

- 武器や防具は、主にラナの店で買うことになる。
- ラナの店の売り上げが増えると、販売されるアイテムも増える。
- アクセサリは主に妖精さんから買う。販売される物と数はBPに依存する。
- そのほかにも、小さなポテチを集める、敵ユニットから盗む、などの方法でアイテムを入手することができる。
- ユニットのレベルが50を超えると装備に記載されている数値以上に能力が上昇するが仕様。

- [短剣](#)
- [剣](#)
- [刀](#)
- [拳](#)
- [斧](#)
- [槍](#)
- [杖](#)
- [弓](#)
- [銃](#)
- [特殊武器](#)
- [服](#)
- [鎧](#)
- [衣](#)
- [特殊防具](#)
- [装飾品](#)

短剣

- wait8, EV+5%, 周囲範囲
- 装備可能クラス：忍盗暗錬呪祈

武器名	ランク	攻撃力	武器Lv	価格（買/売）	出現売り上げPP	備考
ダガー	1	8	1/1/ -	30/1	最初から	INT+2
スティレット	8	10	1/1/1	110/5	290	INT+2
マインゴーシュ	15	13	1/2/1	210/10	1740	INT+3
ミスリルナイフ	22	17	1/2/2	330/16	4470	INT+3
ソードブレイカー	29	22	1/3/2	470/23	9250	INT+4
ロンデルダガー	36	28	1/3/3	650/32	18050	INT+5
アサシンナイフ	43	35	1/4/4	850/42	31300	INT+6
†	50	39	3/4/4	- / -	店売りなし	INT+7

剣

- wait10
- 装備可能クラス：戦騎剣

武器名	ランク	攻撃力	武器Lv	価格（買/売）	出現売り上げPP	備考
ロングソード	1	9	2/1/ -	40/2	最初から	
ブロードソード	5	10	2/1/1	90/4	210	
バスタードソ - ド	9	12	3/ - / -	150/7	750	
クレイモア	14	14	4/ - / -	220/11	1830	
フランベルジュ	18	17	3/2/1	300/15	3750	

ミスリルソード	23	20	3/3/ -	390/19	6480	
ドラゴンソード	27	23	4/2/2	490/24	10140	
エクスカリバー	32	27	3/3/3	600/30	15450	
ドラゴン殺し	36	31	4/4/ -	720/36	22890	
クサナギブレイド	41	35	4/3/3	850/42	31300	
エターナルブレイカー	45	39	4/4/3	990/49	43410	
ロングソード	50	43	4/4/4	- / -	店売りなし	

刀

- wait9、周囲範囲
- 装備可能クラス：侍忍

武器名	ランク	攻撃力	武器Lv	価格（買/売）	出現売り上げPP	備考
仕込み刀	1	9	2/1/ -	40/2	最初から	INT+1
野太刀	5	10	3/ - / -	80/4	90	INT+1
長巻	9	11	3/1/ -	130/6	500	INT+1
両刃刀	14	13	3/2/ -	190/9	1370	INT+1
妖刀龍光	18	15	4/ - / -	260/13	2710	INT+2
踊る円月刀	23	18	3/3/ -	340/17	4950	INT+2
七支刀	27	21	4/1/ -	430/21	8020	INT+2
塵地螺鈿飾剣	32	24	4/2/ -	530/26	12040	INT+3
靈剣草薙	36	28	4/3/ -	640/32	17770	INT+3
布都御霊	41	32	4/4/ -	760/38	24930	INT+4
斬鉄剣	45	36	4/4/1	890/44	34560	INT+5
鞘	50	41	4/4/3	- / -	店売りなし	INT+6

拳

- wait10、STR+1/3
- 装備可能クラス：格暗狂

武器名	ランク	攻撃力	武器Lv	価格（買/売）	出現売り上げPP	備考
グローブ	1	5	2/2/ -	40/2	最初から	
ナックルダスター	5	6	2/2/1	100/5	250	
アイアンナックル	10	7	2/2/2	170/8	1040	
鉄甲	15	9	3/2/ -	250/12	2600	
ナックルガード	20	11	3/2/1	340/17	4950	

ミスリルナックル	25	13	3/2/2	440/22	8210	
ドラゴンナックル	30	16	3/3/1	550/27	13050	
太陽拳	35	19	4/2/2	670/33	19280	
ガントレット	40	22	4/4/2	800/40	27850	
死者の爪	45	25	4/4/3	940/47	38390	
素手	50	29	4/4/4	- / -	店売りなし	

