

攻略

ゲーム開始したばかりのユーザーがまず最初にプレイする惑星です。難易度は低いので、それほど戸惑うことはないけれども快適なプレイをするためには、1. 装備を充実させ 2. フィールドで狩り 3. 突発イベント 4. ダンジョン(遺跡) 5. ミッションなど進めて行くと良いでしょう。

1. 販売物 (c=無課金ゲ-ムマネ、mt=課金ゲ-ムマネ)

ボルドシティ

ロボショップ

| ROBOT | Size | Price(c or mt) | Rating(-) | Potential(SS - E) |
|----------|------|----------------|-------------|-------------------|
| プログランド | S | 2,800c | 微妙な性能 | C |
| ゼロボファイター | S | 3,500c | 育成すれば | B+ |
| ビクトリー | M | 3,700c | レベル24 | B |
| シャドウハンター | S | 58 mt | レベルUPを | A |
| ソートウイング | S | 55 mt | レベルUPを | S |
| モグニート | S | 58 mt | レベルUPを | C |
| メカジッター | M | 68 mt | レベルUPを | S |

初心者がスタートするシティがボルドシティです。既に、ルーレットでロボ1体あると思います。C\$売りのロボならばボルド遺跡(ダンジョンB1-B5)の途中で各部位がDropします。必要以上に、C\$売りのロボを買う必要はありません。プレイヤースキルの高い方とダンジョン周りをすると確実にパーツが手に入ります。

| Main | Weapon | Size | Price(c or mt) | Minimum Requirement | Power |
|------|----------|------|----------------|---------------------|-------|
| | ハンドガン | S | 150c | 22() | 34x5 |
| | ハンドマグ | S | 250c | 24() | 39x3 |
| | ハンドバズ-カ | L | 350c | 38() | 120x1 |
| | バズ-カ | L | 800c | 54() | 175x1 |
| | ハンドマシンガン | M | 520c | 29() | 40x17 |
| | サブマシンガン | M | 1,120c | 45() | 57x21 |
| Sub | Weapon | Size | Price(c or mt) | Minimum Requirement | Power |
| | ショートソード | M | 250c | 28() | 90 |
| | カッター | M | 150c | 18() | 75 |
| | クラブ | L | 300c | 36() | 116 |

ここでは、サブマシンガンが使える部類です。特に、下記の村でも良い武器が手に入るので、収集する必要は無いです。のちのち、フィールドでもここで販売されている武器がDropすることがあります。

アイテムショップ

| Item | Price(c or mt) | Rating(-) | Explanation |
|----------|----------------|-------------|------------------|
| ボルドゲ-ト | 3,000c | | ボルドシティへの転送ゲ-ト |
| ギルド結成章 | 10,000c | | ギルド結成できる |
| 1mtチャ-ジ | 10,000c | | 4/21イベント後、常時1万c |
| EM-ション | 3,000c | | 30日期間限定 |
| C\$チャ-ジ | 10mt | | 買う意味は無い |
| レッドクリスタル | 27mt | | 経験値/Drop/Cx2倍x4h |
| レッドサト | 12mt | | 経験値x2倍x3h |
| レッドレス | 10mt | | Drop率x2倍x3h |
| レッドグラス | 10mt | | C\$x2倍x3h |
| リペア250 | 25c | | 買う必要無し=ポイント |
| リペア500 | 100c | | 用途に応じては買い |
| リペア2000 | 2,000c | | 買う必要なし |
| リペアSP | 12mt | | 用途に応じては買い |
| EN1000 | 20c | | ボングャマ/他でDrop有 |

ENバックSP 10mt
リターンゲート 1,500c

買う必要なし
最後に訪れた安全地帯

1mtチャージはコインを集めてチャージするので、これを最大限利用しましょう。 否、これを利用できないようであれば軍資金に事欠き、無課金者・課金者を問わずに装備を充実させることができません。なお、2008年4月21日イベント後、1mtチャージが1万cへ固定化されました。これにより、月間最大50万c=50mtに交換可能になりました。

