

PC アクション シューティング MMO MO RPG シングルプレイ パーティゲーム

2008年6月25日(水)10:00~のアップデートで実装された **クエスト** を紹介するコーナーです！当ギルドの影舞内閣総理大臣が約1年前に提言していたコンテンツがいよいよ組み込まれたわけだが、果たしてどのような内容のコンテンツとなり、我々の前に現れるかどうかを検証していくことにしよう。なお、**6月25日実装されたクエスト(01-03)**と**7月9日19:30~のアップデートで実装されたクエスト(Aa-Ac)**とし**独自の視点により、クエストの内容を整理し判別(区別)しています**。サイバーステップ株式会社様のクエスト内容の整理や他の代表的な区別された方式とは異なるやもしれませんが、その点は十分ご理解頂いた上でご了承ください！

マニモナイフ2のクエストについて、一部加工編集した上で収録しました！

データ

01. コールタール回収クエスト

PC アクション シューティング MMO MO RPG シングルプレイ パーティゲーム

第一弾のクエストは惑星ポインのランタナ村にいる **博士ロボ・ハテック** (NPC)からクエストが貰えます！難易度は高くありませんので、サクッとクリアしましょう。下記のテーブルは大体の流れです…

出現場所：惑星ポイン(ランタナ村)博士ロボ・ハテック

報告場所：惑星ポイン(ノボル山脈)ハテックの助手リオ,ランタナ村のハテック

成功報酬：10c + 2exp

NPC	会話、及びプレイヤーの選択
博士ロボ・ハテック	コールタールが研究資料として必要なんじやが
博士ロボ・ハテック	ワシの弟子『ノボル山脈』に採取に向かっているんじや
博士ロボ・ハテック	中々帰ってこないのじや…
博士ロボ・ハテック	ワシの弟子を探して欲しいんじやが、頼めるかの…？
プレイヤー	分かりました or 自分で行け
博士ロボ・ハテック	『圧縮されたコールタール』を『1個』受け取ってきてくれ
博士ロボ・ハテック	『ノボル山脈』のどこかにいるはずじや よろしく頼んだぞい
会話をすべて聞き終わると、？ にマークが変わります！その後、ノボル山脈のS方面にハテックの 助手リオ (NPC)を探しに行きます。リオに話しかけると下記のような流れの会話になっていきます。	

NPC	会話、及びプレイヤーの選択
ハテックの助手リオ	なんだい？
ハテックの助手リオ	札に何か用かい？
プレイヤー	ハテック博士が… or 特に何も無い
ハテックの助手リオ	なるほど…
ハテックの助手リオ	『圧縮されたコールタール』の制作方法は分かったんだが、
ハテックの助手リオ	肝心の『コールタール』が足りなくて…
ハテックの助手リオ	この付近にあるコールタールを破壊すると『コールタール』
ハテックの助手リオ	が出るらしいんだ
ハテックの助手リオ	『コールタール』を『10個』持ってきて欲しいんだけど頼める？
プレイヤー	任せて！ or やめときます
ハテックの助手リオ	ありがたい。任せたよ！
ノボル山脈のリオと話終わると、？ にマークが変わります。実装後、ノボル山脈はプレイヤーが多く混雑しておりますので、隣の メタイヤ古戦場のコールタール で ブターク をまとめ狩りするのがお勧めです！コールタールからはガラクタばかり出る関係上、ブタークを10-15分くらい狩っていると10個集まりやすいです。回収し終わったらハテックの助手リオに報告に行きましょう。	

NPC	会話、及びプレイヤーの選択
ハテックの助手リオ	ちゃんと持ってきたようだね
ハテックの助手リオ	今作っちゃうからちょっと待っててね
ハテックの助手リオ	できたよ！
ハテックの助手リオ	それじゃ博士のところまで持って行ってよ！
ハテックの助手リオ	え？僕が持っていけばいいって？
ハテックの助手リオ	僕はもう少し調査してから戻るから頼んでいるんだよ！
ハテックの助手リオ	博士によろしくね
この時、コールタール10個を失い、代わりに 圧縮されたコールタール (1個, RankC-1, 高純度のコールタール)と交換されます。このアイテムを握り締めてランタナ村の博士ロボ・ハテックの所へ戻りましょう。なお、 コールタール10個集め 圧縮されたコールタール1個を交換するクエストは繰り返し行う事ができました 。	

NPC	会話、及びプレイヤーの選択
-----	---------------

博士ロボ・ハテック ちゃんと持ってきたようじゃな...