斧

- wait12、基本クリティカル率10%
- 装備可能クラス：戦祈狂

武器名	ランク	攻撃力	武器Lv	価格（買/売）	出現売り上げPP	備考
石斧	1	11	2/ - / -	80/4	90	
ハンドアックス	6	13	2/1/ -	160/8	970	
ハチェット	11	16	3/ - / -	250/12	2600	
バトルアックス	17	19	4/ - / -	350/18	5100	
ウォーハンマー	22	23	3/1/ -	460/23	9050	
バルディッシュ	28	27	4/1/ -	580/29	14350	
トマホーク	33	31	4/2/ -	710/35	21860	
グレートアックス	39	36	4/3/ -	850/42	31300	
トールハンマー	44	42	4/4/ -	999/49	43810	
バールのようなもの	50	46	4/4/2	- / -	店売りなし	

槍

- wait11、射程・直線2
- 装備可能クラス：騎獣

武器名	ランク	攻撃力	武器Lv	価格（買/売）	出現売り上げPP	備考
パイク	1	10	1/1/1	60/3	最初から	
トライデント	6	12	2/2/1	140/7	690	
ハルバート	15	16	3/2/1	230/11	2150	
ミスリルスピア	17	18	3/2/2	330/16	4470	
ドラゴンスピア	22	21	3/3/2	440/22	8210	
ふもっふるランス	28	25	4/2/2	560/28	13290	
薙刀	33	29	4/3/2	690/34	20550	
グングニル	39	33	4/3/3	830/41	29730	

ロンギヌス	44	37	4/4/3	980/49	41990	
ゴメス自身	50	42	4/4/4	- / -	店売りなし	

杖

- wait10
- 装備可能クラス：魔呪神星賢召

武器名	ランク	攻撃力	武器Lv	価格（買/売）	出現売り上げPP	備考
メイス	1	5	1/1/ -	50/2	最初から	INT+3
ジュエルロッド	5	6	2/1/ -	110/5	290	INT+3
フレイル	10	13	3/ - / -	180/9	1290	VIT+1
マジックスタッフ	15	8	3/2/ -	260/13	2710	INT+4
ウィザードロッド	20	10	3/2/1	350/18	5100	INT+5
モーニングスター	25	22	4/ - / -	440/22	8850	VIT+2
マテリアルワンド	30	14	3/3/2	560/28	13290	INT+7
エーテルスタッフ	35	16	4/3/1	680/34	20250	INT+8
釘バット	40	33	4/1/ -	810/40	29010	VIT+3
世界樹の杖	45	22	4/3/3	950/47	39750	INT+10
ひのきのぼう	50	25	4/4/4	- / -	店売りなし	INT+12

弓

- wait11、射程4、STR1/3、武器STR×2、背面攻撃、暗闇中攻撃不可
- 装備可能クラス：狩

武器名	ランク	攻撃力	武器Lv	価格（買/売）	出現売り上げPP	備考
ボウガン	1	7	2/1/ -	40/2	最初から	
ロングボウ	7	8	2/2/ -	110/5	290	
長弓	13	10	3/1/1	200/10	1450	INT+2
ラップドボウ	19	12	3/2/1	310/15	3880	
クロスボウ	25	15	4/2/ -	440/22	8210	
グレートクロスボウ	32	18	4/3/ -	590/29	15190	
和弓	38	22	4/3/2	760/38	24930	INT+4
アルテミス	44	26	4/4/2	950/47	39750	INT+6
スリングショット	50	31	4/4/4	- / -	店売りなし	INT+8

銃

- wait9、射程：直線5、STR = 0、武器STR × 3、背面攻撃、暗闇中攻撃不可
- 装備可能クラス：盗狙錬

武器名	ランク	攻撃力	武器Lv	価格（買/売）	出現売り上げPP	備考
火縄銃	1	6	2/ - / -	50/2	最初から	INT-1
デリンジャー	7	7	3/ - / -	120/6	450	INT-1
ウェルロッド	13	8	2/2/ -	210/10	1740	INT-1
カービン	19	10	3/1/ -	320/16	4330	INT-2
ショットガン	25	12	3/2/ -	450/22	8850	INT-2
スナイパーライフル	32	15	4/2/ -	600/30	15450	INT-2
リボルバーカノン	38	18	4/3/ -	770/38	26030	INT-3
レールガン	44	22	4/4/1	960/48	40170	INT-4
ゴム銃	50	26	4/4/2	- / -	店売りなし	INT-5

