

第九章 2003マウンテン

悪路地形が多いのでそれなりの対策を。
汎用敵がうざったい、銃を持った盗賊とか速攻で突っ込んでくる忍者とか。

- [9-1 枯れ木も山の賑わい](#)
- [9-2 水棲生物大行進](#)
- [9-3 危険！入るな！](#)
- [9-4 しんしん雪景色](#)
- [9-5 白銀世界](#)
- [9-6 2003マウンテン山頂](#)

9-1 枯れ木も山の賑わい

- 出撃人数.....6
- MAPLv.....27
- 獲得PP.....1159
- BP取得条件.....レベル制限

ユニット名	Lv	HP	STR	VIT	INT	Speed	move	ZOC	EV	装備	Aスキル	Sスキル	数
魔法使い	28	45	33	19	22	13	4	D	†5 10		魔法	魔法の知識	2
盗賊	28	60	36	22	9	13	6	D	†30 5		盗む	巾着切り	2
格闘家	28	79	43	25	17	14	5	C	†25 5		拳術	格闘	4
忍者	29	55	49	17	15	15	6	D	†30 5		忍術	隠密移動	2

攻略

忍者は二ターン目始動。
運が良いと盗賊が二人とも短剣使いだが、
運が悪いと二人とも銃使いの上に、格闘家が「闘志」や「気迫」を持っている。

二人ほど騎士に転職可能になっていればZOC万歳！で楽だが、
いずれにせよ硬い上に「硬化」「自己再生」を使いまくる格闘家4人の壁に苦しめられる。
魔法使い2体さえ倒してしまえば脳筋ユニットしかいないのが多少の救い。
「刻印+ブラインド」を二名ほど用意すると、SPが2溜まるまで格闘家はほぼ無力化する。
INTが20以上あれば忍者や盗賊まで足止めできてマジおすすめ。
SP3の格闘家は「炎竜拳」を使う。壁も瀕死になる威力なので対策を講じておく。
「体当たり」で壁が飛ばされないように。

9-2 水棲生物大行進

- 出撃人数.....6
- MAPLv.....28
- 獲得PP.....899
- BP取得条件.....レベル制限

ユニット名	Lv	HP	STR	VIT	INT	Speed	move	ZOC	EV	装備	Aスキル	Sスキル	数
セイレーン	28	64	30	23	27	13	7	D	†10 0		特技	水棲	3

グレル	28	60	28	16	19	13	5	D	†10	0		特技	水棲	2
大クラゲ	30	70	30	19	22	13	5	D	†10	0		特技	水棲	2
クラーケン	33	100	39	36	19	10	4	B	†5	0		特技	水棲	1

攻略

水辺地形だらけ。いるだけの「隠密移動」持ちを動員しよう。
クラーケン以外全員のSTRが30以下と、物理ダメージはそんなに怖くないMAPなので、セイレーンの水の魔法に耐えるためにもなるべくINTを高めて挑みたい。

グレルと大クラゲはSPが1以上になると麻痺触手を多用してくる。

9-3 危険！入るな！

- 出撃人数.....6
- MAPLv.....28
- 獲得PP.....884
- BP取得条件.....レベル制限

ユニット名	Lv	HP	STR	VIT	INT	Speed	move	ZOC	EV	装備	Aスキル	Sスキル	数
忍者	28	61	45	20	14	15	6	D	†30 5		忍術	隠密移動	2
盗賊	30	66	36	25	11	13	6	D	†30 5		盗む	巾着切り	1
がしゃどくろ	28	48	48	17	20	15	6	D	†30 0		特技	死者回避 先制	2
ゲール	28	85	32	21	12	11	3	B	†5 0		特技	不死者 闘志	2
ナイトメア	30	64	44	23	33	12	5	D	†20 0		特技	悪魔 練気 結界 転移移動	2

クリスタル色	Lv	HP	効果	数
赤	28	138	味方ダメージ20%	3
青	28	138	味方弱体化	1

攻略

ナイトメア除く全員がアンデット。
また引き続き悪路地形だらけのMAPなので、なるべく「隠密移動」持ちで挑む。
「転移移動」もいいが、オーブと併用しない限り初動が遅れるのが難。
初期配置によってはいきなり敵の忍者に魔法系ユニットが殺されたりもする。

ゲールとナイトメア以外の5体は例によって「調合」つきの薬草&霊草で瞬殺しよう。
ゲールは足が遅いことだし、後でゆっくり燃やせばいい。
「隠密移動」持ちが複数いれば、敵が復活する前にナイトメアを倒せるはず。

ちなみに、基本的には一度クリアしたステージはクリスタルの効果が弱めになりプレイヤーが楽になるのだが、ここでは再挑戦時に青クリスタルの効果が「ランダム状態異常」になり、運次第ではむしろ非常に厳しくなる。

