

- ・ クラスごとに能力補正や成長率、装備が違う。
- ・ クラスレベルはスキルを修得することで上がる。  
(習得するのに必要なCpは関係なく、数に比例する)
- ・ クラスレベルが上がると選択できるクラスが増える。
- ・ 複数の条件を満たさないと選択できないクラスもある。

- ・ [戦士](#)
- ・ [格闘家](#)
- ・ [侍](#)
- ・ [忍者](#)
- ・ [狩人](#)
- ・ [盗賊](#)
- ・ [狙撃手](#)
- ・ [騎士](#)
- ・ [暗殺者](#)
- ・ [錬金術師](#)
- ・ [魔法使い](#)
- ・ [呪術師](#)
- ・ [祈祷師](#)
- ・ [神官](#)
- ・ [魔獣使い](#)
- ・ [星読み](#)
- ・ [賢者](#)
- ・ [召喚師](#)
- ・ [狂戦士](#)
- ・ [魔剣士](#)
- ・ [修羅](#)
- ・ [職業グラフ](#)

## 戦士

- ・ クラスチェンジ条件：なし
- ・ 装備可能アイテム：剣斧鎧服
- ・ 能力：Speed13、move5、ZOC「C」、EV：+10 0
- ・ 補正值：HP+10%、STR0%、VIT0%、INT-20%
- ・ 成長率：HP0.3、STR0.3、VIT0、INT-0.6
- ・ 装備スキル：A：戦技 S：なし

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
ライフブレイク	50	物理	1	Sp1：EL青	武器依存：単体	武器+5	与ダメージ150%最大Hp低下
パワーブレイク	50	物理	2	Sp1：EA青	武器依存：単体	武器+5	パワーダウン追加100%
ガードブレイク	100	物理	2	Sp1：EA青	武器依存：単体	武器+5	ガードブレイク追加100%
スピードブレイク	100	物理	2	Sp1：EA青	武器依存：単体	武器+5	スピードダウン追加100%
ウェポンブレイク	200	物理	3	Sp1：EA青	武器依存：単体	武器	対象の武器を破壊
アーマーブレイク	200	物理	3	Sp1：EA青	武器依存：単体	武器	対象の防具を破壊

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
ダッシュ	50	コマンド「ダッシュ」が使用可能 (move+2、直線移動、ZOC無視)
金剛力	200	装備品への破壊、盗む無効
反撃	100	単体攻撃に反撃。弓、銃装備中は反撃不可。反撃は絶対射程
根性	100	蘇生時、Sp3になる

## 格闘家

- ・クラスチェンジ条件：戦士Lv3
- ・装備可能アイテム：拳服
- ・能力：Speed14、move5、ZOC「C」、EV：↑15 0
- ・補正值：HP+25%、STR+10%、VIT-5%、INT-10%
- ・成長率：HP1、STR0、VIT-0.3、INT-0.7
- ・装備スキル：A：拳術 S：格闘

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
体当たり	50	物理	1	Sp0：EL	隣接1：単体	+15	威力50%、ノックバック3 (拳装備時威力100%)
連打	50	物理	1	Sp1：EL 赤	隣接1：単体	+15	(拳装備時クリティカル50%)
炎竜拳	300	物理	4	Sp3：EL 赤	隣接1：単体	詠唱 10	VIT無視50% (拳装備時必中、クリティカル100% 攻撃前ガードブレイク追加100%)
衝撃波	100	物理	2	Sp1：EA 赤	0：隣接1	+20	側面攻撃 (拳装備時クリティカル50%)
石つぶて	200	物理	3	Sp1：EA 赤	隣接1：3 ×3	+20	側面攻撃 (拳装備時クリティカル50%)
自己再生	200	特殊	2	Sp2：EL 白	0：使用者	詠唱 10	HP50%、毒、暗闇、封印、ステータス低下回復
硬化	100	特殊	2	Sp0：EL	0：使用者	詠唱 10	バリア付加50% (拳装備時100%)

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
闘志	150	HP90%以上の時、VIT50%増加
雄志	100	HP90%以上の時、move+2
格闘	150	拳術使用時、武器レベル+2

## 侍

- ・クラスチェンジ条件：格闘家Lv3

装備可能アイテム：刀鎧

- ・能力：Speed12、move5、ZOC「C」、EV：↑10 0
- ・補正值：HP0%、STR+5%、VIT+5%、INT-20%
- ・成長率：HP-0.3、STR0.4、VIT0.4、INT-0.5
- ・装備スキル：A：一閃 S：先制

### Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
みねうち	50	物理	1	Sp0：EL	隣接1：単体	武器+0	クリティカル不可 (刀装備時射程：周囲1、HPを1残す、キャンセル100%)
一文字	100	物理	2	Sp0：EA 青	隣接1：単体	武器+10	(刀装備時射程：直線3、範囲：横一列3、絶対射程、背面攻撃)
カマイタチ	200	物理	3	Sp1：EA 緑	3：単体	詠唱10	威力150%、背面攻撃(刀装備時射程：隣接1、範囲：プレス3)
龍桜閃	300	物理	4	Sp3：EL	隣接1：0	武器+20	威力200%(刀装備時必中、威力300%)
精神統一	100	物理	1	Sp0：EL 青	0：使用者	詠唱5	暗闇回復、ステータス変化解消

### Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
底力	150	瀕死(HP25%以下)の時、STR、INT25%増加
無心	200	瀕死時、必中以外の物理攻撃全回避、「心眼」との併用不可
心眼	200	瀕死時、必中以外の魔法攻撃全回避、「無心」との併用不可
先制	200	単体攻撃を受ける前に反撃。弓、銃装備中は反撃不可。反撃は絶対射程、「反撃」との併用不可
刀の技術	100	どのクラスでも刀が装備できるようになる

### 忍者

- ・クラスチェンジ条件：侍Lv3
- ・装備可能アイテム：短刀服
- ・能力：Speed15、move6、ZOC「D」、EV：↑20 0
- ・補正值：HP-20%、STR+15%、VIT-45%、INT-40%
- ・成長率：HP-0.4、STR0.8、VIT-0.4、INT0
- ・装備スキル：A：忍術 S：隠密移動

### Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
------	------	----	------	---------	-------	------	----

投げる	50	物理	1	Sp0 : EL 緑	直線3 : 単体	+15	側面攻撃
連続投げ	200	物理	3	Sp1 : EA 緑	隣接1 : 直線3	+15	側面攻撃、クリティカル50%
火遁	100	物理	2	Sp0 : EA 赤	4 : 0	詠唱 10	背面攻撃、アンデッドのVIT100%無視
水遁	100	物理	2	Sp0 : EA 青	4 : 0	詠唱 10	背面攻撃、水棲&スライム体にはHP回復効果
毒針	150	物理	2	Sp1 : EL	直線3 : 単体	+15	側面攻撃、毒追加80%
煙幕	50	物理	1	Sp1 : EL	3 : 1	+0	暗闇付加80%

### Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
回避	50	コマンド「回避」使用可（物理&魔法回避+50%、回避率低下無視）
見切り	100	正面の回避率が4倍
隠密移動	150	地形コスト無視移動

### 狩人

- ・ クラスチェンジ条件：戦士Lv3
- ・ 装備可能アイテム：弓服
- ・ 能力：Speed13、move5、ZOC「D」、EV：↑15 0
- ・ 補正值：HP-5%、STR-5%、VIT-35%、INT-10%
- ・ 成長率：HP0.4、STR-0.1、VIT-0.5、INT0.2
- ・ 装備スキル：A：狩る S：鷹眼

### Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
毒矢	100	物理	2	Sp1 : EL 緑	隣接1 : 単体	武器 +5	毒追加80%（弓装備時射程：武器依存）
天誅	200	物理	3	Sp1 : EA 緑	武器依存：0	武器 +10	（弓装備時[物理+魔法]威力、必中）
アローレイン	300	物理	4	Sp2 : EA 緑ALL	0 : 隣接 1	15	背面攻撃（弓装備時範囲：3、必中、消費緑FE×1/3VIT無視）
手当て	50	物理	1	Sp0 : EL	1 : 0	+5	毒&暗闇回復
深呼吸	200	特殊	2	Sp0 : EA 白	0 : 使用者	詠唱5	HP20%回復、リジェネ付加100%

### Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
弱肉強食	50	とどめを刺すと直前の相手の残量HPと同量自分のHPを回復
弓の技術	100	どのクラスでも弓が装備できるようになる
鷹眼	150	弓射程+1、暗闇時でも弓攻撃可

## 盗賊

- ・ クラスチェンジ条件：狩人Lv3
- ・ 装備可能アイテム：短銃服
- ・ 能力：Speed14、move6、ZOC「D」、EV：↑20 0
- ・ 補正值：HP-15%、STR-10%、VIT-25%、INT-30%
- ・ 成長率：HP0.5、STR0、VIT-0.1、INT-0.4
- ・ 装備スキル：A：盗む S：巾着切り

