

ウィザード・スキル

・ [ウィザード・スキル](#)






- [概要](#)
- [基本スキル](#)
- [メイジ/ソーサラー](#)
 - [ファイアー](#)
 - [アイス](#)
 - [ライトニング](#)
- [アークメイジ/エレメンタルロード](#)
 - [マスタースキル](#)




概要

- ・ 攻撃力が高い為、モンスターのターゲットとなりやすいです。特に持続ダメージ系のスキルを使用すると狙われます。
- ・ ほとんどの魔法は打ったあとに別の魔法を2回打つとちょうどディレイが切れます。
- ・ 持続ダメージ・鈍足・スタン等の特殊効果を引き起こすことが可能。
- ・ **ゾーン、インパクトの呪文書は、手元に所持しているだけで良いです。消費しません。**
- ・ 範囲魔法は、直接敵にぶつけるのではなく、地面に当てて使用します。
- ・ また、バースト系の範囲魔法は地面に着弾する前にMobなどのキャラに触れると効果が発動しません。

基本スキル

- ・ PTではサモンフレンド、エスケープのタイミングが命運を分ける場合があります
- ・ ただし、エスケープとコールパーティ（アイテムが必要）は開拓では使えません
- ・ また自分が逃げるときのためにゲートも常備してきましょう

Lv	名称	消費	射程距離	ディレイ	発動時間	説明
	1 フラッシュ	4	中	-	-	敵に魔法の衝撃を与える（火炎属性）。 射程距離25
	3 シヴァ	5	中	-	-	しばらくの間、敵にダメージを与える。 射程距離25
	5 フレイム	5	中	-	-	敵を燃やすことができる。 火炎属性ダメージ。 射程距離25
	7 コールドウェーブ	7	中	-	-	冷気属性で、敵の動きが一時的に遅くなる。 冷気属性ダメージ。 射程距離25
	9 スパーク	15	中	-	-	敵の体から電撃属性の火花が散る。 電撃属性ダメージ。 射程距離25

Lv	名称	消費	射程距離	デレイ	発動時間	説明
 10	サモンフレンド	5	無	無	-	パーティメンバーを召喚する(一次転職前は使用不可)
 15	ゲート	30	無	-	-	自分が復活場所に指定したところに、瞬間移動できる。
 35	エスケープ	400	無	長	-	味方全員を自分が指定した復活場所に移動させることができる。

メイジ/ソーサラー

ファイアー

- 攻撃力は最高だが特殊な効果はなし。
- 対通常mobでは強いが、対人、一部のMobでは属性防御の関係もありイマイチ(1/31現在 戦争の主流属性として猛威を奮っている)

Lv	名称	消費	射程距離	デレイ	発動時間	説明
 3	バーン	20	近	無	早	キャストイング失敗のない火炎属性攻撃魔法。 殴られてる最中でも使用できますが、逃げたほうが賢明です。
 6	レジストファイア	15	中	無	普	味方の火炎抵抗力を20UP
 9	ブレイズ	30	中	-	普	敵を一定の間燃やす。 継続ダメージを与える。
 15	ファイアーボール	50	遠 投射型	-	普	遠距離の敵に火の玉を発射して火炎属性のダメージを与える。
 18	イグニション	60	中	無	普	敵の体から火花が発生する。 火炎属性ダメージ+継続ダメージを与える。
 24	インデュア・ファイア	50	中	無	普	味方の火炎抵抗力を50UP
 27	ファイアースピア	80	遠 投射型	-	普	遠距離の敵に火の槍を発射して火炎属性のダメージを与える。
 33	ファイアーバースト	150	中(範囲狭) 投射型	無	普	遠距離の敵に爆発性のある炎のかたまりを発射する。 着弾点の範囲内の敵全員に火炎属性のダメージ。
 35	ファイアーブラスト	150	遠 投射型	-	普	遠距離の敵に火の突風を発射して火炎属性のダメージを与える。
 39	ヘルファイア	150	中	-	普	一定の時間、敵を地獄の火におとしめる。 火炎属性ダメージ+継続ダメージを与える。
 42	ファイアーブランド	100	近	無	即	スタッフで殴る。火炎属性の追加ダメージがある。
 43	スペクターオブファイア	75	近	無	早	キャストイング失敗のない火炎属性魔法。

