

第四章 大魔女の高帽子

マップに嫌らしい構成が混ざり始める。敵は基本的に遠距離攻撃主体。ボスはまともに戦うとかなり強いのでしっかり鍛えておくことをすすめる。

- [4-1 一回・魔物の間](#)
- [4-2 二階・牢獄の間](#)
- [4-3 三階・運試しの間](#)
- [4-4 四階・赤 青 緑の間](#)
- [4-5 五階・最後の間](#)

4-1 一回・魔物の間

- 出撃人数.....4
- MAPLv.....8
- 獲得PP.....248
- BP取得条件.....レベル制限

ユニット名	Lv	HP	STR	VIT	INT	Speed	move	ZOC	EV	装備	Aスキル	Sスキル	数
スライム	8	16	18	11	7	10	3	D	†5 0		特技	増進減退 免疫力 スライム体	4
メイジス ライム	9	19	19	13	8	10	3	D	†5 0		特技	増進減退 免疫力 スライム体	1

攻略

スライムがSP1で使う強酸にはガードブレイクの効果がある。それにさえ注意してきちんと治療すれば、あとは多少しぶといだけの雑魚。戦力は二手に分けて、どちらか一方に集中させた方がいい。

4-2 二階・牢獄の間

- 出撃人数.....4
- MAPLv.....9
- 獲得PP.....208
- BP取得条件.....レベル制限

ユニット名	Lv	HP	STR	VIT	INT	Speed	move	ZOC	EV	装備	Aスキル	Sスキル	数
呪術師	9	22	11	9	15	10	4	D	†5 10		呪詛	刻印	2
レッドバツ ト	9	21	19	12	12	15	6	D	†50 0		特技	浮遊移動 達人	2

クリスタル色	Lv	HP	効果	数
赤	1	48	進入禁止	1
青	9	69	防御力上昇	1
緑	9	69	遠距離攻撃無効	1

攻略
 やや難所。
 中央の赤クリスタルを破壊するまでは敵の遠距離攻撃を一方的に食らってしまう。
 レッドバットは弱物理のばたばた、強魔法の召雷。
 呪術師はSP1未満ではポイズンorブラインド、SP1以上だとカースで遠隔攻撃してくる。
 どちらも非常にうっとうしく、特に召雷とカースのダメージはバカにならない。
 物理攻撃がほぼないので、高INTのユニットで出撃した方が敵の攻撃に耐えやすい。

4-3 三階・運試しの間

- 出撃人数.....5
- MAPLv.....9
- 獲得PP.....312
- BP取得条件.....レベル制限

ユニット名	Lv	HP	STR	VIT	INT	Speed	move	ZOC	EV	装備	Aスキル	Sスキル	数
魔法使い	9	20	12	9	15	13	4	D	†5 10		魔法	魔法の知識	6

クリスタル色	Lv	HP	効果	数
赤	9	69	ランダム状態異常発生	2

攻略
 本当に運次第で難易度が激変するステージ。
 運がいいと味方が「アンデット+毒」で実質リジェネ状態になったり
 敵がカウントダウンやら毒やらで勝手に自滅してくれたり、
 封印やら暗闇やらで無害になってくれたりもするが、運が悪いと逆。
 敵が全員魔法使いいなのと、暗闇対策とで、狩人を連れて行くとやや楽になる。

4-4 四階・赤 青 緑の間

- 出撃人数.....5
- MAPLv.....10
- 獲得PP.....275
- BP取得条件.....レベル制限

ユニット名	Lv	HP	STR	VIT	INT	Speed	move	ZOC	EV	装備	Aスキル	Sスキル	数
コボルト	10	26	22	13	10	13	5	C	†10 0		特技	気合 雄志 反撃	3
魔法使い	10	20	20	10	13	13	4	D	†5 10		魔法	魔法の知識	1
呪術師	10	23	19	10	13	10	4	D	†5 10		呪詛	刻印	1

クリスタル色	Lv	HP	効果	数
カラー	10	144	味方ダメージ20%	1

攻略

コボルトの機動力が圧倒的。壁を作るよりも速攻で電撃戦を仕掛けた方がいい。
開幕早々に魔法使いと呪術師の片方ないし両方を盗賊か狩人あたりで落とせば上々。
コボルトだけになればそこまで苦戦はしないはず。
クリスタルの効果はそこまで致命的なものでもないの、無視してしまってもok。

4-5 五階・最後の間

- ・ 出撃人数.....5
- ・ MAPLv.....11
- ・ 獲得PP.....219
- ・ BP取得条件.....レベル制限

ユニット名	Lv	HP	STR	VIT	INT	Speed	move	ZOC	EV	装備	Aスキル	Sスキル	数
メカアレックス	16	105	30	14	8	10	4	B	†50		作業	機械 全異常 無効 不動 狙撃	3

クリスタル色	Lv	HP	効果	数
赤	11	75	HP回復100%	1
青	11	75	HP回復20%	1

攻略

メカアレックスは赤クリスタルが破壊されるまではその場を動かない。
1. クリスタル破壊前に法術「リインフォース」を積みまくる。
2. 「バリア」「結界」「闘志」などでガチガチに物理防御を固めてから一体ずつ潰す。
3. 「ライフブレイク」等の最大HP低下技で回復を無視してリンチ。
などなど、ちょっと頭を使えば楽に勝てる。
注意点は青パネルに乗せない、銃の範囲に気をつける、くらい。

でも正攻法で戦うと結構強い。
STR30の銃撃ユニットに3体同時に来られると魔法使いや呪術師あたりはすぐ死ぬ。
特に赤エレメントを出しちゃうと封印や最大HP低下攻撃が来る。

- ・ メカはStr特化してライフブレイク弓だけでよい 気合,底力とかあると便利 -- 名無しさん (2011-12-01 23:32:01)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[第一章](#) [第二章](#) [第三章](#) [第四章](#) [第五章](#) [第六章](#) [第七章](#) [第八章](#) [第九章](#)
[第十章](#) [第十一章](#) [第十三章](#) [第十四章](#) [第十五章](#) [第十七章](#) [第十八章](#) [最終章](#)