綺麗に真実度が上がっていくとは思わなかったからな。  
まあこれは単なるお遊び分析だからお詫言わせて(ノ´)

573 名前：名無しって呼んでいいか？：2005/09/23(金) 02:36 ID:???  
ああ、5の最後のやつは除外した方がイイな。  
て事で5の真実度は10%だ。

574 名前：名無しって呼んでいいか？：2005/09/23(金) 02:44 ID:???  
おつー。  
干しの最後のアレ、それでも大して変わらない罫  
にしてもレビューの数乙女ゲにしては多くないかこれ  
本当綺麗に揃ってるなあ・・・悲しいくらいに

575 名前：名無しって呼んでいいか？：2005/09/23(金) 03:06 ID:???  
571-572

乙。  
こうやって見ると・・・やはりなあ。  
下手な小細工はよくないよね。

576 名前：名無しって呼んでいいか？：2005/09/23(金) 03:11 ID:???  
確かに地味に凄いなこの数...  
そら某材や人気あるPS2ソフトならそれ位軽く行くけど

PCゲームでこれは結構凄いと思うよ実際。

シリーズの18禁Eはレビュー数ほぼ0。  
最新作の全年齢でやっと18。  
ちなみにペッツ探偵はレビュー数5、タリ新作が3だw

そしてコレは発売一月も経たずにレビュー数21wwwwww  
大盛況で良かったねと結果を純粹に受け取っておめでとうを言いたい。

577 名前：名無しって呼んでいいか？ : 2005/09/23(金) 04:08 ID:???

572  
ちょwwwwそれwwwwwww

きっと明後日以降星1~2位の“参考にならなかった人数”が増える筈...間違いな  
い!

46人中42人、23人中22人、27人中24人\_\_\_\_\_ (・`\*)ノノ

578 名前：名無しって呼んでいいか？ : 2005/09/23(金) 04:39 ID:???

あーあーまたコウ様に変な知恵つけて...  
明日からあのやたら多いスタッフ総出で 調整始めるよ

ちょっと楽しみだけど

579 名前：名無しって呼んでいいか？ : 2005/09/23(金) 04:45 ID:???

そして今まで「参考になった」を押し忘れてたレビューにもホチっとくわけですなw

580 名前：名無しって呼んでいいか？ : 2005/09/23(金) 06:26 ID:???

571 うわー見やすいまとめ乙！  
あのうさんくさい「尼で好評でありがとうございます！  
でもスタッフでも知り合いでもないなんて！誰なのかしら！？」日記といい  
こうしてみるといかにコウタが尼に粘着してるか分かるね。

それにしても 5つのレビュー参考になんねー。  
ベタ誉め 5つレビュー騙されて買って  
ここに来るハメになるような人がいませんように...

581 名前：名無しって呼んでいいか？ : 2005/09/23(金) 11:34 ID:???

5つや 4つを信じて購入した人ほど「騙された感」は強いわけで、  
そういう人が多ければ多いほど 少ないレビューを書いたり  
1つレビューの参考になった「はい」をクリックする確立が上がると思うんだ

582 名前：名無しって呼んでいいか？ : 2005/09/23(金) 14:01 ID:???

このレビュー結果がひっくり返されるような事があれば  
それこそ、自演ババシだよな。

コウ、お馬鹿なことはしない方がいいよん。

583 名前：名無しって呼んでいいか？ : 2005/09/23(金) 15:23 ID:???

たぶん星1 or 2の人たちは全体の星数を調整する為にあえてそうしたんだと思わな  
くもない。

誰かはわからんけど、どんな手を使ってでも星4にはしたいみたいだな...

584 名前：名無しって呼んでいいか？ : 2005/09/23(金) 15:27 ID:???

レビュー書くのは簡単だからな。  
メアド10個用意すれば10個のレビューが書ける。  
メアド複数用意するのに金は掛からんもんなあ...

広告費 0 でその商品の評価を左右出来る...恐ろしや尼比` 1... !

586 名前：名無しって呼んでいいか？ : 2005/09/23(金) 23:09 ID:???  
「逆に...」2005/09/22

レビュアー：カスタマー/Japan

そんなに期待せずに買ってみたので  
キャラ・シナリオ萌えできるし(リ्यूク萌え )  
展開がおもしろいから買ってまゝ満足してます

1000近い選択肢、イベントがあるんで長く繰り返しプレイできるし  
PS2にはこれだけのデータは入れれないかもしれないけど  
できれば、家庭機に移植希望です！！

---

「シナリオに 」2005/09/22

レビュアー：カスタマー/Japan

逆に...そんなに期待せずに買ってみたので  
キャラ・シナリオ萌えできるし(リ्यूク萌え )  
展開がおもしろいから買ってまゝ満足してます

1000近い選択肢、イベントがあるんで長く繰り返しプレイできるし  
PS2にはこれだけのデータは入れれないかもしれないけど  
できれば、家庭機に移植希望です

---

ちょwwwwwwコウたまwwwwwwwwwwwwwwwwww

587 名前：名無しって呼んでいいか？ : 2005/09/23(金) 23:11 ID:???  
あ、分析結果が出る前に投稿されたもんだからそれでってわけじゃなくてね。  
ここまで一生懸命 4 にしようとしてる組織加入wwwwww

588 名前：名無しって呼んでいいか？ : 2005/09/23(金) 23:12 ID:???  
沢山文章考え過ぎて飽きたんだろね...  
ツが甘かよ(ノ )

596 名前：名無しって呼んでいいか？ : 2005/09/24(土) 03:26 ID:???  
586  
よく見たらシナリオしか褒めてないwww  
コウたま加入wwwwww

597 名前：名無しって呼んでいいか？ : 2005/09/24(土) 03:38 ID:???  
586  
小学生が友達の読書感想文をちょちょこ変えて提出したみたいだ・・・  
確かに音楽はウリにしていたはずなのに、  
絵は漫画もサイト展示していたはずなのに、褒めてないw

762 名前：名無しって呼んでいいか？ : 2005/10/14(金) 08:14 ID:???  
ここで叩かれてネット嫌になったんだろ。最初に自演しなきゃよかったのに  
それはどうでもいいが馬鹿高い金出したユーザーのフォローはしてくれ。  
あとWeb担当、コウタマの自己紹介ページも削除してやれ...

764 名前：名無しって呼んでいいか？ : 2005/10/14(金) 11:18 ID:???

761

762

掲示板撤去&スタッフ自己紹介削除！仕事早いなー

次回作ではここでバグチェックすら参考にしていそうな気がする（ ・\_>´）

サポートやパスページもさっさと更新しやがれと言ってみるテスト

---

【[本家Wikiのソースはこちら](#)】

取得元 <http://www38.atwiki.jp/antiqr/pages/23.html>

取得元更新日時 2008/10/09 (木) 00:02:41

---

登録タグ：[Amazon](#) [疑惑](#) [自演](#) [魔法使い](#)とご主人様

---