Lv	名称	消費	射程距離	レイ	発動時間	説明
 45	インフェルノ	200	中 (範囲広)	15s	普	一定の地域に地獄の火を召喚する。一定範囲内の敵に火炎属性のダメージを与える。ファイアーバーストより範囲が広いが、威力は下。
 48	イミュニティ・ファイア	80	中	無	普	味方の火炎抵抗力を80UP
 51	ファイアーピラー	160	中	-	普	敵の体が炎の柱に囲まれる。火炎属性のダメージを与える。
 54	ファイアーゾーン	220	中	-	普	火炎属性の大ダメージを与え、プレイヤーに対してHPを奪い取る効果あり。ゾーンの呪文書とウィザードの石が必要
 56	マネス オブ ファイア	95	近	無	早	キャスティング失敗のない火炎属性魔法。
 57	ファイアーインパクト	220	中 投射型 (二次 転職前まで)	20s	普	強い火炎属性の衝撃と持続性のダメージを与える。インパクトの呪文書が必要。
 60	スーパーノヴァ	400	中 (範囲広)	15s	普	強力な爆発を起こす「超新星」を召喚する。一定範囲内の敵に火炎属性の大ダメージを与える。対人の場合のみ、継続ダメージも与える。
 70	インシナレーション	390	-	-	-	隕石を召還して敵に落とします
 70	メテオフォール	600	-	-	-	隕石を召還して一定地域に大ダメージをあたえます
 72	ファイアスタッフ	300	近	無	即	杖で力強いダメージを与えます。火属性の追加ダメージを与えます。
 75	フレイム・ウェア	250	-	120s	120s	打撃を加えた相手に力強い火炎ダメージを与えて、持続的な火炎ダメージを与えます。消費アイテム ウィザードの石2個
 80	ファイヤー・ベノミック	350	-	60s	-	火炎弾を発射して敵のMPの一定量をHPで吸収します。
 80	リコディネーション	390	-	-	-	火炎隕石を召還して敵に落とします。

ファイヤー未実装スキル

- Ko開発当初に実装予定だったスキルです。

名称	実装予定LV範囲	説明
ファイアーシェル	LV 9 - 15	自分を攻撃した敵に、火炎属性のダメージを与える。
ファイアーシェルター	LV 27 - 33	自分を攻撃した敵に、火炎属性のダメージを与える。
ファイアーレイン	LV 35 - 39	一定の地域に火の雨を降らせる。
ファイアーバリア	LV 51 - 54	自分を攻撃した敵に、火炎属性のダメージを与える。

名称	実装予定LV範囲	説明
ファイアーベスル	LV 54 - 56	火炎属性のボールを召喚、衝突した敵にダメージを与える。 ボールは一定の間空中に浮かんでいる

アイス

- 攻撃力はほどほど
- ほとんどの攻撃魔法に鈍足効果が付いています
- 鈍足効果が対mob、対人どちらでも非常に有効
- チル・フローズンブレードを除く攻撃呪文の鈍足効果は発動に時間がかかります
- 鈍足効果が効いていても、攻撃速度は変わりません
- 防御力UPはPTにプリーストがいるならば不要
- 対人でチルを使った場合、抵抗力と使用者の能力の関係で効果が無い場合があります
- 強力な魔法ほど鈍足の効果が強いです

Lv	名称	消費	射程距離	ディレイ	発動時間	説明
	3 フリーズ	20	近	無	-	キャスト失敗のない冷気属性攻撃魔法。殴られてる最中でも使用できますが、逃げたほうが賢明です。射程距離5
	6 レジストコールド	15	中	無	-	味方の冷気抵抗力を20UP
	9 チル	30	中	-	鈍足 20s	敵の体を冷たくする魔法。20秒の間継続ダメージを与え、動きを遅くする。ヒットしてからダメージを与えるまでに時間がある為、鈍足効果を得る可能性が高い。射程距離25
	12 フローズンアーマー	40	中	無	300s	味方の防御力を60高めてくれる。
	15 アイスアロー	50	遠 投射型	-	-	遠距離の敵に氷の矢を発射して冷気属性のダメージを与え、敵の動きを遅くする。射程距離35
	18 ソリッド	60	中	無	-	敵に冷気属性のダメージと継続ダメージを与え、敵の動きを遅くする。射程距離25
	24 インデュアコールド	50	中	無	-	味方の冷気抵抗力を50UP
	27 アイスオーブ	80	遠 投射型	-	-	遠距離の敵に氷の球を発射してダメージを与え、敵の動きを遅くする
	30 フローズンシェル	80	中	無	300s	味方の防御力を120高めてくれる。
	33 アイスバースト	150	中(範囲狭) 投射型	無	-	遠距離の敵に爆発性のある氷のかたまりを発射する。着弾点の範囲内の敵全員に冷気属性のダメージ。
	35 アイスブラスト	150	遠 投射型	-	-	遠距離の敵に氷の突風を発射して冷気属性のダメージを与える。

