

勇者

- ・ クラスチェンジ可ユニット：リナックス、リリア、リジェッタ
- ・ 装備可能アイテム：剣服
- ・ 能力：Speed13、move5、ZOC「D」、EV：+15 0
- ・ 補正值：HP0%、STR0%、VIT0%、INT0%
- ・ 成長率：HP-0.5、STR0.3、VIT-0.1、INT0.3
- ・ 装備スキル：A：聖剣 S：

Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
無命剣	150	物理	2	Sp2：EL 青	隣接1： 単体	武器	(剣装備時威力150%、必中、VIT50%無視、クリティカル不可)
回転円舞	300	物理	3	Sp3：EL 青	0：周囲 1	武器	(剣装備時必中、クリティカル100%)
セイント	50	魔法	1	Sp0：EL 白	4：0	詠唱 12	アンデッドRES100%無視
スターライト	150	魔法	2	Sp1：EL 白	4：1	詠唱 12	アンデッドRES100%無視
ヒール	50	魔法	1	Sp0：EL 白	2：0	詠唱 24	INT50%HP回復

Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
防御	50	コマンド「防御」使用可(全ダメージ半減)
見切り	100	正面の回避率が4倍
底力	150	瀕死(HP25%以下)の時、STR、INT25%増加
剣の技術	100	どのクラスでも剣が装備できるようになる

勇者

- ・ クラスチェンジ可ユニット：アレックス
- ・ 装備可能アイテム：剣鎧服衣
- ・ 能力：Speed11、move5、ZOC「B」、EV：+10 0
- ・ 補正值：HP+10%、STR+10%、VIT+10%、INT-10%
- ・ 成長率：HP0.3、STR0.2、VIT0.2、INT-0.7
- ・ 装備スキル：A：聖剣 S：底力 心眼

Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
無命剣	150	物理	2	Sp2：EL 青	隣接1： 単体	武器	(剣装備時威力150%、必中、VIT50%無視、クリティカル不可)
風塵剣	150	物理	2	Sp2：EL 緑	隣接1： 単体	武器	(剣装備時威力150%、必中、射程：3、範囲：斜め十字1)

鋼の斬撃	---	物理	-	Sp3 : EL	隣接1 : 0	+20	必中、VIT100%無視
スターライト	150	魔法	2	Sp1 : EL 白	4 : 1	詠唱 12	アンデッドRES100%無視
ラインフォース	200	魔法	3	Sp1 : EL 白	2 : 0	詠唱 4	最大HPを超過してINT50%HP回復、 超過分最大HP増加
レイズ	200	魔法	3	Sp2 : EA 白	2 : 0	詠唱 16	戦闘不能者をINT50%回復、アンデッド & カウントダウン回復
覚醒	300	特殊	4	Sp1 : EL	0 : 使用者	詠唱 30	基礎ステータス上昇、Sスキル変化 (心眼 無我の境地)

Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
底力	150	瀕死 (HP25%以下) の時、STR、INT25%増加
心眼	200	瀕死時、必中以外の魔法攻撃全回避、「無心」との併用不可
転移移動	500	Sp1以上のとき、障害物、ユニット、ZOC、移動コスト無視

天騎士

- ・ クラスチェンジ可ユニット：ジャンヌ
- ・ 装備可能アイテム：剣鎧
- ・ 能力：Speed10、move4、ZOC「B」、EV：+10 0
- ・ 補正值：HP+20%、STR+10%、VIT+10%、INT-40%
- ・ 成長率：HP0.4、STR0.4、VIT0、INT-0.8
- ・ 装備スキル：A：全戦技 S：潜在 心眼 金剛力

Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
パワーブレイク	50	物理	2	Sp1 : EA 青	武器依存：単体	武器 +5	パワーダウン追加100%
ガードブレイク	100	物理	2	Sp1 : EA 青	武器依存：単体	武器 +5	ガードブレイク追加100%
スピードブレイク	100	物理	2	Sp1 : EA 青	武器依存：単体	武器 +5	スピードダウン追加100%
暗黒剣	150	物理	2	Sp2 : EL 赤	隣接1：単体	武器	(剣装備時威力150%、必中、HP吸収)
無命剣	150	物理	2	Sp2 : EL 青	隣接1：単体	武器	(剣装備時威力150%、必中、 VIT50%無視、クリティカル不可)
風塵剣	150	物理	2	Sp2 : EL 緑	隣接1：単体	武器	(剣装備時威力150%、必中、射程： 3、範囲：斜め十字1)
フルポテンシャル	200	物理	4	Sp2 : EL	0 : 使用者	+0	リジェネ&バリア&パワーアップ & スピードアップ付加100%

Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
潜在	150	Sp2以上の時、与ダメージ+1/3
心眼	200	瀕死時、必中以外の魔法攻撃全回避、「無心」との併用不可
金剛力	200	装備品への破壊、盗む無効

大魔法使い

- ・クラスチェンジ可ユニット：サモン、キャロル
- ・装備可能アイテム：杖衣
- ・能力：Speed13、move4、ZOC「C」、EV：↑5 0
- ・補正值：HP-10%、STR-40%、VIT-40%、INT+20%
- ・成長率：HP-0.3、STR-0.2、VIT-0.3、INT0.8
- ・装備スキル：A：大魔法 S：魔法の知識

Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
ファイア	50	魔法	1	Sp0：EL 赤	3：0	詠唱8	アンデッドRES50%無視
フレイム	100	魔法	2	Sp0：EA 赤	4：1	詠唱 16	アンデッドRES100%無視
アイス	100	魔法	2	Sp0：EL 青	3：0	詠唱8	
ブリザード	150	魔法	3	Sp0：EA 青	4：1	詠唱 16	
エクスペロージョン	300	魔法	4	Sp0：EL 赤	0：5	詠唱 20	威力50%、必中、アンデッドRES100%無視
冥府	300	魔法	4	Sp3：EL 白	0：3	詠唱 16	威力150%、必中、HP吸収効果
フレイム具現化	300	魔法	4	Sp2：EA 赤赤	隣接1： 召喚	詠唱 10	フレイム を召喚する
アイス具現化	300	魔法	4	Sp2：EA 青青	隣接1： 召喚	詠唱 10	アイス を召喚する

Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
魔法の知識	150	固有Aスキル以外の魔法使用時武器Lv+1
魔力具現化	150	具現化使用可

ファイター

- ・クラスチェンジ可ユニット：リンファ

装備可能アイテム：拳服

- ・能力：Speed14、move5、ZOC「B」、EV：+15 0
- ・補正值：HP+30%、STR+10%、VIT+10%、INT-10%
- ・成長率：HP0.8、STR0、VIT-0.3、INT-0.5
- ・装備スキル：A：拳技 S：格闘

Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
体当たり	50	物理	1	Sp0：EL	隣接1：単体	+15	威力50%、ノックバック3（拳装備時威力100%）
連打	100	物理	1	Sp1：EL 赤	隣接1：単体	+15	（拳装備時クリティカル50%）
炎竜拳	300	物理	4	Sp3：EL 赤	隣接1：単体	詠唱 10	VIT無視50%、（拳装備時必中、クリティカル100%、攻撃前ガードブレイク追加100%）
衝撃波	100	物理	2	Sp1：EA赤	0：隣接 1	+20	側面攻撃（拳装備時クリティカル50%）
石つぶて	200	物理	3	Sp1：EA赤	隣接1：3×3	+20	側面攻撃（拳装備時クリティカル50%）
自己再生	200	特殊	2	Sp2：EL 白	0：使用者	詠唱 10	HP50%、毒、暗闇、封印、ステータス低下回復
硬化	100	特殊	2	Sp0：EL	0：使用者	詠唱 10	バリア付加50%（拳装備時100%）

Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
闘志	150	HP90%以上の時、VIT50%増加
雄志	100	HP90%以上の時、move+2
格闘	150	拳術使用時、武器レベル+2

海賊

- ・クラスチェンジ可ユニット：アラマキ、ミリィ
- ・装備可能アイテム：斧服
- ・能力：Speed10、move5、ZOC「B」、EV：+5 0
- ・補正值：HP+30%、STR+10%、VIT-20%、INT-30%
- ・成長率：HP0.7、STR0.6、VIT-0.3、INT-1
- ・装備スキル：A：略奪 S：金剛力 闘志

Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
振り下ろす	50	物理	1	Sp0：EL	隣接1：単体	武器 +5	（斧装備時ノックバック3）

破壊する	100	物理	2	Sp1 : EL 赤	隣接1 : 単体	武器 +5	(斧装備時与ダメージ150%最大HP 低下)
粉碎する	200	物理	2	Sp1 : EA 赤	隣接1 : 単体	武器 +5	(斧装備時与ダメージ %最大HP低 下)
ぶちのめす	300	物理	3	Sp0 : EA 赤	隣接1 : 単体	武器 +10	(斧装備時攻撃前使用者パワーアッ プ&スピードダウン付加100%)
踏み荒らし	300	物理	3	Sp3 : EL 赤	0 : 隣接 1	武器 +15	側面攻撃、クリティカル50% (斧装備 時範囲 : 3)
フルポテン シャル	200	物理	4	Sp2 : EL	0 : 使用 者	+0	リジェネ&バリア&パワーアップ& スピードアップ付加100%

Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
突進	100	コマンド「突進」使用可 (直進移動、ZOC & 移動コスト無視、歩数 × 20% VIT無視、wait10)
気迫	150	ZOCランク1Up
鍛錬	200	獲得Exp2倍
斧の技術	100	どのクラスでも斧が装備できるようになる

精霊

- ・ クラスチェンジ可ユニット : アーディス、ヘレン
- ・ 装備可能アイテム : 短弓服衣
- ・ 能力 : Speed13、move4、ZOC「D」、EV : †15 5
- ・ 補正值 : HP-10%、STR0%、VIT-25%、INT0%
- ・ 成長率 : HP0.3、STR0、VIT-0.6、INT0.3
- ・ 装備スキル : A : 祈る S : 明鏡止水 練気 魔法の知識

Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト : FE	射程 : 範囲	wait	効果
サンダー	50	魔法	1	Sp0 : EL緑	3 : 0	詠唱8	
スパーク	100	魔法	2	Sp0 : EA 緑	4 : 1	詠唱 16	
リジェネ	100	魔法	1	Sp1 : EL白	3 : 斜め十 字1	詠唱4	リジェネ付加100%
バリア	150	魔法	2	Sp1 : EL白	3 : 斜め十 字1	詠唱4	バリア付加100%
キュア	50	魔法	1	Sp1 : EL白	5 : 斜め十 字1	詠唱1	毒&暗闇&封印&ステータ ス低下回復

スパーク具 現化	300	魔法	4	Sp2 : EA 緑緑	隣接1 : 召 喚	詠唱 10	スパーク を召喚する
-------------	-----	----	---	----------------	--------------	----------	------------

Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
明鏡止水	300	発動wait1/2
練気	200	Sp増加量+50%
結界	150	Sp2以上の時、被ダメージ-1/3
魔力具現化	150	具現化使用可

デュエリスト

- ・ クラスチェンジ可ユニット：ザック
- ・ 装備可能アイテム：拳服
- ・ 能力：Speed13、move5、ZOC「B」、EV：↑5 0
- ・ 補正值：HP+20%、STR0%、VIT+20%、INT-20%
- ・ 成長率：HP0.1、STR-0.1、VIT-0.1、INT0.1
- ・ 装備スキル：A：カード S：気合 見切り

Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
デュエルスタート！	300	特殊	1	Sp3 : EL	0 : 使用者	+0	変身する
バーストストリーム	---	物理	1	Sp0 : EAランダム1	隣接1 : プレス3	+20	変身中のみ使用可、必中

Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
気合	50	自AT時にSp+1/8、「洞察」との併用不可
見切り	100	正面の回避率が4倍
反撃	100	単体攻撃に反撃。弓、銃装備中は反撃不可。反撃は絶対射程

ネギマスター

- ・ クラスチェンジ可ユニット：アリサ
- ・ 装備可能アイテム：杖服
- ・ 能力：Speed12、move5、ZOC「D」、EV：↑30 0
- ・ 補正值：HP-20%、STR-30%、VIT-30%、INT+20%
- ・ 成長率：HP-0.4、STR0、VIT-0.4、INT0.8
- ・ 装備スキル：A：葱魔法 S：必中

Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
ウインド	50	魔法	1	Sp0：EL緑	3：0	詠唱8	
トルネード	150	魔法	2	Sp1：EL緑	4：1	詠唱12	
ネギハリケーン	300	魔法	1	Sp1：EA緑	3：2	詠唱8	

Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
必中	50	特技が必中
魔法の知識	150	固有Aスキル以外の魔法使用時武器Lv+1
手加減	50	味方へのダメージ0

ゴールドナイト

- ・クラスチェンジ可ユニット：アルベルト
- ・装備可能アイテム：剣鎧
- ・能力：Speed14、move6、ZOC「C」、EV：+15 0
- ・補正值：HP0%、STR+20%、VIT-20%、INT-10%
- ・成長率：HP0.1、STR0.6、VIT-0.3、INT-0.4
- ・装備スキル：A：聖水技 S：先制 達人

Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
黄金水	300	物理	1	Sp0：EA青	0：使用者	詠唱10	毒&パワーアップ&バリア&スピードアップ付加100%

Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
先制	200	単体攻撃を受ける前に反撃。弓、銃装備中は反撃不可。反撃は絶対射程、「反撃」との併用不可
達人	100	側面、背面、チャージ中の回避率低下無視
増進減退	150	有利状態継続時間増加、不利状態継続時間減少