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
PPを盗む	50	物理	1	Sp0：EL	隣接1：単体	+5	対象からPPを盗む
Spを盗む	100	物理	1	Sp0：EL	隣接1：単体	+10	対象からSpを盗む
加護を盗む	150	魔法	4	Sp0：EA白	隣接1：単体	+10	対象の有利状態異常を盗む
武器を盗む	200	物理	2	Sp1：EL0	隣接1：単体	+20	対象から武器を盗む
防具を盗む	200	物理	2	Sp1：EL0	隣接1：単体	+20	対象から防具を盗む
装飾を盗む	500	物理	2	Sp1：EL0	隣接1：単体	+20	対象から装飾を盗む

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
蘇生クイック	50	蘇生したときにすぐ行動できる
巾着切り	50	通常攻撃時にPPを盗む

## 狙撃手

- ・ クラスチェンジ条件：盗賊Lv4
- ・ 装備可能アイテム：銃服
- ・ 能力：Speed11、move4、ZOC「D」、EV：↑10 0
- ・ 補正值：HP-25%、STR-55%、VIT0%、INT-50%
- ・ 成長率：HP-0.1、STR0.9、VIT-0.2、INT-0.6
- ・ 装備スキル：A：狙撃 S：狙撃 暗視

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
狙い撃ち	50	物理	1	Sp0：EL 赤	武器依存： 単体	武器 +5	絶対射程（銃装備時必中）
精密射撃	200	物理	3	Sp1：EA 赤	武器依存： 単体	武器 +5	封印追加40%（銃装備時必中、封印追加80%）
乱れ撃ち	100	物理	2	Sp1：EA 赤	武器依存： 0	武器 +5	クリティカル50%（銃装備時範囲：横一列3）
ペネトレイト	300	物理	4	Sp2：EA 赤赤	武器依存： 0	武器 +5	VIT50%無視、ガードブレイク追加50% （銃装備時射程：隣接1、範囲：武器依存）
装填	50	物理	2	Sp0：EA 赤	0：使用者	+0	（銃装備時パワーアップ付加100%）

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
狙撃	200	全攻撃が絶対射程
幽鬼移動	150	ユニット、ZOC無視移動可
銃の技術	100	どのクラスでも銃が装備できるようになる
暗視	150	銃射程+2、暗闇中でも銃攻撃可

## 騎士

- ・ クラスチェンジ条件：格闘家Lv5+侍Lv5+狙撃手Lv3
- ・ 装備可能アイテム：剣槍鎧
- ・ 能力：Speed11、move4、ZOC「B」、EV：+5 0
- ・ 補正值：HP+20%、STR0%、VIT+20%、INT-30%
- ・ 成長率：HP0、STR-0.2、VIT0.7、INT-0.5
- ・ 装備スキル：A：宣誓 S：防御 警戒

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
鉄槌	50	物理	2	Sp0：EL	隣接1： 単体	+15	ノックバック3
制裁	200	物理	3	Sp1：EA 白	武器依存： 0	武器 +5	[物理+魔法]威力、必中
浄火	300	魔法	4	Sp2：EA 白	4：1	詠唱8	必中、RES50%（アンデッド100%）無視
祈り	50	特殊	1	Sp0：EL	0：隣接1	詠唱4	隣接ユニットの減少HPの50%回復、回復量の50%HP減少

洗礼	100	魔法	2	Sp1 : EL 白白	0 : 1	詠唱4	毒+暗闇+封印回復、バリア付加50%
----	-----	----	---	----------------	-------	-----	--------------------

### Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
防御	50	コマンド「防御」使用可(全ダメージ半減)
警戒	100	強制キャンセルを除くキャンセル無効、99%以下のクリティカル回避
槍の技術	100	どのクラスでも槍が装備できるようになる
重装備可能	200	どのクラスでも鎧が装備できるようになる

### 暗殺者

- ・ クラスチェンジ条件：忍者Lv3+狩人Lv5+盗賊Lv5
- ・ 装備可能アイテム：短拳服
- ・ 能力：Speed15、move6、ZOC「D」、EV：↑5 0
- ・ 補正值：HP+5%、STR+5%、VIT-50%、INT-30%
- ・ 成長率：HP-0.3、STR1、VIT-0.7、INT0
- ・ 装備スキル：A：抹殺 S：背襲 必中

### Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
フェイタルアタック	200	物理	3	Sp2 : EL	隣接1 : 0	+0	次ATまでの時間短縮、必中、クリティカル100%
息根止	300	物理	4	Sp1 : EL	隣接1 : 0	+0	必中、瀕死ユニット即死
死の宣告	150	物理	1	Sp1 : EL	隣接1 : 0	+0	カウントダウン付加
毒殺	50	物理	2	Sp1 : EL	隣接1 : 0	+10	毒&暗闇付加100%
高速移動	100	物理	2	Sp0 : EA 緑	0 : 使用者	+0	スピードアップ付加100%

### Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
背襲	300	背面攻撃が必中、VIT20%無視
速攻	300	追加wait1/2
必中	50	特技が必中
洞察	50	次ATの直後に自ATが来るように待機

### 錬金術師

- ・ クラスチェンジ条件：なし

装備可能アイテム：短銃服

- 能力：Speed11、move4、ZOC「D」、EV：↑5 0
- 補正值：HP-10%、STR-15%、VIT-15%、INT0%
- 成長率：HP-0.3、STR-0.3、VIT+0.3、INT+0.3
- 装備スキル：A：調合 S：用意周到 薬の知識

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
薬草作成	50	魔法	1	Sp1：EL白	0：	詠唱16	薬草+1（20%）
霊草作成	50	魔法	2	Sp1：EL白	0：	詠唱16	霊草+1（20%）
薬草練成	200	魔法	2	Sp1：EA白	0：	詠唱16	薬草+1（40%）
霊草練成	200	魔法	3	Sp1：EA白	0：	詠唱16	霊草+1（40%）
処分	300	魔法	1	Sp1：EL	隣接1：0	詠唱4	必中、戦闘不能者を消滅

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
調合	50	回復アイテム効果2倍
用意周到	150	アイテム使用後行動可、アイテム射程+2
オート薬草	100	瀕死時、即座に自分に薬草使用
薬の知識	150	アイテム製造成功率2倍

## 魔法使い

- クラスチェンジ条件：錬金術師Lv3
- 装備可能アイテム：杖衣
- 能力：Speed13、move4、ZOC「D」、EV：↑5 0
- 補正值：HP-20%、STR-40%、VIT-40%、INT+15%
- 成長率：HP-0.2、STR-0.3、VIT-0.2、INT0.7
- 装備スキル：A：魔法 S：魔法の知識

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
ファイア	50	魔法	1	Sp0：EL赤	3：0	詠唱8	アンデッドRES50%無視
フレイム	100	魔法	2	Sp0：EA赤	4：1	詠唱16	アンデッドRES100%無視
ブレイズ	150	魔法	3	Sp1：EL赤	4：斜め十字1	詠唱12	アンデッドRES100%無視
アイス	100	魔法	2	Sp0：EL青	3：0	詠唱8	
ブリザード	150	魔法	3	Sp0：EA青	4：1	詠唱16	

フレア	300	魔法	4	Sp3 : EL赤赤	5 : 0	詠唱 16	威力250%、必中、アンデッド RES100%無視
インフェルノ	300	魔法	4	Sp2 : EA赤赤	5 : 2	詠唱 16	威力250%、必中、アンデッド RES100%無視

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
潜在	150	Sp2以上の時、与ダメージ+1/3
結界	150	Sp2以上の時、被ダメージ-1/3
魔法の知識	150	固有Aスキル以外の魔法使用時武器Lv+1

## 呪術師

- ・ クラスチェンジ条件：魔法使いLv3
- ・ 装備可能アイテム：短杖衣
- ・ 能力：Speed10、move4、ZOC「D」、EV：↑5 0
- ・ 補正值：HP-5%、STR-50%、VIT-55%、INT+10%
- ・ 成長率：HP0.2、STR0、VIT-0.6、INT0.4
- ・ 装備スキル：A：呪詛 S：刻印

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
カース	100	魔法	2	Sp1 : EL青	4 : 0	詠唱4	毒or暗闇追加80%
ドレイン	150	魔法	2	Sp1 : EL白	3 : 0	詠唱8	対象のHP吸収
アブソープ	300	魔法	3	Sp1 : EA白	3 : 0	詠唱12	対象のHP & Sp吸収
デス	300	魔法	4	Sp0 : EA青青	3 : 0	詠唱4	アンデッド付加80%
ポイズン	50	魔法	1	Sp0 : EL青	5 : 0	詠唱4	毒付加
ブラインド	50	魔法	1	Sp0 : EL青	5 : 0	詠唱4	暗闇付加
シール	200	魔法	3	Sp0 : EA青	3 : 0	詠唱12	封印付加

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
増進減退	150	有利状態継続時間増加、不利状態継続時間減少
刻印	150	「呪詛」成功率+50%、効果時間増加