特殊武器

武器名	ランク	攻撃力	武器Lv	価格（買/売）	出現売り上げPP	備考
エレボス・アルナイル	--	??	4/4/4	- / -	店売りなし	基本wait12 INT+?? 周囲1 所持者のレベルによって強さが変動する
アンデッドソー	--	40	4/4/4	- / -	店売りなし	基本wait11 INT+10
月光	--	33	4/4/4	- / -	店売りなし	基本wait20 射程：直線4、範囲3、必中、STR = 0、武器STR × 3
秩序法剣	--	0	4/4/4	- / -	店売りなし	基本wait20 射程1、9999ダメージ、必中、全ユニット装備可

服

- †EV10%、EV5%
- 装備可能クラス：戦格忍狩盗狙暗錬祈神獣

防具名	ランク	上昇HP	防御力	価格（買/売）	出現売り上げPP	備考
レザープレート	1	8	6	40/2	最初から	
チェインプレート	5	10	7	100/5	250	
ボディアーマー	10	12	8	170/8	1040	
忍装束	15	15	9	250/12	2600	
戦闘服	20	18	11	340/17	4950	

アイアンベスト	25	22	13	440/22	8210	
ミスリルベスト	30	26	15	550/27	13050	
腹当	35	31	18	670/33	19280	
ドラゴンベスト	40	36	21	800/40	27850	
黒衣	45	42	24	940/47	38390	
馬鹿には見えない服	50	48	28	- / -	店売りなし	

鎧

- ・ †EV20%
- ・ 装備可能クラス：戦侍騎狂

防具名	ランク	上昇HP	防御力	価格（買/売）	出現売り上げPP	備考
クローズアーマー	1	10	7	50/2	最初から	
リングメイル	8	15	8	150/7	750	
スケールメイル	15	21	10	270/13	3090	
アイアンアーマー	22	28	13	410/20	7230	
ミスリルアーマー	29	36	17	570/28	14100	
ドラゴンメイル	36	45	22	750/37	24600	
フルアーマー	43	55	28	950/47	39750	
きぐるみ	50	66	35	- / -	店売りなし	

衣

- ・ EV10%
- ・ 装備可能クラス：魔呪神星賢召剣

防具名	ランク	上昇HP	防御力	価格（買/売）	出現売り上げPP	備考
ローブ	1	4	4	40/2	最初から	
マジックローブ	8	5	5	140/7	690	
法衣	15	7	7	260/13	2710	
ミスティクローブ	22	9	9	400/20	6650	
セイントローブ	29	12	12	560/28	13290	
ドラゴンローブ	36	15	15	740/37	23530	
闇の衣	43	19	19	940/47	38390	
ビキニアーマー	50	23	23	- / -	店売りなし	

特殊防具

防具名	ランク	上昇HP	防御力	価格(買/売)	出現売り上げPP	備考
メイド服	--	50	30	-/-	店売りなし	↑EV10%、EV10%
たゆとう者の光衣	--	0	0	-/-	店売りなし	全ての攻撃を無力化 全ユニット装備可

装飾品

装飾品名	価格	出現BP	効果
ウッドブローチ	150/300/450/600	1/6/11/16	HP上昇20%
ドラゴンオーブ	250/500/750	29/34/39	初期Sp上昇
パワーバングル	150/300/450/600	9/14/19/24	STR上昇10%
マジックリング	150/300/450/600	17/22/27/32	INT上昇10%
シールドブレスレット	150/300/450/600	13/18/23/28	VIT上昇10%
加速装置	250/500/750	21/26/31	Speed+3
バトルブーツ	250/500/750	5/10/15	move+1
マント	150/300/450/600	23/28/33/38	各EV上昇+10
巻物	150/300/450/600	15/20/25/30	武器レベル+1 1
タリスマン	250/500/750	25/30/35	アンデット・カウントダウン無効
ポイズンガード	250/500/750	3/8/13	毒無効
スナイパーズアイ	250/500/750	11/16/21	暗闇無効
リボン	250/500/750	7/12/17	ステータス低下無効
アミュレット	250/500/750	19/24/29	封印無効
キングエンブレム	500/999	27/32	クリティカル率2倍
ティアラ	1500	33	オートレイズ付加
赤いかんざし	1500	39	パワーアップ、スピードアップ、バリア付加
天蓋輪	3000	47	パワーアップ、スピードアップ、バリア、オートレイズ、リジェネ付加
片割れのイヤリング	3000	57	全能力上昇
錆付いた口ザリオ	3000	69	全異常無効

1 例：ブロードソード2/1/1 装備によって3/2/2になる。
ただしロングソード2/1/-が装備することによって3/2/1にはならず3/2/-になる。
(何も無いところは1にはならないということ)