レモン

- ・クラスチェンジ可ユニット：ミーア
- ・装備可能アイテム：銃服
- ・能力：Speed15、move4、ZOC「D」、EV：+10 0
- ・補正值：HP-10%、STR+10%、VIT0%、INT0%
- ・成長率：HP0.5、STR-0.5、VIT0、INT0
- ・装備スキル：A：レモン S：

Aスキル

なし

Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
暗視	150	銃射程+2、暗闇中でも銃攻撃可
狙撃	200	全攻撃が絶対射程
金剛力	200	装備品への破壊、盗む無効
鍛錬	200	獲得Exp2倍
修練	100	獲得Cp2倍
オート薬草	100	瀕死時、即座に自分に薬草使用

吟遊詩人

- ・クラスチェンジ可ユニット：アーサー、はらぺこ青虫
- ・装備可能アイテム：杖杖衣
- ・能力：Speed10、move5、ZOC「D」、EV：+15 0
- ・補正值：HP-30%、STR-10%、VIT-10%、INT+20%
- ・成長率：HP-0.4、STR0.2、VIT-0.4、INT0.6
- ・装備スキル：A：詩う S：無心 属性放出

Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
命の詩	100	魔法	2	Sp0：EA白	0：味方全体	詠唱 20	INT25%HP回復
戦いの詩	200	魔法	3	Sp0：EA赤	0：味方全体	詠唱 20	パワーアップ付加80%
応援歌	200	魔法	3	Sp0：EA緑	0：味方全体	詠唱 20	スピードアップ付加80%
名もなき詩	200	魔法	3	Sp0：EA青	0：味方全体	詠唱 20	バリア付加80%

Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
癒し手	100	回復魔法効果+50%
無心	200	瀕死時、必中以外の物理攻撃全回避、「心眼」との併用不可
属性放出	200	FEを2倍放出
オート薬草	100	瀕死時、即座に自分に薬草使用
魔装備可能	200	どのクラスでも衣が装備できるようになる

凄腕美人

クラスチェンジ可ユニット：メリッサ チェルシー

- ・ 装備可能アイテム：杖銃服衣
- ・ 能力：Speed14、move5、ZOC「D」、EV：↑15 0
- ・ 補正值：HP-10%、STR0%、VIT-30%、INT0%
- ・ 成長率：HP-0.5、STR0.3、VIT-0.1、INT0.3
- ・ 装備スキル：A：秘術 S：暗視 洞察

Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
精密射撃	200	物理	3	Sp1：EA赤	武器依存：単体	武器+5	封印追加40%（銃装備時必中、封印追加80%）
流星	100	魔法	1	Sp0：EL青	4：0	詠唱12	必中
天神光臨	200	魔法	3	Sp2：EL青 青青	4：2	詠唱12	必中
時間停止	50	魔法	2	Sp1：EA青	5：0	詠唱4	ストップ付加100%
星天停止	300	特殊	4	Sp2：EA青 青	0：敵味方全体	詠唱4	使用者は範囲外、「手加減」無効、ストップ付加100%

Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
暗視	150	銃射程+2、暗闇中でも銃攻撃可
洞察	50	次ATの直後に自ATが来るように待機
速攻	300	追加wait1/2
加速	50	被ダメージ時次ATまでの時間短縮

ティマー

- ・ クラスチェンジ可ユニット：フェイレン マオ
- ・ 装備可能アイテム：槍服
- ・ 能力：Speed14、move5、ZOC「C」、EV：↑10 0
- ・ 補正值：HP+20%、STR-10%、VIT+20%、INT-10%
- ・ 成長率：HP0.7、STR-0.2、VIT0、INT-0.5
- ・ 装備スキル：A：調教 S：気合

Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
稲妻突き	150	物理	2	Sp1：EL 緑	武器依存：単体	武器+10	クリティカル50%（槍装備時射程：隣接1、範囲：武器依存）

破点突き	200	物理	3	Sp1 : EA 緑	武器依存 : 単体	武器 +10	(槍装備時VIT50%無視)
雄叫び	100	特殊	2	Sp1 : EL	2 : 0	詠唱4	モンスターのみ、パワーアップ&スピードアップ付加100%
毛繕い	100	特殊	2	Sp0 : EL	2 : 0	詠唱4	モンスターのみ、リジェネ付加100%、毒&暗闇&封印&ステータス低下回復
解放	300	特殊	4	Sp1 : EL	1 : 0	+0	モンスターのみ、Sp+3
捕獲	100	物理	1	Sp1 : EL	1 : 0	+0	モンスターを捕獲、対象とのHP残量とLv差で成功率決定

Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
気合	50	自AT時にSp+1/8、「洞察」との併用不可
臨機応変	50	被ダメージ時自動防御
加速	50	被ダメージ時次ATまでの時間短縮

兵士

- ・ クラスチェンジ可ユニット : 女兵士
- ・ 装備可能アイテム : 槍鎧
- ・ 能力 : Speed11, move5, ZOC「C」、EV : +5 0
- ・ 補正值 : HP+20%, STR+5%, VIT+20%, INT-30%
- ・ 成長率 : HP0, STR-0.2, VIT0.7, INT-0.5
- ・ 装備スキル : A : 戦う S : 防御 警戒

Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト : FE	射程 : 範囲	wait	効果
稲妻突き	150	物理	2	Sp1 : EL 緑	武器依存 : 単体	武器 +10	クリティカル50% (槍装備時射程 : 隣接1、範囲 : 武器依存)
破点突き	200	物理	3	Sp1 : EA 緑	武器依存 : 単体	武器 +10	(槍装備時VIT50%無視)
落雷	---	物理	-	Sp2 : EA 緑	2 : 1	+21	[物理+魔法]威力、必中

Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
防御	50	コマンド「防御」使用可 (全ダメージ半減)
警戒	100	強制キャンセルを除くキャンセル無効、99%以下のクリティカル回避
底力	150	瀕死 (HP25%以下) の時、STR、INT25%増加

反撃	100	単体攻撃に反撃。弓、銃装備中は反撃不可。反撃は絶対射程
----	-----	-----------------------------

第六天魔王

- ・クラスチェンジ可ユニット：魔王
- ・装備可能アイテム：拳斧服衣
- ・能力：Speed10、move5、ZOC「B」、EV：↑5 5
- ・補正值：HP+30%、STR0%、VIT+10%、INT+20%
- ・成長率：HP0.2、STR-0.1、VIT-0.1、INT0
- ・装備スキル：A：全魔法 S：気迫 属性放出 結界

Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
振り下ろす	50	物理	1	Sp0：EL	隣接1：単体	武器+5	(斧装備時ノックバック3)
シェイド	50	魔法	1	Sp0：ELランダム1	4：0	詠唱10	アンデッド&悪魔&霊体にはHP回復効果
ダークネス	150	魔法	2	Sp1：ELランダム1	4：1	詠唱12	アンデッド&悪魔&霊体にはHP回復効果
メテオ	---	魔法	-	Sp3：EL	5：3	詠唱20	威力200%、必中
ダークバニッシュ	---	魔法	-	Sp0：EL赤	4：0	詠唱8	アンデッド&悪魔&霊体にはHP回復効果
ペイン	---	魔法	-	Sp0：EA赤	5：0	詠唱16	ランダム状態異常付加100%
カウントダウン	---	魔法	-	Sp1：EL	3：0	詠唱4	カウントダウン付加100%

Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
気迫	150	ZOCランク1Up
属性放出	200	FEを2倍放出
結界	150	Sp2以上の時、被ダメージ-1/3

地上最強のヨメ

- ・クラスチェンジ可ユニット：嫁様
- ・装備可能アイテム：拳杖衣
- ・能力：Speed11、move4、ZOC「D」、EV：↑10 5
- ・補正值：HP0%、STR+20%、VIT0%、INT+20%
- ・成長率：HP-0.2、STR0.2、VIT-0.2、INT0.2
- ・装備スキル：A：全魔法 S：達人 結界 心眼

Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
連打	50	物理	1	Sp1：EL赤	隣接1：単体	+15	(拳装備時クリティカル50%)
シェイド	50	魔法	1	Sp0：ELランダム1	4：0	詠唱10	アンデッド&悪魔&霊体にはHP回復効果
ダークネス	150	魔法	2	Sp1：ELランダム1	4：1	詠唱12	アンデッド&悪魔&霊体にはHP回復効果
ブラックホール	300	魔法	4	Sp3：EA ALL	0：5	詠唱20	必中、RES100%無視、与ダメージ最大HP低下
リインフォース	200	魔法	3	Sp1：EL白	2：0	詠唱4	最大HPを超過してINT50%HP回復、超過分の最大HP増加
フルポテンシャル	200	物理	4	Sp2：EL	0：使用者	+0	リジェネ&バリア&パワーアップ&スピードアップ付加100%

Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
達人	100	側面、背面、チャージ中の回避率低下無視
結界	150	Sp2以上の時、被ダメージ-1/3
心眼	200	瀕死時、必中以外の魔法攻撃全回避、「無心」との併用不可
瞑想	150	コマンド「瞑想」使用可 (wait：詠唱10、Sp+1)

魔王の娘

- ・クラスチェンジ可ユニット：娘様
- ・装備可能アイテム：拳杖服衣
- ・能力：Speed12、move5、ZOC「D」、EV：↑15 0
- ・補正值：HP0%、STR-5%、VIT-5%、INT+10%
- ・成長率：HP-0.6、STR0.3、VIT-0.3、INT0.6
- ・装備スキル：A：まほう S：

Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
連打	50	物理	1	Sp1：EL赤	隣接1：単体	+15	(拳装備時クリティカル50%)
硬化	100	物理	2	Sp0：EL	0：使用者	詠唱10	バリア付加50% (拳装備時バリア付加100%)
シェイド	50	魔法	1	Sp0：ELランダム1	4：0	詠唱10	アンデッド&悪魔&霊体にはHP回復効果
ダークネス	150	魔法	2	Sp1：ELランダム1	4：1	詠唱12	アンデッド&悪魔&霊体にはHP回復効果

ヒール	50	魔法	1	Sp0 : EL白	2 : 0	詠唱 24	INT50%HP回復
ダークネス 具現化	300	魔法	4	Sp3 : EL	隣接1 : 召喚	詠唱 10	ダークネス を具現化する

Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
見切り	100	正面の回避率が4倍
潜在	150	Sp2以上の時、与ダメージ+1/3
覚醒	300	瀕死時、クリティカル率100%
格闘	150	拳術使用時武器Lv+2

大魔王

- ・ クラスチェンジ可ユニット：娘様
- ・ 装備可能アイテム：
- ・ 能力：Speed12、move7、ZOC「A」、EV：↑35 20
- ・ 補正值：HP300%、STR300%、VIT300%、INT200%
- ・ 装備スキル：A：破壊魔法 S：浮遊移動 全異常無効 魔力具現化 警戒

Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
破壊光線	---	物理	-	Sp0 : ELラ ンダム1	隣接1 : 直 線7	+10	威力75%、必中
シャイニング	---	魔法	-	Sp0 : ELラ ンダム1	4 : 3	詠唱 10	威力75%、必中
グランドブ レス	---	物理	-	Sp3 : EL	隣接1 : ブ レス6	+25	[物理+魔法]威力、必中、与ダメージ150%最大HP低下
マバリア	---	特殊	-	Sp3 : EL	2 :	詠唱 10	全有利異常付加
ダークネス 具現化	---	魔法	-	Sp3 : EL	隣接1 : 召 喚	詠唱 10	だくねすさんを具現化する

- ・ まず娘様がダークネス具現化を習得、一度ダークネス を具現化させて編成画面に加える。
- ・ 娘様をクラス「魔王の娘」にし、一番最後に戦闘不能にすると覚醒、大魔王になる。この際装備はすべて剥がされる。
- ・ 今回は娘様を覚醒させてもBPは手に入る。

ダークエルフ

- ・ クラスチェンジ可ユニット：ダーエロ
- ・ 装備可能アイテム：剣服衣
- ・ 能力：Speed12、move4、ZOC「C」、EV：↑10 5
- ・ 補正值：HP+20%、STR0%、VIT0%、INT0%
- ・ 成長率：HP0.3、STR-0.3、VIT0.3、INT-0.3
- ・ 装備スキル：A：闇魔術 S：明鏡止水 練気

Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
魔法剣	50	物理	1	Sp1：EL	隣接1：0	詠唱12	[物理+魔法]威力、必中（剣装備時射程：4）
暗黒剣	150	物理	2	Sp2：EL赤	隣接1：単体	武器	（剣装備時威力150%、必中、HP吸収効果）
シェイド	50	魔法	1	Sp0：ELランダム1	4：0	詠唱10	アンデッド&悪魔&霊体にはHP回復効果
ダークネス	150	魔法	2	Sp1：ELランダム1	4：1	詠唱12	アンデッド&悪魔&霊体にはHP回復効果
カース	100	魔法	2	Sp1：EL青	4：0	詠唱4	毒or暗闇追加80%
ブラインド	50	魔法	1	Sp0：EL青	5：0	詠唱4	暗闇付加
覚醒	300	特殊	4	Sp3：EL	0：使用者	+0	基礎ステータス上昇

Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
明鏡止水	300	発動wait1/2
練気	200	Sp増加量+50%