ラムタ村

ロボショップ

| ROBOT | Size | Price(c or mt) | Rating(-) | Potential(SS - E) |
|------------|------|----------------|-------------|-------------------|
| ネオンネオス | M | 8,000c | | B |
| トノサマランダー | S | 38,000c | | A+ |
| シャドウマスター | S | 68mt | | A |
| ギャラクシーデカ | M | 68mt | | A |
| テンポールV | L | 73mt | | A |
| テンポールI | L | 78mt | | A |
| ビックマンテス(x) | LL | 10,000c | | A |
| スライGT(x) | M | 10,000c | | C |
| メカトル(x) | S | 10,000c | | S |
| ネオンネオスBD2 | M | 2,000c | | |
| ネオンネオスBD3 | M | 2,000c | | |
| ネオンネオスBD4 | M | 2,000c | | |

自分オリジナルのカスタマイズロボ(多段BD4-5段ロボ)を作る場合、テンポール(VとI)は買いです。特に、テンポールBD1とテンポールAM(BS内蔵)は使うことになります。テンポールBD2、テンポールBD3ありますが、HP値がBD1に比べて低くなるべくBD1のみを使いましょう。

| Main | Weapon | Size | Price(c or mt) | Minimum Requirement | Power |
|------|-------------|------|----------------|---------------------|--------|
| | プラズマウェーブガン | S | 35mt | 110() | 100x5 |
| | パラライズガン | S | 33mt | 85() | 78x5 |
| | ガトリングガン | M | 35mt | 82() | 94x21 |
| | ハンドレーザー | M | 38,000c | 77() | 125x12 |
| Sub | ビコビコハンマー | M | 30mt | 44() | 200 |
| | ソニックブレード | M | 35mt | 64() | 250 |
| | ワイドビームブレード | M | 35mt | 86() | 230 |
| | ツインブレード | S | 35mt | 68() | 175 |
| | 六連ミサイルランチャー | S | 35mt | 102() | 172x6 |
| | パイルバンカー | M | 35mt | 115() | 480 |

ハンドレーザーとパラライズガンと**プラズマウェーブガン**は買いです。初期惑星では特にプラズマウェーブガンは入りませんが、惑星ベネブなどではパーティプレイに効果を発揮します。すぐに、買う必要はありませんが、留意しておくといいいでしょう。また、**パイルバンカー**も使い勝手が良く、かつ威力もなかなかなので、好んで使われています。

アイテムショップ

| Item | Price(c or mt) | Rating(-) | Explanation |
|---------|----------------|-------------|---------------|
| ギルト結成章 | 10,000c | | ギルト結成できる |
| リアア250 | 25c | | 買う必要無し=ポインツリ |
| EN1000 | 20c | | ポインツリ/他でDrop有 |
| リターンゲート | 1,500c | | 最後に訪れた安全地帯 |

ランタナ村

ロボショップ

| ROBOT | Size | Price(c or mt) | Rating(-) | Potential(SS - E) |
|-------|------|----------------|-------------|-------------------|
|-------|------|----------------|-------------|-------------------|

| | | | |
|-----------|---|--------|----|
| キャノール | S | 8,800c | D |
| ソド・ウイング 改 | S | 60mt | S |
| ビクトリ・キャノ | M | 50mt | B+ |
| ビクトリ・キャノN | M | 55mt | A |
| ビクトリ・キャノL | L | 55mt | A |

キャノールは多段BD(BDを3段、4段、5段)を作る場合には必須のキャノールBSだけ使いましょ。ある程度、資金に余裕がある場合には買い貯めしても良いです。

| Main | Weapon | Size | Price(c or mt) | Minimum Requirement | Power |
|------|-----------|------|----------------|---------------------|-------|
| | エレキガン | S | 29,000c | 91() | 66x5 |
| Sub | インテグラルナイフ | S | 22,000c | 44() | 242 |

エレキガンはボルド遺跡(ダンジョン)のB5F(ボスDrop)することがあるので、特に買う必要なし。なお、ボスDropのエレキガンは売値も高いので、売り物としてはいいです。初期惑星ではインテは使えますので、装備しておくとも良いでしょう。