博士ロボ・ハテック 報酬じゃ 少ないが、お金と経験値を授けよう

博士ロボ・ハテック 先程『ボルドシティ』にいる『教官』から連絡を受けたんじゃが

博士ロボ・ハテック すぐ来るように言っておったの

博士ロボ・ハテックからクエストクリア報酬として **10c + 2exp** が授けられます。コールドタール10個の代償としては報酬少な過ぎますが、まあ我慢しましょう！

データ

02. ボルド遺跡(D)調査クエスト

PC アクション シューティング MMO MO RPG シングルプレイ パーティゲーム

コールドタール回収クエスト クリアした場合、02.ボルド遺跡(D)調査クエストが入手できます！下記のテーブルは大体の流れです。ここはボルド遺跡をクリアするだけです、簡単にクリアできます。

出現場所：惑星ポイーン(ボルドシティ)教官
 報告場所：惑星ポイーン(ボルドシティ)教官
 成功報酬：無し

NPC	会話、及びプレイヤーの選択
-----	---------------

教官(ボルドシティ) よくきたな

教官 お前に頼みがあって連絡したんだが、やってくれるか？

プレイヤー **何ですか？** or やりません

教官 用件を言い忘れたな

教官 最近『ボルド遺跡』で異変が起きているらしい

教官 お前には『ボルド遺跡』を調査して欲しい

プレイヤー **分かりました！** or 嫌です

教官 ありがたい！

教官 任せたぞ！

ボルド遺跡(D)へ移動し速攻でクリアした後、教官の所へ戻ると...

NPC	会話、及びプレイヤーの選択
-----	---------------

教官(ボルドシティ) どうやら無事に戻ってきたようだな

教官 遺跡内部で異常が見つかったか？

教官 ふむふむ.....

教官 なるほど、特に変わったところは無かったと...？

教官

教官 了解した！

教官 先程連絡があってハテック博士の研究が完成したそうだな

教官 何の研究かは分からないが、とりあえず行ってみる

教官からのクエストクリア報酬は **無し** となります。01~03が一連の流れになっておりますが、01.コールドタール回収クエスト、及び02.ボルド遺跡(D)調査クエストなど報酬ゼロや報酬対価は今後の実装されるクエストでは見直した方が良いでしょう。コールドタール10個 = 10c + 2expでは労力&売却対価を鑑みると、安すぎます！

データ

03. コールドタールソード取得クエスト

PC アクション シューティング MMO MO RPG シングルプレイ パーティゲーム

惑星ポイーンのボルドシティ(教官) ランタナ村にいる **博士ロボ・ハテック** (NPC)からクエストが貰えます！下記のテーブルは大体の流れです...

出現場所：惑星ポイーン(ランタナ村)博士ロボ・ハテック
 報告場所：惑星ポイーン(ランタナ村)博士ロボ・ハテック
 成功報酬：コールドタールソード + 5200c + 150exp

NPC	会話、及びプレイヤーの選択
-----	---------------

博士ロボ・ハテック 待っておったぞ

博士ロボ・ハテック 持ってきてもらった『圧縮されたコールドタール』を元に

博士ロボ・ハテック 『コールドタールソード』が完成したんじゃ！

博士[♂]・ハテック この剣を持つに値するか、試験をさせてもらうぞい
博士[♂]・ハテック 受けてくれるか？

プレイヤー- **やります** or やりません

博士[♂]・ハテック ジオ遺跡へ行き、小市民クバから『傷ついたダイヤモンド』
博士[♂]・ハテック をもってきて欲しいのじゃ

博士[♂]・ハテック 『ジオ遺跡』のどこにいるかは秘密じゃ！

博士[♂]・ハテック 頑張ってきて来るんじゃぞ！

惑星ポイーンのランタナ村から惑星デゴのジオ遺跡(D)まで移動！ **ジオ遺跡** (Sコース)B2Fの高台にいる **小市民クバ** に話しかけます...

NPC	会話、及びプレイヤーの選択
-----	---------------

小市民クバ 僕に何か用か？

プレイヤー- **はい** or いいえ

小市民クバ ハテック博士が言っていた奴はお前だな？

小市民クバ よく僕を見つけたな！

小市民クバ ほらよ(**傷ついたダイヤモンド** を取得)

小市民クバ これが『傷ついたダイヤモンド』だ。早く博士の所へ行ってやれ

惑星デゴのジオ遺跡(D)をクリアするなりエスケープするなりして惑星ポイーンのランタナ村のハテック博士の元へ移動すると...