## 祈禱師

- ・ クラスチェンジ条件：呪術師Lv4
- ・ 装備可能アイテム：短斧服
- ・ 能力：Speed13、move4、ZOC「D」、EV：↑10 0
- ・ 補正值：HP-10%、STR-30%、VIT-25%、INT+5%
- ・ 成長率：HP-0.3、STR0.3、VIT-0.3、INT0.3
- ・ 装備スキル：A：神託 S：信仰

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
雷撃	50	魔法	1	Sp0：EL緑	4：2	詠唱12	威力50%
神鳴り	300	魔法	3	Sp1：EL緑緑 緑	4：1	詠唱16	
烈火陣	200	魔法	2	Sp0：EA赤 ALL	0：1	詠唱8	使用者は範囲外、パワーアップ付加100%
流水陣	200	魔法	3	Sp0：EA青 ALL	0：1	詠唱8	使用者は範囲外、バリア付加100%
疾風陣	200	魔法	2	Sp0：EA緑 ALL	0：1	詠唱8	使用者は範囲外、スピードアップ付加100%
地の抱擁	100	魔法	1	Sp1：EL赤	3：0	詠唱4	パワーアップ付加100%
空の抱擁	100	魔法	1	Sp1：EL緑	3：0	詠唱4	スピードアップ付加100%
海の抱擁	150	魔法	4	Sp1：EL	4：0	詠唱4	対象の有利状態異常解消

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
練気	200	Sp増加量+50%
信仰	150	「信仰」効果範囲+1

## 神官

- ・ クラスチェンジ条件：錬金術師Lv3
- ・ 装備可能アイテム：杖服衣
- ・ 能力：Speed11、move4、ZOC「D」、EV：+5 0
- ・ 補正值：HP+5%、STR-20%、VIT-10%、INT0%
- ・ 成長率：HP-0.5、STR0、VIT0.2、INT0.3
- ・ 装備スキル：A：法術 S：癒し手

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
ヒール	50	魔法	1	Sp0：EL 白	2：0	詠唱24	INT50%HP回復
リインフォース	200	魔法	3	Sp1：EL 白	2：0	詠唱4	最大HPを超過してINT50%HP回復、超過分最大HP増加
リカバー	100	魔法	2	Sp0：EA 白	2：1	詠唱16	INT50%HP回復

レイズ	200	魔法	3	Sp2 : EA 白	2 : 0	詠唱 16	戦闘不能者をINT50%回復、アン デッド&カウントダウン回復
リジェネ	100	魔法	1	Sp1 : EL 白	3 : 斜め 十字1	詠唱 4	リジェネ付加100%
バリア	150	魔法	2	Sp1 : EL 白	3 : 斜め 十字1	詠唱 4	バリア付加100%
オートレイズ	300	魔法	4	Sp1 : EA 白	2 : 0	詠唱 8	オートレイズ付加100%
キュア	50	魔法	1	Sp1 : EL 白	5 : 斜め 十字1	詠唱 1	毒&暗闇&封印&ステータス低下回 復

### Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
癒し手	100	回復魔法効果+50%
手加減	50	味方へのダメージ0

### 魔獣使い

- ・ クラスチェンジ条件：神官Lv3
- ・ 装備可能アイテム：槍服
- ・ 能力：Speed14, move5, ZOC「C」、EV：+5 0
- ・ 補正值：HP+15%、STR-5%、VIT+15%、INT-5%
- ・ 成長率：HP0.7、STR-0.2、VIT0、INT-0.5
- ・ 装備スキル：A：調教 S：気合

### Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
稲妻突き	150	物理	2	Sp1 : EL 緑	武器依 存：単体	武器 +10	クリティカル50%（槍装備時射程： 隣接1、範囲：武器依存）
破点突き	200	物理	3	Sp1 : EA 緑	武器依 存：単体	武器 +10	（槍装備時VIT50%無視）
雄叫び	100	特殊	2	Sp1 : EL	2 : 0	詠唱4	モンスターのみ、パワーアップ&ス ピードアップ付加100%
毛繕い	100	特殊	2	Sp0 : EL	2 : 0	詠唱4	モンスターのみ、リジェネ付加100% 毒&暗闇&封印&ステータス低下回 復
解放	300	特殊	4	Sp1 : EL	1 : 0	+0	モンスターのみ、Sp+3
捕獲	100	物理	1	Sp1 : EL	1 : 0	+0	モンスターを捕獲、対象とのHP残量と Lv差で成功率決定

### Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
気合	50	自AT時にSp+1/8、「洞察」との併用不可
臨機応変	50	被ダメージ時自動防御
加速	50	被ダメージ時次ATまでの時間短縮