Lv	名称	消費	射程距離	デレイ	発動時間	説明
39	フロストバ イト	150	中	-	-	敵を凍傷させて冷気属性ダメージ + 継続ダメージを与え、動きを遅くする。
42	フローズン ブレード	100	近	無	速	スタッフで殴る。冷気属性の追加ダメージがある。鈍足効果有り。
43	スペクター オブ アイス	75	近	無	-	キャストイング失敗のない冷気属性攻撃魔法。
45	ブリザード	200	中(範囲 広)	15s	-	一定地域内の敵に吹雪攻撃をする。一定範囲内の敵全員に冷気属性のダメージを与え、動きを遅くする。アイスバーストより範囲が広いが、威力は下。
48	イミュニ ティ・コー ルド	80	中	無	-	味方の冷気抵抗力を80UP
51	アイスコ メット	160	中	-	-	凍っている彗星を召喚して敵を攻撃。冷気属性のダメージを与え、動きを遅くする。
54	アイスバリ ア	160	中	無	300s	味方の防御力を180高めてくれる。
56	マネス オブ アイス	95	近	無	-	キャストイング失敗のない冷気属性攻撃魔法。
57	アイスイン パクト	220	中 投射型	非常に 遅い	-	強い冷気属性の衝撃と持続性のダメージを与え、動きを遅くする。インパクトの呪文書が必要。
60	フロストノ ヴァ	400	中(範囲 広)	15s	-	冷気属性の強力な爆発を起こす。一定範囲内の敵全員に冷気属性のダメージを与え、敵の動きを遅くする。
70	プリズマ チック	390	-	-	-	巨大な氷塊を召喚して敵に落とします
70	アイスス トーム	600	-	-	-	巨大な氷塊を召喚して一定地域に大ダメージを与えます
72	アイスス タッフ	300	-	-	-	杖で力強いダメージを与えます。氷属性の追加ダメージを与えます。
75	フローズン ・ウェア	250	-	120s	120s	打撃を加えた相手に力強い冷気ダメージを与えて一定確率で遅くします。消費アイテム ウィザードの石2個
80	フリージン グ・ディス タンス	350	-	120s	120s	氷結晶を集めて、一定確率で瞬間的に敵を氷らせてしまいます。敵のHP量に比例して氷らせることができる確率が増加します。消費アイテム ウィザードの石2個


アイス未実装スキル












- Ko開発当初に実装予定だったスキルです。

名称	実装予定LV範囲	説明
スノーストーム	LV 35 - 39	一定の地域に氷の嵐を召喚する。
アイスベスル	LV 54 - 56	冷気属性のボールを召喚。衝突した敵にダメージを与える。ボールは一定の間空中に浮かんでいる。

ライトニング

- 攻撃力はほどほど。持続ダメージ系は強い。
- bolt(投げつける魔法)ではなく、敵の頭上で発生する為、ほとんどの攻撃魔法は誤爆がない。サンダーブラストなど一部の例外はある。
- すべての攻撃魔法にスタン効果があり敵を一瞬止める場合がある。スタンした場合ポットを飲む以外すべての行動が不能になる(townも不可)。
- スタン率については様々な説がある(知力、エレダメ、杖の攻撃力、相手とのLv差・属性抵抗値、使用するスキル、など)。
- 以前は開拓地帯にて猛威を奮ってたが、スタン率低下パッチにより弱体化。

Lv	名称	消費	射程距離	ディレイ	発動時間	説明
 3	チャージ	20	近	無	-	キャスティング失敗のない電撃攻撃魔法。殴られてる最中でも使用できますが、逃げたほうが賢明です。
 6	レジスト・ライトニング	15	中	無	-	味方の電撃抵抗力を20UP
 9	カウンタースペル	30	中	-	-	敵に電撃属性の継続ダメージを与える。
 15	ライトニング	50	遠	-	-	遠距離の敵に雷を落として電撃属性のダメージを与える。
 18	スタティックヘソミフィア	60	中	無	-	敵の体を電撃属性のリングで包み込む。電撃属性のダメージ+継続ダメージを与える。
 24	インデュア・ライトニング	50	中	無	-	味方の電撃抵抗力を50UP
 27	サンダー	80	遠	-	-	遠距離の敵に雷撃を落として電撃属性のダメージを与える。
 33	サンダーバースト	150	中 投射型 (範囲狭)	無	-	遠距離の敵に爆発性のある電撃を発射。着弾点の範囲内の敵全員に電撃属性のダメージ。
 35	サンダーブラスト	150	遠 投射型	-	-	遠距離の敵に雷撃を発射して電撃属性のダメージを与える。
 39	ディスチャージ	150	中	-	-	一定の時間、敵の体から放電が起こる。電撃属性ダメージ+継続ダメージを与える。
 42	チャージブレード	100	近	無	速	スタッフで殴る。電撃属性の追加ダメージがある。
 43	スペクターオブサンダー	75	近	無	-	キャスティング失敗のない電撃属性攻撃魔法。
 45	サンダークラウド	200	中 (範囲広)	長い 15s	-	電撃属性の雷雲を召喚する。一定範囲内の敵全員に電撃属性のダメージ。サンダーバーストより範囲が広いが、威力は下。
 48	イミュニティ・ライトニング	80	中	無	-	味方の電撃抵抗力を80UP

