

アップグレード

・ [アップグレード](#)

- [概要](#)
- [アップグレードの方法](#)
- [アップグレードの成功率](#)
- [アップグレードの効果まとめ](#)
- [アイテムアップグレードの呪文書](#)
- [武器のアップグレード](#)
 - [エレメンタルの呪文書使用時に付与される属性](#)
 - [属性による攻撃力UP](#)
- [防具のアップグレード](#)
- [ユニーク武器\(盾含む\)のアップグレード](#)
- [ザクリオン防具のアップグレード](#)

概要

- ・ 一部のユニークアイテム(黄色で名前が表示されます)と、アップグレード用アイテム(紫色で名前が表示されます)の性能を向上させる事ができます。
- ・ アップグレードに失敗した場合、そのアイテムは消滅します。
- ・ [魔法の鉄床](#)が黄色に輝いたら成功、赤く輝いた場合は失敗です。

アップグレードの方法

モラドンの[魔法の鉄床](#)をクリックすると、アイテムアップグレードウィンドウが現れます。アップグレードしたいアイテムや呪文書は、右クリックで選んで下さい。「確認」を押すとアイテムのアップグレードが始まります。

アップグレードの成功率

あくまで目安です。[投票所/UPG](#)にて皆さんの意見を募集中です。協力をお願いします。
2005/01/18 22:00時点(高級エレは更新省略)での成功率(ただし、整数値となっているものは推定値)

	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10
	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9
古いアップグレード呪文書	99(稀に失敗)	30.9	15.0	8.5	不可	不可	不可	不可	不可
低級・中級アップグレードの呪文書	99(稀に失敗)	99(稀に失敗)	71.5	75.5	82.2	43.0	10.0	-	-

	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10
高級アップグレードの呪文書	99(稀に失敗)	99(稀に失敗)	55.5	52.5	35.2	10.0	3.3	2.9	(0.1~2%)
+トライナの切れはし	100	100	100	100	59.5	31.3	13.6	6.5	4%?
エンチャントの呪文書									25
高級エンチャントの呪文書									95
イミューンの呪文書									25
高級イミューンの呪文書									95
リドゥースの呪文書									25
高級リドゥースの呪文書									95
エレメンタルの呪文書									25
高級エレメンタルの呪文書									75.1(実際は更に高いかと思われ(稀に失敗?))
ディスペルの呪文書									83.4(実際は更に高いかと思われ(稀に失敗?))
リバース呪文書									100?
リバースアイテム強化呪文書									37?
+カリブディスの涙									60?

- 公式の説明書に100%となっているものも稀に失敗するようです。
- テラによると、エレメンタル、エンチャントの成功率は+の数値に関係ないそうです。
- 最新の投票情報は[投票所/UPG](#)で確認できます。
- 古い呪文書は旧低級アップグレード並の成功率。
- 低級および中級アップグレードの呪文書は使用する装備品のグレードと同じならば旧無印アップグレード並。

アップグレードの効果まとめ

- アップグレードの呪文書以外は、重複させる事ができません。
例えば、エンチャントとイミューンの両方を付与する事はできません。
- 一度行ったアップグレードは取り消せません。
- 価値が高いアイテムほど失敗しやすい傾向があるようです。

アップグレード

武器
防具

アイテムをアップグレードすることができます。
アップグレードする度に、アイテムによって決められた値だけ
攻撃(防御)力、必要能力値、エレメンタル等のボーナス値が増加し
耐久度が1,000ずつ増加します。

装備するのに必要な能力値を低下させます。
 基本的に、下がる値の計算式は**アップグレードする度に増える必要能力値×8**となります
 (ただし、プリースト用メイスなど一部例外あり)

リドゥース	武器 防具	<p>例)ビル(+6)をリドゥースした場合 ビルは+1ごとに必要筋力が+4となります。 ビル+1(必要筋力 155)を5回アップグレードするので、 この時点での必要筋力は175となります。 この175から今度は4×8の32を引くので、175-32=143となります。</p> <p>リドゥースで下がる能力値はあくまでアップグレードする度に増える必要能力値×8です。 アップグレードしても上がらない必要能力値は下げられません。 つまり、キチンアーマーの必要体力や、スタッフの必要知力等は減らすことが出来ない ということになります。間違えないようにしましょう。</p>
エレメンタル	武器 盾	<p>武器に属性ダメージ力を付与します。 付与される属性は武器の種類によって違います。 アップグレードする度に、スタッフなら+8 それ以外の武器は+10上昇します。 盾には物理攻撃反射を付与します。 アップグレードする度に、+2上昇します。+7の時点で22。</p>
ディスペル	スタッ フ	杖の属性を変更します。
エンチャント	防具	能力値ボーナスを付与します。 複数の能力値オプションを付与する事はできません。
イミューン	防具	抵抗オプションを付与します。 一回付与された抵抗以外の抵抗を追加する事はできません。
リバース	武器 防具	<p>+7以上の高級およびユニーク武器防具の一部はリバース状態に することができます リバース可能な物は+7になったとき、「リバース変更可能アイテム」 と表示されます。 元々中級で+7で高級になる物はできません</p>
リバースアップ グレード	武器 防具	<p>リバースされた武器防具をアップグレードすることができます。 リバースした武器/防具の性能はR5で+8相当、R11で+9相当、R21で +10相当です。</p>