NPC	会話、及びプレイヤーの選択
-----	---------------

博士[♂]・ハテック 『傷ついたダイヤモンド』を持ってきたようじゃな

博士[♂]・ハテック これが『コールドタルソード』じゃ(**コールドタルソード** 取得)

博士[♂]・ハテック また研究資料が必要になったら言うからの

博士[♂]・ハテック その時はよろしく頼んだぞい

コールドタルソード取得クエスト クリアにより、コールドタルソード + 5200c + 150expが取得します。

[検証]

クエストを検証することにより、次回実装される新たなクエストをより良いモノにしてもらうため、分析し提言をまとめています。

クエストすべてを終え考察すると、**01.コールドタル回収クエストはコールドタル10個集め 圧縮されたコールドタル1個に交換する部分は何度もできるよう**です。それ以外の部分は何度もできず、**1度クリアすると2度とクエストを行うことができない**。

01.コールドタル回収クエストと02.ボルド遺跡(D)調査クエストの **報酬は低すぎる**。コールドタル10個のアイテムストア売却と相当額、あるいは売却価格相当額+ が報酬として良かったのではないかな？

影舞内閣総理大臣が過去のカスタムオフで発言していたような仕様、すなわち、コールドタル10個を合体(圧縮)し錬金術のような思想により、今回のクエストでは新たな武器(ロボ)を製造した。次回のクエストも同様なクエストである可能性が高い、各基地のGP跡地にて、**武器工房** が建設されることも近いのではないかな？

[総括]

約1年前に提言していたクエスト実装となったが、今回はMMORPGにありがちな内容のクエストとなった。**提言していたクエストは「青」「黄」「赤」の難易度の違いのあるクエストをクエスト配給センターにて販売か、選択できるものを提案していた ...** 難易度の違いにより、Drop箱(取得できるパーツ)の種類が違う、販売価格(mt売り・c売り)が違うとするものだった。ゲーム内容は決して悪くはなかったが、ディテールな部分が雑なような印象を持った。影舞としては今後のクエストに期待したい！

データ

Aa. **ウラニウム回収クエスト**

PC アクション シューティング MMO MO RPG シングルプレイ パーティゲーム

第二弾のクエストは惑星ポイーンのランタナ村にいる **博士ロボ・ハテック** (NPC)からクエストが貰えます！コールドタルではなくウラニウムを収集しプレイヤーは博士ロボ・ハテックに「**ウラニウムガン**」を作ってもらおうというシナリオです。下記のテーブルは大体の流れです...

出現場所：惑星ポイーン(ランタナ村)博士ロボ・ハテック

報告場所：惑星ゲルニア(フルビ遺跡)ハテックの助手パート、博士ロボ・ハテック

成功報酬：**10c + 2exp**

NPC	会話、及びプレイヤーの選択
-----	---------------

博士[♂]・ハテック 今度はウラニウムが研究資料として必要になったんじゃ！

博士[♂]・ハテック ヲツの弟子が『惑星ゲルニア』の『フルビ遺跡』に採取に向かっているん

博士[♂]・ハテック じゃが中々帰ってこないのじゃ...

博士[♂]・ハテック ヲツの弟子を探して欲しいんじゃが、頼めるかの...？

プレイヤー-

分かりました or 自分で行け

博士 咄・ハテック

『圧縮されたウラニウム』を『2個』受け取ってきてくれ

博士 咄・ハテック

『フルビ遺跡』のどこかにいるはずじゃ よろしく頼んだぞい

惑星ポイーンランタナ村から 惑星ゲルニア(フルビ遺跡)に移動します。あらかじめ「ボルドゲート」x3個「ソロネツゲート」x2個を買っておくと効率良く回ることができます。値段もしますので、お好みでお願いします！

惑星ゲルニアのフルビ遺跡(D)のゲート付近に「ハテックの助手パート(NPC)」がいます。話しかけると、下記のような流れの会話になっていきます。ウラニウムは合計20個は必要になります。この時、エスケープゲートを5-6個用意しておきましょう。フルビ遺跡B2Fのトレジャーボックス(4)からウラニウムが5~10個前後は一度で回収できます。運が良いと、一度で10数個回収できるかと思えます。

NPC 会話、及びプレイヤーの選択

ハテックの助手パート

何ですか？

ハテックの助手パート

忙しいから私に話しかけないで欲しいんですが...