Lv	名称	消費	射程距離	デレイ	発動時間	説明
 51	スタティックオーブ	160	中 投射型	5s	-	電撃属性のボールを発射する。 電撃属性のダメージ。
 54	スタティックゾーン	220	中 投射型	6s	-	電撃属性の大ダメージを与え、プレイヤー に対してHPを奪い取る効果あり。 ゾーンの呪文書とウィザードの石が必要
 56	マネス オブ サ ンダー	95	近	無	-	キャスト失敗のない電撃属性攻撃魔 法。
 57	サンダーインパ クト	220	中 投射型	長い 20s	-	強い電撃属性の衝撃と持続性のダメージを 与える。 インパクトの呪文書が必要。
 60	スタティックノ ヴァ	400	中 (範囲 広)	長い 15s	-	電撃属性の強い爆発を起こす。 一定範囲内の敵全員に電撃属性のダメージ を与える。
 62	ライトショック	400	中 (範囲 狭)	非常に 長い 180s	-	光になった具体を投げて瞬間的に敵の目を 眩ませます。 ただしモンスターには適用されません。
 70	スタンクラウド	390	中	長い 21s	-	雷撃を召喚して敵に落とします
 70	チェインライト ニング	600	中 (範囲 広)	長い 18s	-	雷撃を召喚して一定地域に大ダメージを与 えます 射程はノヴァより少し短め
 72	ライトスタッフ	300	-	-	-	杖で力強いダメージを与えます。一定確率 で動くことができないようにします。 2007/05のUPDよりスタン率低下
 75	ライトニング・ ウェア	250	-	120s	120s	打撃を加えた相手に力強い雷ダメージを与 えて一定確率で動くことができないように します。 消費アイテム ウィザードの石2個
 80	ブリング・ライ トニング	100	-	20s	-	術者の正面から20メートルを瞬間移動がで きます。

ライトニング未実装スキル









- Ko開発当初に実装予定だったスキルです。

名称	実装予定LV範囲	説明
スタティックシェル	LV 9 - 15	自分を攻撃した敵に、電撃属性のダメージを与える。
スタティックシェル ター	LV 27 - 33	自分を攻撃した敵に電撃属性のダメージを与える。
ライトニングストーム	LV 35 - 39	一定の地域に電子の嵐を召喚する。
スタティックバリア	LV 51 - 54	自分を攻撃した敵に電撃属性のダメージを与える。
サンダーベスル	LV 54 - 56	電撃属性のボールを召喚。衝突した敵にダメージを与 える。 ボールは一定の間空中に浮かんでいる

アークメイジ/エレメンタルロード

マスタースキル

- LV60以上で2次転職者にスキルウインドが増設されます。2次転職の取得方法は[こちら](#)
- 表中の"LV"は習得可能レベルを示します。
- 表中の"Po"は必要ポイントを示します。

	Lv	Po	名称	消費	ディ レイ	効果 時間	説明
	60	0	ブライトデュー	パッ シブ	-	-	MPが30%以下の場合、MP回復速度が20%上昇
	62	2	アブソリュート パワー	240	60s	30s	魔法の攻撃力が25%増加します。ウィザードの石を消費します。 習得方法は こちら
	65	5	アブソリュート ネス	パッ シブ	-	-	すべての攻撃ダメージを10%減少させます
	70	10	マッチリース	パッ シブ	-	-	すべての攻撃ダメージを15%減少させます
	72	12	マナシールド	150	80s	40s	MPを消費してダメージの15%を減少させます。減少されたダメージの4倍のMPが消費されます。
	75	15	インストントル リマジック	100	60s	180s	スキル使用后、1回の魔法使用に限りディレイ時間を無くします。
	80	20	マイナーレジス ト	450	60s	10s	一定地域にいる敵のすべての抵抗力を20%減少させます。 消費アイテム ウィザードの石3個
	83	23	ガードサモン	0	60s	-	自動で攻撃するドラゴンを召喚します。 消費アイテム ウィザードの石