アイテムアップグレードの呪文書

各種アップグレードの呪文書は[ケロン](#)から購入可能です。
 高級呪文書は開拓にいるモンスターが比較的落とし易いです。[ケロン](#)から購入可能。

アップグレードの呪 文書	<p>アップグレードアイテムのレベルを1つアップさせます。 アイテムのレベルはアイテムの名前の最後に(+)として表示されます。 高級以外のアップグレード呪文書は、ユニークアイテムのアップグ レードには使えません。</p>
エンチャントの呪文書	防具に能力値オプションを追加します。
イミューンの呪文書	防具に抵抗力オプションを追加します。
リドゥースの呪文書	アイテムを装備するのに要求される能力を低下させます。
エレメンタルの呪文書	武器を属性ダメージ付きの武器にします。
高級アップグレードの 呪文書	<p>低級・中級・古いアップグレードの呪文書より成功率が高いです。 また、アップグレード用ユニークアイテムをアップグレードできます。</p>

高級エンチャントの呪文書	低級・中級・古いエンチャントの呪文書よりも、成功率が格段に高いです。
高級イミューンの呪文書	低級・中級・古いイミューンの呪文書よりも、成功率が格段に高いです。
高級リドゥースの呪文書	低級・中級・古いリドゥースの呪文書よりも、成功率が格段に高いです。
高級エレメンタルの呪文書	低級・中級・古いエレメンタルの呪文書よりも、成功率が格段に高いです。 また、ユニークアイテムに使用することでアップグレード用ユニークアイテムにすることができます。
ディスペルの呪文書	杖の属性を変更します。 高確率で成功しますが、失敗もあります。 別途50万ノアが必要になります。
リバース呪文書	リバース変更可能アイテムをリバースアイテムにしてくれます。
リバースアイテム強化呪文書	リバースアイテムの等級をアップグレードしてくれます。

武器のアップグレード

アップグレードの呪文書	武器が+1アップグレードされます。 +1毎に、武器によって決まった値だけ、攻撃力・必要能力値(エレメンタルを付与していれば)属性ダメージが増加し耐久度が1,000ずつ増加します。
リドゥースの呪文書	必要能力値を、武器によって決まった値だけ低下させます。 エレメンタルと重複して使用する事はできません。
エレメンタルの呪文書	ダメージ属性を付与します。付与される属性は武器によって決まります。 また、一部のユニークアイテムに使用することでアップグレード用ユニークアイテムにすることができます。
ディスペルの呪文書	杖の属性を変更します。 ユニーク杖では使用できません。 別途50万ノアが必要になります。
リバース呪文書	リバース変更可能アイテムをリバースアイテムにしてくれます。
リバースアイテム強化呪文書	リバースアイテムの武器を+1アップグレードしてくれます。+1毎に、武器によって決まった値だけ、攻撃力・必要能力値(エレメンタルを付与していれば)属性ダメージが増加します

エレメンタルの呪文書使用時に付与される属性

ダガー ソード アックス メイス

毒 火炎 冷気

スピア ボウ スタッフ 電撃

毒 毒 電撃

属性による攻撃力UP

武器に付与されている属性分のダメージがプラスされます。
スタッフの場合、付与されている属性に対応した魔法を使用するとダメージに属性分のダメージがプラスされます。

防具のアップグレード

アップグレードの呪文書	アイテムのレベルが1段階アップします。 アップグレードする毎に、アイテムによって決まった値だけ 防御力、必要能力値、(エンチャントやイミューンを付与していれば)ボナ ス値が増加し 耐久度が1,000ずつ増えます。
エンチャントの呪文書	能力値ボーナスを付与します。 イミューン・リドゥースと重複して使用する事はできません
イミューンの呪文書	3種類の抵抗属性を付与します。 エンチャント・リドゥースと重複して使用する事はできません
リドゥースの呪文書	必要能力値を低下させます。 エンチャント・イミューンと重複して使用する事はできません。
リバーズ呪文書	リバーズ変更可能アイテムをリバーズアイテムにしてくれます。
リバーズアイテム強化呪文書	リバーズアイテムの防具を+1アップグレードしてくれます。+1毎に、防具 によって決まった値だけ、防御力・必要能力値 (エンチャントやイミューンを付与していれば)ボーナス値が増加します

ユニーク武器(盾含む)のアップグレード

- ・ 高級エレメンタルの呪文書+500,000ノアで+ 1のアップグレード可能状態にできる。
- ・ 高級アップグレードを使うとアップグレード可能。
- ・ アップグレードごとに240,000ノアが必要。

ザクリオン防具のアップグレード

- ・ モラドンにいる[へパの弟子]ショージンで出来る。
- ・ ザクリオン・ザクリオン ・ザクリオン の三段階。
- ・ ザクリオンBシリーズは防御力と最大耐久力が上昇。
- ・ ザクリオンRシリーズは各耐性値と最大耐久力が上昇。
- ・ ザクリオン防具 2 個 (同じ職業・部位・段階) が必要。
- ・ 成功...1段階上のザクリオン防具が出来る。
- ・ 失敗...強化前のザクリオン防具 1 個が戻る。