アイテムショップ

| Item | Price(c or mt) | Rating(-) | Explanation |
|----------|----------------|-------------|--------------------|
| キルト 結成章 | 10,000c | | キルトを結成できる |
| C\$チャージ | 10mt | | 買う意味は無い |
| レッドクリスタル | 27mt | | 経験値/Drop率/Cx2倍x4h |
| レッドサント | 12mt | | 経験値x2倍x3h |
| レッドレス | 10mt | | Drop率x2倍x3h |
| レッドグラス | 10mt | | C\$x2倍x3h |
| パープルクリ | 40mt | | 経験値/Drop率/Cx3倍x1.5 |
| リペア250 | 25c | | 買う必要無し=ポイントリ- |
| リペア500 | 100c | | 用途に応じては買い |
| リペア1000 | 400c | | 必須 |
| リペア2000 | 2,000c | | 買う必要なし |
| EN2000 | 80c | | 必須 |
| リターンゲート | 1,500c | | 最後に訪れた安全地帯 |
| エスケープゲート | 4,500c | | 遺跡から脱出アイテム |

mtチャージ金額を稼ぎやすい「**ボンジャマ魔境**」はこのランタナ村から行けます。ただ、初心者の装備だと厳しいので、他の惑星のロボや装備を備えてから再び舞い戻るのが上策といえます。ランタナ村から「ボンジャマ魔境」「ボンジャマ宇宙港」「原始の森」と資金稼ぎのポイントがありますので、リペア1000、EN2000など頻繁に買うこととなります。

2. 狩り場

PC アクションシューティング MMO RPG シングルプレイ パーティゲーム

C21ではフィールド(エリア)があるMMORPGゲームです。安全地帯のシティ・村から近接・遠方のフィールドを移動してハンティングができます。狩りをすると、敵AIのMobからコイン(コズミックダラー)がDropします。それと、経験値が自動的に入ります。また、一部の敵Mobから固有のパーツ(箱)がでます。



惑星ポイーン拡大MAP

Dropするコズミックダラー & 経験値が比較的高い「ダムツリー」生息ポイントのボンジャマ魔境、ボンジャマ宇宙港、原始の森などのエリアが人気です。なお、惑星ポイーンはランタナ村からボンジャマ魔境へいけますが、方位磁石が磁場の影響で狂ってしまってますね。初心者の方は迷子にならないようご注意ください。下記の表はボンジャマ魔境エリアでのソロプレイした際の獲得経験値 + c+Dropの目安です。共通Dropのオレガーは省いています。

| 00 Mob | コズミックダラー(c) | 経験値(exp) | Drop |
|--------------|-------------|----------|----------------|
| 01 ウツリー | 45(c) | 7(exp) | ウツリー-BD |
| 02 ブラウンウツリー | 70(c) | 13(exp) | ウツリー-BD |
| 03 マニモ | 10(c) | 2(exp) | マニモBD2, マニモイフ |
| 04 ブラウンマニモ | 15(c) | 3(exp) | マニモBD2, マニモイフ |
| 05 レッドマニモ | 20(c) | 5(exp) | マニモBD2, マニモイフ |
| 06 ファットマニモ | 40(c) | 5(exp) | マニモBD2, マニモイフ |
| 07 テガムカ | 60(c) | 12(exp) | テガムカHD, BD, LG |
| 08 ダムツリー | 225(c) | 33(exp) | ダムツリー-BD |
| 09 オールドダムツリー | 600(c) | 89(exp) | ダムツリー-BD, ランス |

ギルドメンバーの狩り支援要請 はギルドサービス 「[ギルドプログラム](#)」で行って下さい。

3. 突発イベント (突発ミッション)

PC アクションシューティング MMO RPG シングルプレイ パーティゲーム

惑星ポイーンでは幾つかの突発イベントがフィールドで発生します。現在3つほどランダムに発生するので、経験値稼ぎと小銭稼ぎにはなる。「悪魔軍を倒せ」「悪魔軍強襲部隊」「悪魔軍基地を破壊せよ!」の3つ、クリア自体は難しくない。

