

# パズル



## 3slices (スリースライス)

<http://www.thegamehomepage.com/play/3-slices/>

難：普 初出：part49の418 操作 ドラッグ：ブロックを切る 追加日 11/11/21  
物理演算系パズル。「3回」切って、赤いブロックを規定の%以上落っことす  
全クリアするとロックが開放されて、「2回」切るバージョンができる

---



## Factory Balls (ボール工場)

<http://www.bartbonte.com/factoryballs/>

難：普 初出：part47の317,336 操作 ボールをクリック&ドラッグ：ボールを 追加日  
(仮) 加工する 11/4/3

ボールが見本と同じになるよう加工する思考系のパズル。ボールにマスクをかけた部分は塗装しても色が変わらないので、うまく付けたり外したりしながら色を塗っていく。  
現在1,2,3,クリスマスバージョンの4作が出ている。グラフィックやシステムはほとんど同じなので1からやるのがオススメ。

作者サイト：<http://www.bontegames.com/>

---



## Monomaze

<http://www.kongregate.com/games/DiffusionGames/monomaze>

難：普 初出：part47の378 操作 クリック：ラインの設置 追加日 11/3/20  
ラインを足していき、輪を作ると得点になる。10手で爆発する爆弾を巻き込んで消していく。  
爆弾を10手以内に消せなかったり、置けるラインの数が0になるとゲームオーバー。アクション要素無し。

---



## BrainStrainer

<http://www.globalspec.com/BrainStrainer/>

難：普 初出：part34の16 操作 クリック：パーツの選択、設置  
バネやバンパー等を設置してロケット発射スイッチまでボールを導く。  
ボールの種類は3つまであり、スコアが一定以上になればロケットが飛ぶ。

---



## Makos

<http://www.thatvideogamesite.com/play.php?id=435>

難：普 初出：part33の418 操作 ドラッグ：移動  
フィーリング連鎖系パズルゲーム。  
同じ色のブロックを3つつけて(一直線じゃなくてもok)消していく。  
右のゲージを時間内に満タンにしたらレベルUP。

---



## Crystal Clear

<http://www.dopamyne.net/j-192.html>

難：普 初出：part33の368 操作 クリック：移動  
同じ色のクリスタルを5つ並べて消す。  
移動の仕方や特殊効果の詳細はInstructionを参照。

---



## A FAERIE WARS ADVENTURE

<http://www.fairiewarsgame.com/game.html>

難：普 初出：part33の232 操作 右のパネルから行き先を選択  
マインスイーパの亜種。グロ注意。  
ペットを犠牲にして地雷を除去することができる。

---



## Tribute to GROW

<http://www.albinoblacksheep.com/flash/growtribute/>

難：普 初出：part32の8 操作 画面クリック：アイテムの選択  
「GROW」風のゲーム。順番にアイテムを選択して、全てのレベルをMAXにする。

---



## Mr.Sweets

<http://jp.shockwave.com/games/puzzle/actionpuzzle/mrsweets/play.html>

難：普 初出：part30の214 操作 クリック  
伸び縮みするブロックで連鎖を生み出す。これは運かも。

---



## GROW nano vol.1

[http://www.eyezmaze.com/eyez-blog/2006/08/grow\\_nano\\_vol1.html](http://www.eyezmaze.com/eyez-blog/2006/08/grow_nano_vol1.html)

難：スーパー易 初出：part31の190 操作 クリック  
クリックできるところをクリックして育てる。簡単だけど可愛い。

---



## Cubris

<http://www.abum.com/show/15459/cubris.html>

難：普 初出：part30の79 操作 矢印：移動  
ブロックを押して同色のブロックを繋げて消す。

---



## Hamu

<http://www.webgari.com/online1/hamu09042006.htm>

難：普 初出：part29の900 操作 画面移動：バー移動

壊したパネルが降ってくるブロック崩し。

---



## Quirky Circuits

<http://www.family.ca/games/quirkycircuits/quirkycircuits2.php>

難：普 初出：part29の800 操作 マウスクリック：パーツをはめる  
ロボットを並べて消すぶよぶよライクなゲーム。

---



## ArmorPicross

<http://www.newgrounds.com/portal/view/304506>

難：易 初出：part29の661 操作 クリック：黒マス shift+クリック：xをつける  
ピクチャーロジック風ゲーム。

---



## Spy

<http://lightforce.freestuff.gr/spy.php>

難：易 初出：part29の581 操作 画面クリック：移動  
壁、爆弾、自分の通った跡にできるだけ当たらないようにする。

---



## Moebius Syndrome

<http://www.collegehumor.com/games/1658797/>

難：難 初出：part29の381 操作 画面クリック：パーツを回転  
枠を作って棒を消すパズルゲーム。

---



## Orbox B

[http://www.inflash.com/list/x.php?link\\_id=8668](http://www.inflash.com/list/x.php?link_id=8668)