ニンジャマスター

- ・クラスチェンジ可ユニット：ニンニン
- ・装備可能アイテム：刀服
- ・能力：Speed14、move6、ZOC「D」、EV：↑30 0
- ・補正值：HP-20%、STR+10%、VIT-40%、INT-10%
- ・成長率：HP0.4、STR0.8、VIT-0.6、INT-0.6
- ・装備スキル：A：忍法 S：隠密移動 必中

Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
投げる	---	物理	1	Sp0：EL緑	直線3：単体	+15	側面攻撃
連続投げ	---	物理	3	Sp1：EA緑	隣接1：直線3	+15	側面攻撃、クリティカル50%
火遁	---	物理	2	Sp0：EA赤	4：0	詠唱10	背面攻撃、アンデッドのVIT100%無視
水遁	---	物理	2	Sp0：EA青	4：0	詠唱10	背面攻撃、水棲&スライム体にはHP回復効果

毒針	---	物理	2	Sp1 : EL	直線3 : 単体	+15	側面攻撃、毒追加80%
煙幕	---	物理	1	Sp1 : EL	3 : 1	+0	暗闇追加80%
変化	300	特殊	1	Sp1 : EAランダム1	0 : 使用者	詠唱1	消費FEに応じてST、Aスキル変化 次ATまでの時間短縮、Sp増加

Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
隠密移動	150	地形コスト無視移動
必中	50	特技が必中

- 変化については[小ネタ](#)参照。

空気王

- クラスチェンジ可ユニット：ムシャ
- 装備可能アイテム：刀弓服
- 能力：Speed11、move5、ZOC「D」、EV：↑30 0
- 補正值：HP+30%、STR+10%、VIT+20%、INT-50%
- 成長率：HP0、STR0.5、VIT0.3、INT-0.8
- 装備スキル：A：斬る！ S：幽鬼移動 達人

Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
みねうち	50	物理	1	Sp0 : EL	隣接1 : 単体	武器+0	クリティカル不可 (刀装備時射程：周囲1、HPを1残す、キャンセル100%)
一文字	100	物理	2	Sp0 : EA青	隣接1 : 単体	武器+10	(刀装備時射程：直線3、範囲：横一列3、絶対射程、背面攻撃)
カマイタチ	200	物理	3	Sp1 : EA緑	3 : 単体	詠唱10	威力150%、背面攻撃(刀装備時射程：隣接1、範囲：プレス3)
龍桜閃	300	物理	4	Sp3 : EL	隣接1 : 0	武器+20	威力200%(刀装備時必中、威力300%)
精神統一	100	物理	1	Sp0 : EL青	0 : 使用者	詠唱5	暗闇回復、ステータス変化解消
解放	300	特殊	4	Sp3 : EL	0 : 使用者	CENTER : +0	基礎ステータス上昇、Sスキル変化 (STR&VIT上昇、move+2、ZOC「B」、EV↑-25、幽鬼 浮遊)

Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
幽鬼移動	150	ユニット、ZOC無視移動可
達人	100	側面、背面、チャージ中の回避率低下無視
先制	200	単体攻撃を受ける前に反撃。弓、銃装備中は反撃不可。反撃は絶対射程、「反撃」との併用不可

死神

- ・ クラスチェンジ可ユニット：死神五世
- ・ 装備可能アイテム：鎌服衣
- ・ 能力：Speed11、move4、ZOC「D」、EV：↑5 5
- ・ 補正值：HP-20%、STR10%、VIT-20%、INT+20%
- ・ 成長率：HP-0.6、STR0.2、VIT0.1、INT0.3
- ・ 装備スキル：A：処刑 S：絶対支配 死者 浮遊移動

Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
シェイド	---	魔法	1	Sp0：ELラ ンダム1	4：0	詠唱 10	アンデッド&悪魔&霊体にはHP回復効果
ダークネス	---	魔法	2	Sp1：ELラ ンダム1	4：1	詠唱 12	アンデッド&悪魔&霊体にはHP回復効果
カース	---	魔法	2	Sp1：EL青	4：0	詠唱4	毒or暗闇追加80%
ドレイン	---	魔法	2	Sp1：EL白	3：0	詠唱8	HP吸収効果
ポイズン	---	魔法	1	Sp0：EL青	5：0	詠唱4	毒付加
変身	---	特殊	1	Sp0：EL	0：使用者	詠唱5	変身する、ステータス、スキル変化、次ATまでの時間短縮（STR上昇、INT減少、他下参照）

Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
明鏡止水	300	発動wait1/2
練気	200	Sp増加量+50%
心眼	200	瀕死時、必中以外の魔法攻撃全回避、「無心」との併用不可
転移移動	500	Sp1以上の時、障害物、ユニット、ZOC、移動コスト無視