9-4 しんしん雪景色

- 出撃人数.....6
- MAPLv.....29
- 獲得PP.....1083
- BP取得条件.....レベル制限

ユニット名	Lv	HP	STR	VIT	INT	Speed	move	ZOC	EV	装備	Aスキル	Sスキル	数
盗賊	24	52	30	20	8	13	6	D	† 30 5		盗む	巾着切り	5
侍	34	91	54	37	22	12	5	C	† 30 0		一闪	先制	1
呪術師	29	50	33	22	24	10	4	D	† 5 10		呪詛	刻印	3

クリスタル色	Lv	HP	効果	数
赤	29	141	味方道具禁止	1
青	29	141	有利状態解消	1

攻略

今度は雪道で足が取られる。例によって「隠密移動」or「転移移動」ユニット必須、
が、雪地形に入ると有利状態が解除されると、通常地形が多いので、
祈禱師で初手に「抱擁」や「陣」を使う戦法の場合は「隠密」なしもありかもしれない。

盗賊4体の銃撃、呪術師3体の状態異常+カーズorドレインが鬱陶しい。
盗賊4体のLvは24と低く、ダメージ自体はあまり痛くないのがせめてもの救い。
逆に一番奥に控えたLv34の侍が汎用のくせに異様な強さを誇る。
デフォで「達人」「心眼」持ちなので、瀕死にしまうと苦戦させられる。

9-5 白銀世界

- 出撃人数.....6
- MAPLv.....30
- 獲得PP.....820
- BP取得条件.....レベル制限

ユニット名	Lv	HP	STR	VIT	INT	Speed	move	ZOC	EV	装備	Aスキル	Sスキル	数
格闘家	30	87	50	29	18	14	5	C	† 25 5		拳術	格闘	4
魔法使い	30	48	27	20	31	13	4	D	† 5 10		魔法	魔法の知識	2
召喚師	35	88	35	25	37	10	3	D	† 5 10		具現	魔力具現化	1

クリスタル色	Lv	HP	効果	数
カラー	30	294	味方弱体化	1

攻略

全域悪路。しかも狭いMAPの上に敵8人味方6人なせいで大混戦は確実。
カラクリ水晶が青になるとパネル効果で死ぬるので、絶対に赤ELを押し出さないよう。

例によって前衛の格闘家4体が「気迫」「闘志」やら「硬化」「自己再生」やらで硬過ぎ。
騎士で敵前衛の足止めしてる間に、
狩人や狙撃手を起用して何としてでも奥の魔法使いと召喚師を倒す。
特に召喚師のSPが2溜まった状態で相手にターンを回してしまうと＼(^o^)ノオタ

9-6 2003マウンテン山頂

- 出撃人数.....6
- MAPLv.....31
- 獲得PP.....722
- BP取得条件.....レベル制限

ユニット名	Lv	HP	STR	VIT	INT	Speed	move	ZOC	EV	装備	Aスキル	Sスキル	数
ザンニン ニン	40	112	59	25	34	17	6	D	†40 5	霊剣草 薙 ドラゴ ンベス ト 加速装 置	忍法	隠密移 動 必中 用意周 到 見切 り	BOSS
偽ダーエ 口	40	132	60	23	39	13	4	D	†10 15	グング ニル ドラゴ ンロー ブ マジッ クリン グ	闇魔 術	浮遊移 動 明鏡 止水 練気 加 速	BOSS
2003ダー クエルフ	40	163	81	30	30	11	5	B	†20 10	ドラゴ ン殺し ドラゴ ンベス ト パワー バング ル	闇魔 術	速攻 練 気 底 心眼 力	BOSS
偽ムシャ	40	172	66	31	23	10	5	B	†35 0	霊剣草 薙 ドラゴ ンメイ ル ドラゴ ンオー ブ	斬 る！	幽鬼移 動 達人 無心 先 制	BOSS

ドラゴな すーん	39	147	57	22	41	11	4	D	†5 0		茄魔法	飛行移動 警戒増進 減退防御	BOSS
-------------	----	-----	----	----	----	----	---	---	---------	--	-----	----------------------	------

攻略

偽ムシャ側の階段付近で壁を作るといい。最初に倒すべきなのも偽ムシャ。
偽ムシャは初手に「龍桜閃」を撃ってくるので「防御」で受ける。「赤いかんざし」があればなお良し。
偽四天王は状態異常が通るのでうまく使用すること。
「封印」や「ストップ」は効果時間が短いので、「暗闇」や「パワーダウン」がオススメ。

なすーんは7ターン目に動き出すので、それまでに2~3人は倒しておきたい。範囲魔法をうまく使うこと。

青ELが出やすいので弓装備させた戦士を二人用意してガードブレイクとウェポンブレイクをさせるといい。
遠距離攻撃の厄介な2003ダークエルフ、偽ダーエロの武器を破壊出来るとグッと楽になる。

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[第一章](#) [第二章](#) [第三章](#) [第四章](#) [第五章](#) [第六章](#) [第七章](#) [第八章](#) [第九章](#)
[第十章](#) [第十一章](#) [第十三章](#) [第十四章](#) [第十五章](#) [第十七章](#) [第十八章](#) [最終章](#)