「悪魔軍を倒せ」は転送装置の回りに雑魚が沸くので、まず倒す。すると、転送装置がやや上昇し、こちらの攻撃が有効になるので、転送装置が移動する前まで攻撃する。転送装置が移動したら、同じように雑魚を倒し転送装置を攻撃する。これを繰り返せばクリアできるはずだ。初心者でもソロでクリアできるレベルなので、バシバシおしおきしてみよう。

「悪魔軍強襲部隊」はデルピングー & ボブデルゴンがあちこち移動するので、追いつく攻撃をして殲滅するタイプのイベントだ。初心者の方だと、少し大変かもしれない。複数のユーザーがフィールドいるようなら、さくっと丁寧に削っていきこう。

「悪魔軍基地を破壊せよ!」は茶色の建物がフィールドに固定されるので、それを時間内に倒す。なお、一定間隔でデルピングが基地から沸き、かつフィールド入り口などにデルゴンが一定間隔で沸く。なるべく、これらの雑魚も倒しましょう。経験値 + C がかなり増えます。なお、基地破壊後、ゲートが現れます。これは「**ボスタंकを倒せ!**」= 悪魔軍基地内部に潜入できるゲートです。人数多かたり・仲間10名前後と共に突入するといいでしょ。基地内部にはアニキ、コボス・チョコボス・ボスタंकなどが順次沸いていきます。人気のある A S G - B S = 虹色 B S (S, M, L) を入手しましょう。

[悪魔軍基地 = 「ボスタंकを倒せ!」 攻略編]

パーティプレイを前提とした一般的な攻略方法となります。もちろん、これ以外の方法もあるかと思しますので、それはそれとしてご覧下さい。

-1: 準備

基本コマンドは5機ノッポです。ルート取りに有効な小型ニンジャ機やノッポですがWアイス機は防御HPが低いので一発で死ぬ場合有るため人数の少ない身内基地ツアーには適さないです。全キャリアリペアで埋めてくるようにしましょう。間違ってもENバックは持たないでください。

-2: 基地破壊

ガンダーAMのビームランスを基地の外側に向かって使うと早く終わります。

-3: 基地内

大部屋・小部屋関係なく基地侵入後にアニキ・ザ・デルゴン殲滅します。殲滅が終了したら突発が発生するまでの間、壁沿いを飛行して突発を待ちます。ボスタंक突発が来たら、飛行をメインに使用して空中ダッシュガンダーでタンクを攻撃します。1分間は絶対にENを持たせて無くなりそうになったらすぐに機体変更するのが良いです。小部屋はどこで戦っても大丈夫ですが、**大部屋の場合あっちこっちで戦うとタンクがばらけてダメージ効率悪くなり殲滅できない場合が有るのでS方面かN方面に寄って倒します。**

攻撃を食らわないコツはタンクが固まっている外周を回りながら攻撃することです。平行移動で攻撃していると後ろに張り付かれてタックルをもらいます。(あくまで攻撃がぐらいつらなくなるだけです)後ろに張り付かれたら横旋回で敵の後ろに回りこみロックを外すのが有効です。タンクの殺す順番ですが、コボス > チョボス > ボスタंकです。タックルの移動距離が長い順に殺したほうが被弾率が下がります。

[悪魔軍基地攻略 = 「ボスタंकを倒せ!」 アセン編 課金バージョン]

身内での基地ツアーの場合人が少ないので全コマンドノッポがいいと思います。基地に**必要な最低限の武器はガンダーAM or 白葉剣とアイスHD or EXSG**です。機体の性能的にはLv20以上は必須です。HPは1万以上。4段の場合EQ250以上3段の場合230以上です。安定と防御は最低ラインが130です。BSは最低でもキングBS (GR-3BSは重量の関係上適さないです)、欲を言えば虹です。LGは基本的にGR-2・ケンタ・ヘラグレです。デスLGは防御が低いです。ビッグモスLG

・マンテスLGはあたり判定が大きすぎるので基地には向きません。

以下アセン集です。一部を除き、ガンダーAMとアイスHDは記載しません。BSはキング+キャノボ×2やキャノボ×2で構成。なお、デルBDはデルファイターBDの事です。