プレイヤー-

ハテック博士が... or 特に用は...

ハテックの助手パート

博士がそんなことを...

ハテックの助手パート

時間が経っているから当然かも知れませんね...

ハテックの助手パート

実は『ウラニウム』の圧縮方法が分かったんですが、肝心の

ハテックの助手パート

『ウラニウム』がどこで取れるか分かりませんでした...

ハテックの助手パート

ついに『フルビ遺跡』で採れるということだけはつきとめた

ハテックの助手パート

んですが、中には獰猛な『奴』がいたんです...

ハテックの助手パート

私の代わりに『ウラニウム』を『10個』程度持ってきてくれませんか？

プレイヤー-

任せてよ or 却下で...

ハテックの助手パート

頼みましたよ！

フルビ遺跡B2Fにてウラニウム回収し終わったらエスケープゲートで脱出しハテックの助手パートへ報告に向かいましょう。10個1個の圧縮されたウラニウムに交換してくれます。下記のテーブルではもう10個必要だと言ってきますので、また回ってきましょう。なるべくキャリアはエスケープゲート・ボルドゲート以外空にしておくといいでしょう。

NPC 会話、及びプレイヤーの選択

ハテックの助手パート

持ってきましたね！

ハテックの助手パート

私が華麗に作って差し上げます

ハテックの助手パート

私に不可能という文字は無い！

ハテックの助手パート

これだと1個しか作れませんね [圧縮されたウラニウム]を取得した！

ハテックの助手パート

もう1個作らなければなりませんので『ウラニウム』をあと『10個』

ハテックの助手パート

持ってきてください

この時、1-3回ほどフルビ遺跡B2Fを折り返し運転すれば難なく回収できるかと思われまますので、サクッと一っちゃってください！

NPC 会話、及びプレイヤーの選択

ハテックの助手パート

待っていましたよ！

ハテックの助手パート

『圧縮されたウラニウム』に変えて差し上げますが、宜しいでしょうか？

プレイヤー-

お願いします or やめときます

ハテックの助手パート

ちょっと待っててください

ハテックの助手パート

出来ましたよ

ハテックの助手パート

これを持って博士の所へ行ってください

ハテックの助手パート

え？『奴』が何かって？

ハテックの助手パート

『パタタ』のことですよ！

ハテックの助手パート

私はあのおぞましいモンスターが嫌いなんですよ！

ハテックの助手パート

ああ！奴のことを考えただけで...

ハテックの助手パート

そんなこといいからさっさと行ってください

惑星ゲルニアのフルビ遺跡ゲート付近にて、ハテックの助手パートと会話を終え「圧縮されたウラニウム」x「2個」を回収したら惑星ポイーンにボルドゲート(推奨)を利用して帰りましょう。惑星ポイーンランタナ村に到着すると下記のテーブルのような流れになります。

NPC 会話、及びプレイヤーの選択

博士 咄・ハテック

ちゃんと持ってきたようじゃな.....

博士[♂]・ハテック 報酬じゃ 少ないが、お金と経験値を授けよう
 博士[♂]・ハテック 先程『ボルドシティ』にいる『教官』から連絡を受けたんじゃが.....
 博士[♂]・ハテック すぐ来るように言っておったの
 博士[♂]・ハテック また何かあったのかの？

博士ロボ・ハテックからクエストクリア報酬として 10c + 2exp が授けられます。今回もウラニウムx20個の代償と惑星移動としては報酬少な過ぎますね、この辺の報酬調整をしっかりと考えて欲しいところですね！

データ

Ab. カンビ遺跡(D)調査クエスト

PC アクション シューティング MMO MO RPG シングルプレイ パーティゲーム

ウラニウム回収クエスト クリアした場合、Ab.カンビ遺跡(D)調査クエストが入手できます！下記のテーブルは大体の流れです。ここは **カンビ遺跡** をクリアするだけです。簡単クリアできます。ただ、**コールドタル回収クエストと同じ流れ過ぎなのと惑星間移動させられますので、刺激が少なくややストレスが感じられるような気がします**！ユーザー様にもよりますが、適度な刺激とサクッと感 + それなりの報酬欲しい所ですね。