死神（女体化）

- ・ クラスチェンジ可ユニット：死神五世
- ・ 装備可能アイテム：鎌服衣
- ・ 能力：Speed11、move5、ZOC「C」、EV：↑10 10
- ・ 成長率：HP-0.6、STR0.2、VIT0.1、INT0.3
- ・ 装備スキル：A：処刑 S：絶対支配 免疫力 浮遊移動

Aスキル

スキル名	必要 Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
死の舞	---	物理	4	Sp3：EL	0：2	武器+15	鎌専用、使用者範囲外、必中即死効果25%（瀕死ユニット100%）
シェイド	---	魔法	1	Sp0：ELランダム1	4：0	詠唱10	アンデッド&悪魔&霊体にはHP回復効果
カース	---	魔法	2	Sp1：EL青	4：0	詠唱4	毒or暗闇追加80%
ポイズン	---	魔法	1	Sp0：EL青	5：0	詠唱4	毒付加
キュア	---	魔法	1	Sp1：EL白	5：斜め十字1	詠唱1	毒&暗闇&封印&ステータス低下回復
変身	---	特殊	1	Sp0：EL	0：使用者	詠唱5	変身する、ステータス、スキル変化、次ATまでの時間短縮

探求者

- ・ クラスチェンジ可ユニット：恍惚なる闇、恍惚なる闇子、残酷なる闇
- ・ 装備可能アイテム：短杖服衣
- ・ 能力：Speed12、move4、ZOC「D」、EV：↑5 0
- ・ 補正值：HP+10%、STR-50%、VIT-25%、INT+20%
- ・ 成長率：HP-0.4、STR0、VIT-0.5、INT0.9
- ・ 装備スキル：A：魔術 S：刻印

Aスキル

スキル名	必要 Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
グラビティ	300	魔法	2	Sp0：EAランダム1	3：0	詠唱8	必中、与ダメージ100%最大HP低下
ホーリー	300	魔法	4	Sp2：EA白	5：0	詠唱16	威力250%、必中、アンデッドRES100%無視
ダウン	150	魔法	2	Sp1：EL	3：0	詠唱4	パワーダウン&スピードダウン付加100%
バインド	200	魔法	3	Sp2：EL	3：0	詠唱4	ストップ&封印付加100%
デス	300	魔法	4	Sp0：EA青青	3：0	詠唱4	アンデッド付加80%

ポイズン	50	魔法	1	Sp0 : EL青	5 : 0	詠唱4	毒付加
ブラインド	50	魔法	1	Sp0 : EL青	5 : 0	詠唱4	暗闇付加

Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
刻印	150	「呪詛」成功率+50%、効果時間増加
転移移動	500	Sp1以上の時、障害物、ユニット、ZOC、移動コスト無視
練気	200	Sp増加量+50%

剣豪

- ・クラスチェンジ可ユニット：弟子五郎、オトメ
- ・装備可能アイテム：刀鎧服
- ・能力：Speed10、move5、ZOC「B」、EV：↑15 0
- ・補正值：HP+10%、STR+10%、VIT0%、INT-30%
- ・成長率：HP-0.4、STR0.5、VIT0.5、INT-0.6
- ・装備スキル：A：斬る！ S：底力 気合 達人

Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
弾き飛ばす	100	物理	1	Sp0 : EL	武器依存：単体	武器+5	(刀装備時射程：隣接1、ノックバック5)
みねうち	50	物理	1	Sp0 : EL	隣接1：単体	武器+0	クリティカル不可 (刀装備時射程：周囲1、HPを1残す、キャンセル100%)
一文字	100	物理	2	Sp0 : EA青	隣接1：単体	武器+10	(刀装備時射程：直線3、範囲：横一列3、絶対射程、背面攻撃)
カマイタチ	200	物理	3	Sp1 : EA緑	3：単体	詠唱10	威力150%、背面攻撃(刀装備時射程：隣接1、範囲：プレス3)
龍桜閃	300	物理	4	Sp3 : EL	隣接1：0	武器+20	威力200%(刀装備時必中、威力300%)
精神統一	100	物理	1	Sp0 : EL青	0：使用者	詠唱5	暗闇回復、ステータス変化解消

Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
底力	150	瀕死(HP25%以下)の時、STR、INT25%増加
気合	50	自AT時にSp+1/8、「洞察」との併用付加

達人	100	側面、背面、チャージ中の回避率低下無視
先制	200	単体攻撃を受ける前に反撃。弓、銃装備中は反撃不可。反撃は絶対射程、「反撃」との併用不可