A: GR-2LG

| 00 | BD(1) | BD(2) | BD(3) | BD(4) | BD(5) |
|----|--------|--------|--------|--------|-------|
| 01 | 爆砕BD | 爆砕BD | サイバ`BD | --- | --- |
| 02 | 爆砕BD | 爆砕BD | テルBD | --- | --- |
| 03 | GR-1BD | ガンダ`BD | サイバ`BD | --- | --- |
| 04 | GR-1BD | ガンダ`BD | スコルBD2 | --- | --- |
| 05 | GR-1BD | ガンダ`BD | テルBD | --- | --- |
| 06 | GR-1BD | ガンダ`BD | ルガ`BD | --- | --- |
| 07 | 爆砕BD | サイバ`BD | サイバ`BD | テンホ`BD | --- |

B: ハレレイガ`-LG

| 00 | BD(1) | BD(2) | BD(3) | BD(4) | BD(5) |
|----|--------|--------|--------|----------|-------|
| 01 | 爆砕BD | 爆砕BD | サイバ`BD | --- | --- |
| 02 | 爆砕BD | 爆砕BD | テルBD | --- | --- |
| 03 | GR-1BD | ガンダ`BD | ヒ`クBD4 | --- | --- |
| 04 | 爆砕BD | サイバ`BD | サイバ`BD | テンホ`BD | --- |
| 05 | テンホ`BD | 爆砕BD | ガンダ`BD | スティルト`BD | --- |
| 06 | テンホ`BD | 爆砕BD | ガンダ`BD | スコルBD2 | --- |

C: ケンタロスLG

| 00 | BD(1) | BD(2) | BD(3) | BD(4) | BD(5) |
|----|--------|--------|--------|--------|-------|
| 01 | テンホ`BD | 爆砕BD | ガンダ`BD | サイバ`BD | --- |
| 02 | テンホ`BD | 爆砕BD | ガンダ`BD | テルBD | --- |
| 03 | 爆砕BD | サイバ`BD | サイバ`BD | テンホ`BD | --- |
| 04 | テンホ`BD | テンホ`BD | 爆砕BD | サイバ`BD | テルBD |
| 04 | テンホ`BD | テンホ`BD | 爆砕BD | サイバ`BD | 亀BD |

D: 河童LG2

| 00 | BD(1) | BD(2) | BD(3) | AM | HD | BS |
|----|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 01 | ガンダ`BD | ガンダ`BD | ガンダ`BD | ガンダ`AM | GR-1HD | ASG |
| 02 | ガンダ`BD | ガンダ`BD | ガンダ`BD | ガンダ`AM | GR-1HD | インジ`イル |

E: テ`スマッハ

| 00 | BD(1) | BD(2) | BD(3) | BD(4) | AM | AM | HD |
|----|--------|----------|--------|--------|----------|--------|-------|
| 01 | 爆砕BD | ガンダ`BD | テンホ`BD | マッハBD | テンホ`AMx2 | ガンダ`AM | アイスHD |
| 02 | ガンダ`BD | テンホ`BDx2 | マッハBD | サイバ`BD | テンホ`AMx2 | ガンダ`AM | アイスHD |

F: キ`ガトオ-LG

| 00 | BD(1) | BD(2) | BD(3) | BD(4) | BD(5) | AM | HD |
|----|-------|-------|-------|-------|--------|--------|-------|
| 01 | 店舗BD | 店舗BD | 爆砕BD | 爆砕BD | ホ`ォルBD | ガンダ`AM | アイスHD |

ギルドメンバーの突発イベント支援要請は遠慮なく「[ギルドプログラム](#)」へお寄せ下さい。

4. ボルド遺跡 (ダンジョン)

PC アクションシューティング MO RPG シングルプレイ パーティゲーム

ボルドシティとボルド基地の隣接した場所に **ボルド遺跡** (ダンジョン)があります。このボルドDはB1F-B5Fまであります。初心者がダンジョンを攻略する上で難易度もそれほど高くはありませんので、攻略しやすい口ボをチョイスしてみてください。

| | 扉数(必要石数) | トレ`ジャ`ボックス | Mob | エンター-DROP |
|-----|----------------|------------|------------------|---------------|
| B1F | 1(5) | 0 | パ`タ`タ`・レト`マニモ | マニモBD2 |
| B2F | 1(3) | 0 | ブ`タク | なし |
| B3F | 4(赤1・1・1,青3) | 0 | ウ`ツリ`・フ`ラウ`ウ`ツリ` | ウ`ツリ`-BD |
| B4F | 5(黄1・1・1・1,黒5) | 1~4 | テ`ガムカ | テ`ガムカHD・BD・LG |