出現場所：惑星ポイーン(ボルドシティ)教官
 報告場所：惑星ポイーン(ボルドシティ)教官
 成功報酬：無し

NPC	会話、及びプレイヤーの選択
教官(惑星 [♂] イーン)	よく来たな
教官(惑星 [♂] イーン)	今度は『カンビ遺跡』で異変が起ったらしい
教官(惑星 [♂] イーン)	お前には『カンビ遺跡』に行つて欲しいんだ
プレイヤー	了解 or やりません
教官(惑星 [♂] イーン)	『カンビ遺跡』は『惑星ゲルニア』にあるからな。任せたぞ！
教官(惑星 [♂] イーン)	どうやら無事に戻ってきたようだな
教官(惑星 [♂] イーン)	遺跡内部で異常が見つかったか？
教官(惑星 [♂] イーン)	ふむふむ.....
教官(惑星 [♂] イーン)	また特に変わったところは無かったと...？
教官(惑星 [♂] イーン)
教官(惑星 [♂] イーン)	おかしいな.....
教官(惑星 [♂] イーン)	まあいいだろう
教官(惑星 [♂] イーン)	先程連絡があつて『ハテック博士』の研究が完成したそうだ！
教官(惑星 [♂] イーン)	また何かやってるのか？とりあえず行つてみる

クリアは容易かと思われるので、カンビ遺跡調査クエストは出現 + 報告の会話テーブルをそのまま繋げました。教官からのクエストクリア報酬は **無し** となります。Aa.ウラニウム回収クエスト、及びAb.ボルド遺跡(D)調査クエストなど低めの報酬対価・報酬ゼロは前回に引き続き過ぎています。ウラニウム20個 = 10c + 2expでは労力&売却対価を鑑みると、いささか前回の実装で十分と判断されているように見受けまます！

データ

Ac. ウラニウムガン取得クエスト

PC アクション シューティング MMO MO RPG シングルプレイ パーティゲーム

惑星ポイーン(ランタナ村)にいる **博士ロボ・ハテック** (NPC)からクエストが貰えます！下記のテーブルは大体の流れです...

出現場所：惑星ポイーン(ランタナ村)博士ロボ・ハテック
 報告場所：惑星ポイーン(ランタナ村)博士ロボ・ハテック
 成功報酬：ウラニウムガン + 9100c + 310exp

NPC	会話、及びプレイヤーの選択
博士 [♂] ・ハテック	待っておったぞ
博士 [♂] ・ハテック	持ってきてもらった『圧縮されたウラニウム』を元に『ウラニウムガン』が完成
博士 [♂] ・ハテック	したんじゃ！
博士 [♂] ・ハテック	この銃を持つに値するか、試験させてもらうぞい
博士 [♂] ・ハテック	受けてくれるかの？
プレイヤー	やります or やりません
博士 [♂] ・ハテック	ジオ遺跡へ行き、小市民グバから『傷ついたダイヤモンド』
博士 [♂] ・ハテック	をもらつてきて欲しいのじゃ

博士[♂]・ハテック

『ジオ遺跡』のどこにいるかは秘密じゃ！

博士[♂]・ハテック

頑張ってるんじゃぞ！

惑星ポイーンのランタナ村から惑星デゴのジオ遺跡(D)まで移動！ [ジオ遺跡](#) (Sコース)B3Fにいる [小市民グバ](#) に話しかけます...

NPC **会話、及びプレイヤーの選択**

小市民グバ

私に何か用か？

プレイヤー

はい or いいえ

小市民グバ

ハテック博士が言っていた奴は君か...

小市民グバ

うるさい奴は嫌いなんだが...

小市民グバ

これやるからどっか行ってよ (**[傷ついたダイヤモンド]を取得した！**)

小市民グバ

これが『傷ついたダイヤモンド』だ

小市民グバ

ん？グバ？

小市民グバ

誰だよそれ...私の名前は『グバ』だよ！

小市民グバ

変なこと聞くんじゃないよ！まったく...