## 星読み

- ・ クラスチェンジ条件：魔獣使いLv4
- ・ 装備可能アイテム：杖衣
- ・ 能力：Speed12、move3、ZOC「D」、EV：↑5 0
- ・ 補正值：HP-25%、STR-50%、VIT-50%、INT+10%
- ・ 成長率：HP0、STR-0.5、VIT0、INT0.5
- ・ 装備スキル：A：占星 S：属性放出

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
流星	100	魔法	1	Sp0：EL青	4：0	詠唱12	必中
天神光臨	200	魔法	3	Sp2：EL青青青	4：2	詠唱12	必中
時間停止	50	魔法	2	Sp1：EA青	5：0	詠唱4	ストップ付加100%
星天運行	300	特殊	4	Sp0：EA青青	0：敵味方全体	詠唱4	使用者は範囲外、ランダム有利状態異常付加
星天停止	300	特殊	4	Sp2：EA青青	0：敵味方全体	詠唱4	使用者は範囲外、「手加減」無効、ストップ付加100%
光瞬き	100	魔法	3	Sp1：EAランダム1	3：0	詠唱1	即座にATにする、ストップ状態のユニットには無効
満月	200	魔法	2	Sp0：EL	0：	詠唱10	無属性以外のFEを自由に他の属性に変更する
新月	200	魔法	3	Sp0：EA ALL	0：	+20	場のFEをすべて無属性にする

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
明鏡止水	300	発動wait1/2
属性放出	200	FEを2倍放出

## 賢者

- ・ クラスチェンジ条件：祈禱師Lv2+神官Lv5+魔獣使いLv5
- ・ 装備可能アイテム：杖衣
- ・ 能力：Speed14、move4、ZOC「D」、EV：↑5 0
- ・ 補正值：HP-15%、STR-40%、VIT-35%、INT+20%

成長率：HP-0.4、STR0、VIT-0.5、INT0.9

・ 装備スキル：A：真法 S：瞑想

### Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
ボルカニック	100	魔法	2	Sp1：EL赤	4：1	詠唱12	必中、アンデッドのRES100%無視
アイシクル	100	魔法	2	Sp1：EL青	4：3×3	詠唱16	必中
ライトニング	100	魔法	2	Sp1：EL緑	4：斜め十字1	詠唱12	必中
ホーリー	300	魔法	4	Sp2：EA白	5：0	詠唱16	威力250%、必中、アンデッドのRES100%無視
インブレイス	150	魔法	2	Sp1：EL白	1：斜め十字1	詠唱8	場にあるFEに対応した有利状態付加 白：リジェネ、赤：パワーアップ、青：バリア、緑：スピードアップ
ダウン	150	魔法	2	Sp1：EL	3：0	詠唱4	パワーダウン&スピードダウン100%付加
バインド	200	魔法	3	Sp2：EL	3：0	詠唱4	ストップ&封印付加100%

### Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
瞑想	150	コマンド「瞑想」使用可 ( wait：詠唱10、Sp+1 )
転移移動	500	Sp1以上のとき、障害物、ユニット、ZOC、移動コスト無視

### 召喚師

- ・ クラスチェンジ条件：魔法使いLv4+呪術師Lv5+星読みLv2
- ・ 装備可能アイテム：杖衣
- ・ 能力：Speed10、move3、ZOC「D」、EV：↑5 0
- ・ 補正值：HP0%、STR-30%、VIT-30%、INT+15%
- ・ 成長率：HP0、STR-0.3、VIT-0.4、INT0.7
- ・ 装備スキル：A：具現 S：魔力具現化

### Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
クエイク召喚	150	魔法	2	Sp2：EL赤	5：敵3	詠唱24	必中、与ダメージ150%最大HP低下
ブリザード召喚	150	魔法	2	Sp2：EL青	5：敵3	詠唱24	必中、ストップ追加50%

トルネード 召喚	150	魔法	2	Sp2 : EL緑 緑	5 : 敵3	詠唱 24	必中、有利状態異常解消
リカバー召 喚	200	魔法	3	Sp2 : EL白 白	5 : 味方3	詠唱 24	INT50%味方回復
フレイム具 現化	300	魔法	4	Sp2 : EA赤 赤	隣接1 : 召 喚	詠唱 10	フレイム を召喚する
アイス具現 化	300	魔法	4	Sp2 : EA青 青	隣接1 : 召 喚	詠唱 10	アイス を召喚する
スパーク具 現化	300	魔法	4	Sp2 : EA緑 緑	隣接1 : 召 喚	詠唱 10	スパーク を召喚する
強制解除	150	魔法	4	Sp1 : EL	隣接1 : 召 喚	+0	強制的に具現化を解く

### Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
魔装備可能	200	どのクラスでも衣が装備できるようになる
魔力具現化	150	具現化使用可

### 狂戦士

- ・ クラスチェンジ条件 : 騎士Lv5+暗殺者Lv5+錬金術師Lv6
- ・ 装備可能アイテム : 拳斧鎧
- ・ 能力 : Speed10, move4, ZOC「B」、EV : +5 0
- ・ 補正值 : HP+30%, STR+20%, VIT-20%, INT-50%
- ・ 成長率 : HP1, STR1, VIT-1, INT-1
- ・ 装備スキル : A : 暴走 S : 突進 気迫

### Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト : FE	射程 : 範囲	wait	効果
振り下ろす	50	物理	1	Sp0 : EL	隣接1 : 単体	武器 +5	(斧装備時ノックバック3)
破壊する	100	物理	2	Sp1 : EL 赤	隣接1 : 単体	武器 +5	(斧装備時与ダメージ150%最大HP低下)
粉碎する	200	物理	2	Sp1 : EA 赤	隣接1 : 単体	武器 +5	(斧装備時与ダメージ %最大HP低下)
ぶちのめす	300	物理	3	Sp0 : EA 赤	隣接1 : 単体	武器 +10	(斧装備時攻撃前使用者パワーアップ&スピードダウン付加100%)
踏み荒らし	300	物理	3	Sp3 : EL 赤	0 : 隣接 1	武器 +15	側面攻撃、クリティカル50% (斧装備時範囲 : 3)
フルポテンシャル	200	物理	4	Sp2 : EL	0 : 使用者	+0	リジェネ&バリア&パワーアップ&スピードアップ付加100%

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
突進	100	コマンド「突進」使用可（直進移動、ZOC & 移動コスト無視、歩数 × 20%VIT無視、wait10）
気迫	150	ZOCランク1Up
鍛錬	200	獲得Exp2倍
斧の技術	100	どのクラスでも斧が装備できるようになる

## 魔剣士

- ・ クラスチェンジ条件：戦士Lv6+賢者Lv3+召喚師Lv2
- ・ 装備可能アイテム：剣衣
- ・ 能力：Speed15、move6、ZOC「C」、EV：↑30 0
- ・ 補正值：HP-50%、STR+10%、VIT+10%、INT+10%
- ・ 成長率：HP-1、STR0.5、VIT0、INT0.5
- ・ 装備スキル：A：剣技 S：達人 覚醒

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
魔法剣	50	物理	1	Sp1：EL	隣接1：0	詠唱12	[物理+魔法]威力、必中（剣装備時射程：4）
暗黒剣	150	物理	2	Sp2：EL 赤	隣接1： 単体	武器	（剣装備時威力150%、必中、HP吸収）
無命剣	150	物理	2	Sp2：EL 青	隣接1： 単体	武器	（剣装備時威力150%、必中、VIT50%無視、クリティカル不可）
風塵剣	150	物理	2	Sp2：EL 緑	隣接1： 単体	武器	（剣装備時威力150%、必中、射程：3、範囲：斜め十字1）
グランドクロス	300	魔法	4	Sp2：EA 白	5：敵3	詠唱12	ランダム状態異常付加100%
サンクチュアリ	300	魔法	3	Sp2：EL 白白白	2：味方 3	詠唱4	INT25%HP回復、毒&暗闇&封印&ステータス低下回復

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
達人	100	側面、背面、チャージ中の回避率低下無視
覚醒	300	瀕死時、クリティカル率100%
修練	200	獲得Cp2倍
剣の技術	100	どのクラスでも剣が装備できるようになる

## 修羅

クラスチェンジ条件：狂戦士Lv3、魔剣士Lv3

- ・ 装備可能アイテム：
- ・ 能力：Speed13、move5、ZOC「B」、EV：↑30 0
- ・ 補正值：HP+30%、STR+20%、VIT+20%、INT+20%
- ・ 成長率：HP0、STR0、VIT0、INT0
- ・ 装備スキル：A： S：

