

第十章 アンデッドナイ城

マップ数は少ないが、ボス戦の難易度はやはり高い。
恐らく二つ目の山場。スキルは計画的に修得しておくこと。

- [10-1 ジャックオーラ](#)
- [10-2 ケツアルクアト](#)
- [10-3 ミドガルズオル](#)
- [10-4 アンデッドナイ](#)

10-1 ジャックオーラ

- 出撃人数.....4
- MAPLv.....32
- 獲得PP.....950
- BP取得条件.....レベル制限

ユニット名	Lv	HP	STR	VIT	INT	Speed	move	ZOC	EV	装備	Aスキル	Sスキル	数
死神の中の人	32	66	55	23	26	15	6	D	†300		特技	死者回避 先制	2
がしゃどくろ	31	56	53	21	23	15	6	D	†300		特技	死者回避 先制	2
スペクター	32	45	33	29	38	14	4	D	†400		特技	浮遊移動 幽鬼移動 霊体	2
コボルド	30	65	42	24	21	13	5	C	†100		特技	気合 雄志 反撃	2

クリスタル色	Lv	HP	効果	数
赤	32	159	Sp増加無効	2

攻略

4対8、霊草とスペクターの数が一致しているので簡単に潰せる。BP条件にも引っ掛からない。
スペクターを潰したなら残りは物理技のみなので無心を持ったキャラか後方のキャラで処理しよう。

緑コボルトはパワーダウンと引き換えに「投擲」で槍を直線5マスぶん投げってくる。
攻撃範囲がとんでもないので、魔法詠唱する場合はキャンセルに注意。

10-2 ケツアルクアト

- 出撃人数.....4
- MAPLv.....33
- 獲得PP.....920
- BP取得条件.....レベル制限

ユニット名	Lv	HP	STR	VIT	INT	Speed	move	ZOC	EV	装備	Aスキル	Sスキル	数
-------	----	----	-----	-----	-----	-------	------	-----	----	----	------	------	---

バイオハザード	30	93	35	25	14	11	3	B	†50		特技	不死者 闘志	8
---------	----	----	----	----	----	----	---	---	-----	--	----	--------	---

クリスタル色	Lv	HP	効果	数
赤	33	162	敵無敵	4

攻略

再度4対8, 葉草2個と霊草2個が使えるとはいえ(ry
 敵の初期配置がMAP中央の無敵パネルの上。
 開幕で速攻焼却が出来ない上、中央から誘い出しつつ戦う必要がある。

この強化ゾンビはSP1消費で「毒のプレス」を吐いて赤ELを出し、
 さらにSP1と赤ELを消費して「汚臭」で広範囲に状態異常をばら撒いてくる。
 常時アンデットのため、毒状態だと回復するのがうざったい。

敵のZOCが半端ないので「幽鬼移動」必須。
 moveとSTRはカスいので、「move6職+幽鬼移動+雄志」で敵を振り切り続けるなり、
 「重装クラス+闘志+ポイズンガード」で無双するなりすれば楽。

10-3 ミドガルスオル

- 出撃人数.....5
- MAPLv.....34
- 獲得PP.....688
- BP取得条件.....レベル制限

ユニット名	Lv	HP	STR	VIT	INT	Speed	move	ZOC	EV	装備	Aスキル	Sスキル	数
クレアス	49	220	96	39	30	13	5	B	†300	エターナルブレイカー フルアーマー 錆付いたロザリオ	邪剣調合	警戒 金剛力 見切り反撃	BOSS
エロリア	49	186	87	29	35	15	7	C	†405	ロンギヌス 黒衣バトルブーツ	邪槍戦技	必中 結界 全異常無効 金剛力	BOSS
ディオナ	49	142	63	25	36	13	4	D	†1515	アルテミス 闇の衣リボン	邪術狩る	明鏡止水 練気 幽鬼移動 金剛力	BOSS

ダーク デイ ジー	49	128	65	25	36	11	3	D	†5 10	レールガ ン 闇の衣 アミュ レット	邪法 射 撃	免疫力 転移移 動 調合金 剛力	BOSS
-----------------	----	-----	----	----	----	----	---	---	----------	--------------------------------	--------------	------------------------------	------

クリスタル色	Lv	HP	効果	数
赤	34	168	敵強化	1
青	34	168	ワープ	2
緑	34	168	Sp増加率上昇	1

攻略

強化マス（MAP外周）に敵を乗せないよう、SP増加マス（MAP中央）で戦う。
強化マスに乗られたら確実に死人が出ると思っていい。
相手の攻撃範囲内に入らなければ、1ターン目は全員待機。

普段なかなか使えないSP2~3消費の技をここぞとばかりに使えるが、
それは敵にも言えることなので注意しよう。
クリアスの「鋼の斬撃」、エロリアの「稲妻突き」が特に怖い。
防御しているか、「結界+バリア」状態で辛うじて耐えられる程度の威力。
ディオナの「ダークネス」やダークデイジーの「バインド」も地味に厄介。
ダメージを与えるだけで相手のSPが即3になるので、攻撃は一体一体に集中させて。
「フェイタルアタック」や「暗黒剣」があれば非常に便利。

クリアスとエロリアは装備orSスキルの関係で状態異常が全く効かないが、
「幽鬼移動」を持つディオナには毒、暗闇、封印が、
「転移移動」を持つダークデイジーにはパワーダウン、スピードダウンが効く。
ストップはどちらにも効くので「時間停止」や「バインド」超オススメ。

10-4 アンデッドナイ

- 出撃人数.....6
- MAPLv.....35
- 獲得PP.....745
- BP取得条件.....レベル制限

ユニッ ト名	Lv	HP	STR	VIT	INT	Speed	move	ZOC	EV	装備	Aス キ ル	Sスキル	数
アン デッド ナイ	50	148	69	29	43	13	5	C	†10 15	アンデッ ドソー 闇の衣 キングエ ンブレム	死 剣	死者 黒き 魂 警戒 AS シールド	BOSS
カーバ ンクル	40	101	53	22	53	10	4	D	†5 0		宝 術	瞑想 洞察 結界 心眼	BOSS

ケットシー	40	127	67	27	33	14	5	D	†500		武術	蘇生クイック オート薬草 臨機応変 加速	BOSS
スケルトン	15	28	29	12	13	15	6	D	†300		特技	死者回避 先制	4

クリスタル色	Lv	HP	効果	数
赤	35	174	敵レベルアップ	1
青	35	174	味方弱体化	1
緑	35	174	進入禁止	2

攻略

スケルトンは適当に散らす。可能なら「処分」。

ケットシーとカーバクルは二ターン目に動き出す。

来るのを待ってもいいし、ナイのレベルを上げたくないなら突っ込んでもいいが、青マスで戦うことのないように。

状態異常が効くので「バインド」で止めてから殴るのオススメ。ケットシーのオート薬草に注意。

ナイは自分の移動範囲にユニットがない限り動かない。初手はほぼ確実に「アンデットソー」なので対策を講じておく。

ナイ到達までに時間がかかってダメージが通らなくなる、という場合は、デュラハンの「鋼の斬撃」と魔獣使いの「解放」を使うといい。

これらがあればナイのレベルがいくら上がろうと関係なくなる。その際はデュラハンのHPをリインフォースで底上げする。

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[第一章](#) [第二章](#) [第三章](#) [第四章](#) [第五章](#) [第六章](#) [第七章](#) [第八章](#) [第九章](#)
[第十章](#) [第十一章](#) [第十三章](#) [第十四章](#) [第十五章](#) [第十七章](#) [第十八章](#) [最終章](#)