

スキル

- [スキル](#)
 - [概要](#)
 - [共通スキル](#)
 - [各職業別スキル](#)
-

概要

- 転職するまでは、職業共通スキルと基本スキルしか覚えられません。
- レベルアップ時に、スキルポイントが2ポイントもらえます。
- レベル60の時点で得られるスキルポイントは102です。
- 現在のレベル以上に、スキルポイントを割り振る事はできません。
- 大金を払えば、モラドンの大商人カイシャンにスキルポイントの振りなおしをしてもらえます。計算式は
(現在レベル - 9) × 2 = 振り直せる値
となります。
[スキルポイントの再配分に必要なノア](#)
- HP / 防御力上昇スキルは、ペットのバフ型スキルとの重ねがけが可能です。
[ペットシステム](#)

共通スキル

- 未実装です。
- すべての職業が等しく持っていて、共通スキルを通じて国家のなかで社会的な影響力を与えることができます。

能力値	説明	その他
指揮	部隊のなかで指揮官としての地位を高めることができる	
政治	国家の中で政治的な活動ができるようになる	
攻城兵器	攻城兵器を使用できる能力を得ることができる	
言語	相手の言語を通訳できる能力を持つことができる	

各職業別スキル

- [ウォーリア・スキル](#)
- [ロゲ・スキル](#)
- [ウィザード・スキル](#)
- [プリースト・スキル](#)