

## 第六章 エルフの森

狩人が大量に居たりマップ構成が嫌らしかったりで後衛ユニットがあっさり殺されたりする。いかに素早く頭数を減らすことができるかが鍵。敵の狩人と魔獣使いが大活躍だが、逆に味方の狩人と魔獣使いもここでは大活躍する。

BP取得&規定Lv内攻略を狙う場合、この章、特に6-1と6-3が一つの山になる。パネルの関係上どうしても持久戦を強要される上に、狭いIMAPで双方が肉薄した状態から戦闘が始まるため、じっくりと強化も積めない。

- [6-1 境界線](#)
- [6-2 幻惑する深緑](#)
- [6-3 果樹園](#)
- [6-4 精霊の水鏡](#)

### 6-1 境界線

- 出撃人数.....5
- MAPLv.....15
- 獲得PP.....350
- BP取得条件.....レベル制限

ユニット名	Lv	HP	STR	VIT	INT	Speed	move	ZOC	EV	装備	Aスキル	Sスキル	数
狩人	15	39	24	14	13	13	5	D	† 25 5		狩る	鷹眼	3
祈祷師	15	38	25	15	13	13	4	D	† 10 10		神託	信仰	2

クリスタル色	Lv	HP	効果	数
赤	15	87	HP回復無効	1
青	15	87	進入禁止	1
緑	15	87	HP回復20%	1

#### 攻略

敵有利のうぜえMAPその1。

味方全員狩人or狙撃手で敵祈祷師を狙い撃ちして速攻しかけるのが一番楽だが、地道に青クリスタルの破壊から始める場合は射手、神官、魔獣使いなど物理&魔法の両方に強いユニットで固める。MAPが狭く、狩人の数が多いので、魔法系ユニットが動かし辛い。

BP狙いの場合、Lv15で防具が一新されてるはずなのできちんと買い揃えよう。

### 6-2 幻惑する深緑

- 出撃人数.....5
- MAPLv.....16
- 獲得PP.....426
- BP取得条件.....レベル制限

ユニット名	Lv	HP	STR	VIT	INT	Speed	move	ZOC	EV	装備	Aスキル	Sスキル	数
狩人	15	39	24	14	13	13	5	D	† 25 5		狩る	鷹眼	4

魔獣使い	16	45	28	19	13	14	5	C	†20	5		調教	気合	2
------	----	----	----	----	----	----	---	---	-----	---	--	----	----	---

クリスタル色	Lv	HP	効果	数
赤	32	159	ワープ	1

攻略  
運次第MAP再び。  
魔獣使いは非常に硬いので、まずは狩人から一体ずつ潰していこう。出来る範囲で、敵は魔法ユニット皆無、物理攻撃ユニットだけだが、壁が意味を成さないマップでもあるので、全員にある程度のVITが必要になる。

### 6-3 果樹園

- 出撃人数.....6
- MAPLv.....16
- 獲得PP.....524
- BP取得条件.....レベル制限

ユニット名	Lv	HP	STR	VIT	INT	Speed	move	ZOC	EV	装備	Aスキル	Sスキル	数
狩人	14	34	24	13	13	13	5	D	†25 5		狩る	鷹眼	2
魔獣使い	16	45	28	19	13	14	5	C	†20 5		調教	気合	2
祈祷師	12	32	24	14	12	13	4	D	†10 10		神託	信仰	2
呪術師	12	26	19	10	13	10	4	D	†5 10		呪詛	刻印	2

クリスタル色	Lv	HP	効果	数
赤	16	90	進入禁止	1
青	16	90	敵無敵	1

攻略  
敵有利のうぜえMAPその2。かなり厳しい戦闘を強いられる。  
敵ユニットも壁、遠距離物理、攻撃魔法、状態異常と満遍なく揃ってる。

何はともあれ最優先で青クリスタルを破壊する。  
その際、リナ+もう1人を忍者にして前衛に据えると、開始直後に魔獣使い2人を画面端まで追いやり動きを封じることができる。  
「回避」で横からの矢を避け、「先制」もあれば反撃ダメージも期待可能。

手持ちの薬草だけでは「調合」と併用しても回復が追いつかなくなるはずなので、どうしても「癒し手+リカバー」や「キュア」が必須になる。  
『いかにリカバーを潰されず、発動時に白エレメントを用意できるか』が鍵。

別な方法として奥の狩人の射程外で待機し魔獣使いを引き付けて集中攻撃、倒してからクリスタルをの破壊をする手もある。  
狩人以外の無敵地帯ユニットはレベルが低く大した被害はないが、狩人はVITの高い前衛でも一撃で甚大な被害を受けたりするので最初は範囲に入らないほうが良い。

意外にも「ダッシュ」が有効。  
祈祷師の攻撃範囲を完全にスルー出来るうえ、青クリスタル破壊後は初期位置に戻ってしまえば狩人の攻撃もほとんど受けないので非常に楽になる。

## 6-4 精霊の水鏡

- 出撃人数.....6
- MAPLv.....17
- 獲得PP.....605
- BP取得条件.....レベル制限 すべての敵を撃破

ユニット名	Lv	HP	STR	VIT	INT	Speed	move	ZOC	EV	装備	Aスキル	Sスキル	数
ヘレン	20	64	37	18	18	13	4	D	† 25 10	クロスボウ 戦闘服 ドラゴン オーブ	祈る 狩る	明鏡止水 練気 魔法の知識 結界	BOSS
魔獣使い	17	45	32	20	13	14	5	C	† 20 5		調教	気合	3
祈祷師	16	38	25	15	14	13	4	D	† 10 10		神託	信仰	2
呪術師	16	35	15	11	20	10	4	D	† 5 10		呪詛	刻印	2

### 攻略

ヘレンは初手バリア 行動開始。

地形が水辺だらけなのを除けば、特におかしな仕掛けはない、狩人がヘレン一人しか居ないと、前衛壁である魔獣使いが水辺に引っかかってもたつくとで、遠距離物理ユニット&魔法攻撃ユニット中心で構成すれば意外と楽に勝てる。むしろ魔獣使いが硬すぎて近接物理ユニットは役立たず気味。

- 6-3は本気で辛かった。水2に乱入されたせいもあるが。 -- 名無しさん (2008-07-20 23:16:25)
- 6-3は、しばらく初期位置から動かずに敵を潰した方が、楽だった記憶がある。攻撃範囲がギリギリで計算されてたような -- 名無しさん (2008-07-21 00:04:57)
- ヘレン強すぎだろ。薬草6回も使ってきたぞwww -- 名無しさん (2008-11-07 23:44:16)
- ヘレンって薬草使うの？初めて聞いたけど -- 名無しさん (2008-11-09 22:10:24)
- 6-3果樹園は無敵地帯の中でもレベルが高い狩人2人がいるから魔獣使2人倒しきるまで攻撃圏外で迎撃するが楽。攻撃してくる敵は6人になるし、下手にクリスタル隣接マスに骨ができると遠距離攻撃部隊を強要させられてたまるん。祈祷と呪術は大して痛くない。 -- 名無しさん (2009-01-08 16:20:37)
- 青いクリスタルだけ壊して、魔獣使いや狩人など、マップの上にいるやつらから倒していけば何とかいける。あと小暮がいい仕事した。 -- 名無しさん (2009-02-18 19:08:11)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[第一章](#) [第二章](#) [第三章](#) [第四章](#) [第五章](#) [第六章](#) [第七章](#) [第八章](#) [第九章](#)  
[第十章](#) [第十一章](#) [第十三章](#) [第十四章](#) [第十五章](#) [第十七章](#) [第十八章](#) [最終章](#)