下記はボルド遺跡(D)のボスクリアした場合、Dropのパターン数と種類を掲載しています。特に、4番目のパターンは出現率が低く設定されているようです。

| ボスクリアパターン数 | ボスDROPアイテム | ボスDROPパーツ |
|------------|---------------------------|--------------------|
| 1 | リパア500x1,リパア1000x2,ゴールドx1 | ショートソードx2,エレキガン |
| 2 | リパア500x1,リパア1000x2,ゴールドx1 | 3Wayダガー,カッター,ハンドガン |
| 3 | リパア500x1,リパア1000x2,ゴールドx1 | コルターx3 |
| 4 | ガラクタx6 | レガ-AM |

ボルド遺跡攻略MAPはAdobe Reader8.0ベースのPDFファイルです。必要な方は青色をクリックし閲覧・保存してください。なお、この攻略MAPですが、攻略する上でのイメージ的なモノとなっていますので、その点をご留意頂いて活用ください。

特に、支援必要ないかとは思いますが、支援が必要な場合は遠慮なく「[ギルドプログラム](#)」へ要請下さい。

5. ミッション (ポイーン編)

PC アクション シューティング MO RPG シングルプレイ パーティゲーム

| Mission | Condition | Members | c/exp | Level | Time | Desi |
|--------------|-----------|---------|---------|-------|---------|------|
| 新人口ボを救出せよ | nothing | 1 | 90/9 | | 240 | ルキー |
| 森を這いずる者 | nothing | 1 | 135/14 | | 240/240 | ルキー |
| 開拓村の危機 | nothing | 1-2 | 225/24 | | 240/480 | ルキー |
| 魔狼の戦慄 | cost300 | 1-4 | 360/38 | | 240 | ルキー |
| 最強爆走団を叩け | nothing | 1-4 | 405/43 | | 240/240 | ルキー |
| ランタナの英雄 | cost300 | 1-3 | 450/48 | | 240 | ルキー |
| 魔狼の狡猾 | nothing | 1-3 | 495/52 | | 240/480 | 一等兵 |
| 弾丸を抱いて飛べ | nothing | 1 | 540/57 | 4個 | 360 | ルキー |
| 魔狼の暴虐 | cost600 | 1-4 | 585/62 | 6個 | 3面 | 一等兵 |
| 魔境の悪魔軍団 | cost600 | 1-4 | 630/67 | 6個 | 3面 | ルキー |
| パ-フェクト・ソルジャー | nothing | 1-5 | 675/72 | 6個 | 240 | ルキー |
| ダークサバス | cost1200 | 1-10 | 1500/86 | 7個 | 240/240 | 上等兵 |

上から1-6番目くらいまでは比較的容易でソロでも可能。初期装備の無課金機体だと、やや時間的にきついものもあるのでギルドメンバーにミッション支援要請をしましょう。「弾丸を抱いて飛べ」はソロミッションで時間との戦いとなるものの、ロングレンジの武器(ビームガン、マスカット、ライフル等)を装備すれば何とかクリアできる。**ギルドメンバーのミッション支援要請**は遠慮なく「[ギルドプログラム](#)」へお寄せ下さい。

惑星ポイーン攻略(上記1.販売物~5.ミッション)について、ご質問や疑問点がありましたらお寄せ下さい。特に、ギルドメンバーでなくても遠慮なくコメント下さい。但し、不適切な発言(コメント)や重複するようなご質問・疑問点・コメントは修正されることがあります

- ・ゼロファイターはルキーから見ればそこそこお勧めできますしネオンネオスはあまりお勧めできません -- (名無しさん)
2008-08-15 14:27:48

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

[*Back\(トップページに戻る\)](#)



Copyright(c) 2006-2008 CyberStep, Inc. All Rights Reserved