惑星デゴのジオ遺跡(D)をクリアするなりエスケープするなりして惑星ポイーンのランタナ村のハテック博士の元へ移動する。ここではボルドゲートを使用するなり、シャトル使うなり予算に応じて行ってください。

NPC **会話、及びプレイヤーの選択**

博士[♂]・ハテック

『傷ついたダイヤモンド』を持ってきたようじゃな

博士[♂]・ハテック

これが『ウラニウムガン』じゃ.....(**[ウラニウムガン]を取得した！**)

博士[♂]・ハテック

また研究資料が必要になったら言うからの

博士[♂]・ハテック

その時はよろしく頼んだぞい

ウラニウムガン取得クエスト クリアにより、ウラニウムガン + 9100c + 310expが取得します。

[検証]

7月9日19:30~実装された **クエスト** を検証することにより、今後のより良いクエスト実装を願う意味を含めてクエスト内容・報酬などを分析します。ここでは徒に優良コンテンツであるロボ聖紀C21のクエストを非難することが目的ではないことをご了解ください。

スピード重視 により、ボルドゲート(3,000x3)・ソロネッツゲート(5,000x2)・ルボノスゲート(12,000x1)・エスケープゲート(4,500x4~5)を活用した場合、すべてのクエスト(Aa-Ac)をクリアし9100c+310exp貰ったとしてもトータル的には大赤字です。特に、今回のクエストは惑星間移動が増加しましたので、報酬が完全に見合わなくなっているように思えます。

クエスト時間 については、**フルビ遺跡x数回 + カンビ遺跡x1回 + ジオ遺跡x1回と惑星間移動** を鑑みると長丁場ですね、もっとも、1回クリアすれば「圧縮されたウラニウム」を増殖する部分のクエストだけしかできませんので、実質的に1回こっぴりのクエストとなります。したがって、これっきりでもう2度としないクエストを思えば短いかもしれませんね。

クエスト内容 については6月25日10:00~実装されたクエスト(01-03)と7月9日19:30~実装されたクエスト(Aa-Ac)の両方を比較考慮すると、NPC会話(テーブル)はほとんどの部分は同一性が見て取れます、すなわち使い回しですね。ソード ガンに変わった事や報酬に違いがある事はあるものの、内容に新鮮さがなく刺激が少なめではあります。ただ、類似性があるため、その法則に従ったプレイができるので、やり易いかもしれません。刺激重視のプレイヤー様から見ると、使い回し感が漂っていたようにみえたかもしれません。

[総括]

クエスト内容はともかく報酬規定は見直した方が良いでしょう。長時間プレイを余儀なくされた上に報酬少ないとストレス溜まる方も多いかもしれません。影舞としては今後の改良と斬新なクエスト実装を期待したいですね。

データ

Ba. マニモナイフ2のクエスト

PC アクション シューティング MMO MO RPG シングルプレイ パーティゲーム

ボンジャマ宇宙港の高台にいる **ポイーン一般兵** から下記の流れのようなクエストを得ることができます。マニモBD2x8個とマニモナイフx5個を入手しマニモナイフ2と交換してもらうクエストになります。

NPC **会話、及びプレイヤーの選択**

ポイーン一般兵

お疲様です！

ポイーン一般兵

わたくし、ハテック博士のもとで研究員として働いている者です。

ポイーン一般兵

わたくしは現在、モンスターたちのパーツを使って、

ポイーン一般兵

新たな武器を製作できないかと研究しているのです。

ポイーン一般兵

ですが1人では戦闘も厳しく、なかなかはかどらなくて...

ポイーン一般兵

よろしければ、わたくしの研究にご協力いただけませんか？

ポイーン一般兵

もちろんお礼はいたします！

プレイヤー

協力します！ 遠慮します

ポイン一般兵

ありがとうございます！

ポイン一般兵 では マニモBD2 を8つと、 マニモナイフ を5つ、 収集してきてください。

なお、マニモBD2は惑星ポインのボルドD1Fでキャンプをしマニモナイフは原始の森・センリョウビーチで狩りをすると比較的数量を早く入手できます。

NPC	会話、及びプレイヤーの選択
ポイン一般兵	おぁ…ありがとうございます！
ポイン一般兵	これだけの数を集めてきてくださるとは！
ポイン一般兵	それでは早速、収集していただいたパーツで武器を製作いたします
ポイン一般兵	少しおまちください
ポイン一般兵	……………(製作している)
ポイン一般兵	……………(-----!)
ポイン一般兵	……………(一生懸命製作している！)
ポイン一般兵	完成いたしました！
[マニモナイフ2]を取得した！	

[*Back\(トップページへ戻る\)](#)