修得スキルなし

## 職業グラフ

クラス	HP	STR	VIT	INT	speed	move	ZOC	HP	STR	VIT	INT	回避	装備	転職条件
戦士	+10%	0%	0%	-20%	13	5	C	+0.3	+0.3	0.0	-0.6	10 / 0	剣斧 / 鎧服	
格闘家	+25%	+10%	-5%	-10%	14	5	C	+1.0	0.0	-0.3	-0.7	15 / 0	拳 / 服	戦士3
侍	0%	+5%	+5%	-20%	12	5	C	-0.3	+0.4	+0.4	-0.5	10 / 0	刀 / 鎧	格闘3
忍者	-20%	+15%	-45%	-40%	15	6	D	-0.4	+0.8	-0.4	0.0	20 / 0	短刀 / 服	侍3
狩人	-5%	-5%	-35%	-10%	13	5	D	+0.4	-0.1	-0.5	+0.2	15 / 0	弓 / 服	戦士3
盗賊	-15%	-10%	-25%	-30%	14	6	D	+0.5	0.0	-0.1	-0.4	20 / 0	短銃 / 服	狩人3
狙撃手	-25%	-55%	0%	-50%	11	4	D	-0.1	+0.9	-0.2	-0.6	10 / 0	銃 / 服	盗賊4
騎士	+20%	0%	+20%	-30%	11	4	B	0.0	-0.2	+0.7	-0.5	5 / 0	剣槍 / 鎧	狙3 格5 侍5
暗殺者	+5%	+5%	-50%	-30%	15	6	D	-0.3	+1.0	-0.7	0.0	5 / 0	短拳 / 服	忍3 狩5 盗5
クラス	HP	STR	VIT	INT	speed	move	ZOC	HP	STR	VIT	INT	回避	装備	転職条件

鍊金術師	-10%	-15%	-15%	0%	11	4	D	-0.3	-0.3	+0.3	+0.3	5 / 0	短銃 / 服	
魔法使い	-20%	-40%	-40%	+15%	13	4	D	-0.2	-0.3	-0.2	+0.7	5 / 0	杖 / 衣	鍊金3
呪術師	-5%	-50%	-55%	+10%	10	4	D	+0.2	0.0	-0.6	+0.4	5 / 0	短杖 / 衣	魔法3
祈祷師	-10%	-30%	-25%	+5%	13	4	D	-0.3	+0.3	-0.3	+0.3	10 / 0	短斧 / 服	呪術4
神官	+5%	-20%	-10%	0%	11	4	D	-0.5	0.0	+0.2	+0.3	10 / 0	杖 / 服衣	鍊金3
魔獣使い	+15%	-5%	+15%	-5%	14	5	C	+0.7	-0.2	0.0	-0.5	10 / 0	槍 / 服	神官3
星読み	-25%	-50%	-50%	+10%	12	3	D	0.0	-0.5	0.0	+0.5	5 / 0	杖 / 衣	魔獣4
賢者	-15%	-40%	-35%	+20%	14	4	D	-0.4	0.0	-0.5	+0.9	5 / 0	杖 / 衣	祈2 神5 獣5
召喚	0%	-30%	-30%	+15%	10	3	D	0.0	-0.3	-0.4	+0.7	5 / 0	杖 / 衣	星2 魔4 呪5
クラス	HP	STR	VIT	INT	speed	move	ZOC	HP	STR	VIT	INT	回避	装備	転職条件
狂戦士	+30%	+20%	-20%	-50%	10	4	B	+1.0	+1.0	-1.0	-1.0	5 / 0	拳斧 / 鎧	鍊6 騎5 暗5
魔剣士	-50%	+10%	+10%	+10%	15	6	C	-1.0	+0.5	0.0	+0.5	30 / 0	剣 / 衣	戦6 賢3 召2
修羅	+30%	+20%	+20%	+20%	13	5	B	0.0	0.0	0.0	0.0	30 / 0		狂3 剣3

戰士Lv.3	格闘Lv.3	武士Lv.3	忍者	
戰士Lv.3	狩人Lv.3	盜賊Lv.4	狙撃	
鍊金Lv.3	魔法Lv.3	呪術Lv.4	祈禱	
鍊金Lv.3	神官Lv.3	魔獸Lv.4	星詠	
騎士 = 格闘Lv.5 + 武士Lv.5 + 狙撃Lv.3				
暗殺 = 狩人Lv.5 + 盜賊Lv.5 + 忍者Lv.3			狂戦 = 鍊金Lv.6 + 騎士Lv.5 + 暗殺Lv.5	
賢者 = 神官Lv.5 + 魔獸Lv.5 + 祈禱Lv.2			魔劍 = 戰士Lv.6 + 賢者Lv.3 + 召喚Lv.2	修羅
= 狂戦Lv.3 + 魔劍Lv.3				
召喚 = 魔法Lv.4 + 呪術Lv.5 + 星詠Lv.2				