難：普 初出：part29の369 操作 矢印：移動 スペース：リスタート  
壁をうまく利用しながらゴールに向かう。

---



## el complo

<http://www.tepocatas.com/elcomplo.html>

難：普 初出：part29の286 操作 画面クリック：アイテムの選択  
名作「GROW」そっくりなゲーム。順番にアイテムを使用して効率的にレベルを上げる。

---



## Sandman

<http://www.fingertime.com/sandman.php>

難：普 初出：part29の20 操作 画面クリック：砂を落とす

砂を落として道を作り、小人をゴールに誘導するレミングス風ゲーム。

---



## Planarity

<http://www.planarity.net/>

難：普 初出：part28の975 操作 画面クリック：点の移動  
点を移動して点を結ぶ線全てに交点が無いようにする。攻略法あり。

---



## Blueprint

<http://www.teagames.com/games/blueprint/play.php>

難：普 初出：part28の922 操作 画面クリック：パーツの移動、ボールのドロップ  
パーツを動かして球を的に誘導する。

---



## Warthog Launcher

<http://hawt.net/viewflash.php?id=632>

難：普 初出：part26の832 操作 クリック：下のバーでパワー、角度、位置を調節し発射  
1回のジャンプで全部の敵に体当たりする。

---

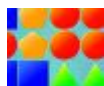


## ふあんふあん まっちゃんぐ

<http://ytk1.hp.infoseek.co.jp/game/funmatch/funmatch.shtml>

難：易 初出：part28の632 操作 画面クリック：駒の入れ替え  
ピースを入れ替えて3つ並べる。ヒントあり、手詰まりは総入れ替え。

---



## RENSA

<http://kidkidkid.hp.infoseek.co.jp/rensa/rensa.html>

難：普 初出：part28の455 操作 クリック：ピースを変える  
ピースを3つ並べて消していく。

---



## たらふくすいーつ！

[http://www.charapal.com/game/deko\\_tarahuku/index.html](http://www.charapal.com/game/deko_tarahuku/index.html)

難：普 初出：part28の363 操作 クリック：アイテム選択、埋める  
形の合う材料を選んでお菓子を作る。

---



## 3

<http://effects.if.tv/gm/sand/sandjr.html>

難：普 初出：part28の348 操作 画面クリック：粒を消す

samegame風ゲーム。クリックの回数毎に上から砂が足されていく。

---



## Tower Blaster

<http://www.gtds.net/Tower-Blaster/>

難：普 初出：part28の160 操作 画面クリック：パーツを入れ替える  
塔の数字が上から小さい順になるように入れ替える。

---



## くまけし

<http://www.charapal.com/game/kumakeshi/>

難：普 初出：part27の312 操作 画面クリック：加える数字を選択、クマに数字を加える  
samegame風ゲーム。クマの数字に数を加えて上下左右のどれかのクマと数字が同じになるとクマが消える。加えることのできる数字には制限がある。全てのクマを消すとステージクリア。

---



## Fruit Smash!

<http://www.electrotank.com/playGame.electro?gId=102>

難：普 初出：part28の150 操作 画面クリック：パネルの入れ替え、アイテムの使用  
パネルが縦か横に3つ並ぶ様に入れ替えて消していく。アイテムを使うと大量のパネルを消せる。時間内に決められた量を消すと次のレベルに進む。

---



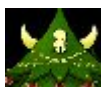
## デフラグパズル

[http://yakiniku.mine.nu/swf/def\\_g.html](http://yakiniku.mine.nu/swf/def_g.html)

難：易 初出：part28の120 操作 : キャラ移動 : ファイルを持つ : ファイルを置く、デフラグ

2chキャラのデフラグさんのゲーム。3つ繋がったファイルの上でデフラグするとそこが消去される。その際に3つ以上の繋がったファイルができれば更に消去と、連鎖が生じる。

---



## GROW ORNAMENT

<http://www.eyezmaze.com/grow/tree/index.html>

難：易 初出：part27の987 操作 クリック：使用するアイテムを選択  
アイテムを順番を考えて使用して全てのアイテムのレベルをMAXにする。クリスマスツリー版。

---



## Whizz Ball

<http://kids.discovery.com/games/whizzball/whizzball.html>

難：? 初出：part27の930 操作 クリック：パーツを設置  
自分や他人が作ったパズルを解く。地面にパーツを置いてボールをゴールに誘導する。

---



## Star Ball

<http://www.newgrounds.com/portal/view/279434>

難：普 初出：part27の744 操作 マウス移動：台の移動  
ブロック崩し。アイテムによって球が増えたりする。

---



## Cubis 2

[http://www.mofunzone.com/popups/cubis\\_2.shtml](http://www.mofunzone.com/popups/cubis_2.shtml)

難：普 初出：part27の744 操作 クリック：キューブの発射  
キューブを2方向から滑らせて、縦横上に3つ繋げて消す。

---



## Uber Breakout!

<http://www.newgrounds.com/portal/view/278082>

難：難 初出：part27の618 操作 : バーの移動  
円形のフィールドから弾を出さないようにする360度ブロック崩し。

---



## Fourtris

<http://www.4tris.com/>

難：普 初出：part27の515 操作 : 回転  
同じ色の十字ブロックを4つくっ付けて消す。

---



## STACKPOLIS

<http://www.stackopolis.com/play/>

難：普 初出：part27の451 操作 画面クリック：ブロックの選択、移動  
ブロックを設計図通りに積み上げて建物を建てる。パスワードあり。

---



## scene

<http://www.kaikoga.net/2/fla/scene.html>

難：普 初出：part27の312 操作 パネルの左をクリック：左に移動 右をクリック：右に移動  
パネルを4つ並べてAAを作る。

---



## Stackopolis

<http://www.t45ol.com/play/1470/stackopolis.html>

難：難 初出：part27の242 操作 画面クリック：ブロックの選択、移動  
ブロックを設計図通りに積み上げて花壇を造る。

---



## CyberBox

<http://lightforce.freestuff.gr/cyber.php>

難：普 初出：part27の104 操作 矢印：移動 R：リスタート  
倉庫番風ゲーム。矢印の向きにのみパネルが動く。

---