

## くのいち

- ・ クラスチェンジ可ユニット：幕田賢治
- ・ 装備可能アイテム：短刀弓服
- ・ 能力：Speed15、move6、ZOC「D」、EV：+20 0
- ・ 補正值：HP-30%、STR+10%、VIT-50%、INT+10%
- ・ 成長率：HP-0.6、STR0.6、VIT-0.6、INT0.6
- ・ 装備スキル：A：忍法 S：隠密移動 鷹眼

### Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
毒矢	100	物理	2	Sp1：EL緑	隣接1：単体	武器+5	追加毒80%（弓装備時射程：武器依存）
火遁	100	物理	2	Sp0：EA赤	4：0	詠唱10	背面攻撃、アンデッドのVIT100%無視
水遁	100	物理	2	Sp0：EA青	4：0	詠唱10	背面攻撃、水棲&スライム体にはHP回復効果
煙幕	50	物理	1	Sp1：EL	3：1	+0	暗闇追加80%
手当て	50	物理	1	Sp0：EL	1：0	+5	毒&暗闇回復
雷撃	50	魔法	1	Sp0：EL緑	4：2	詠唱12	威力50%

### Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
隠密移動	150	地形コスト無視移動
鷹眼	150	弓射程+1、暗闇時でも弓攻撃可
心眼	200	瀕死時、必中以外の魔法攻撃全回避、「無心」との併用不可

## 鉄の処女

- ・ クラスチェンジ可ユニット：ミルミ、各メイド
- ・ 装備可能アイテム：全装備
- ・ 能力：変動、表下参照
- ・ 補正值：HP+30%、STR+20%、VIT+20%、INT+20%
- ・ 成長率：HP0、STR0、VIT0、INT0
- ・ 装備スキル：A：仕手 S：変動、表下参照

### Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
手刀	---	物理	-	Sp0：EL	隣接1：単体	+10	クリティカル25%

体当たり	---	物理	-	Sp0 : EL	隣接1 : 単体	+12	ノックバック3
投げる	50	物理	1	Sp0 : EL緑	直線3 : 単体	+15	側面攻撃
暗黒破	---	魔法	-	Sp0 : EL赤	4 : 0	詠唱8	アンデッド&悪魔&霊体にはHP回復効果
水の魔法	---	魔法	-	Sp0 : EL青	4 : 0	詠唱8	水棲&スライム体にはHP回復効果
招雷	---	魔法	-	Sp0 : EL緑	4 : 0	詠唱8	
手当て	50	物理	1	Sp0 : EL	1 : 0	+5	毒&暗闇回復

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
癒し手	100	回復魔法効果+50%
心眼	200	瀕死時、必中以外の魔法攻撃全回避、「無心」との併用不可
洞察	50	次ATの直後に自ATが来るように待機

- ・ ミルミ Speed13, move5, ZOC「D」、EV : +5 0 Sスキル : なし
- ・ メイド(拳) Speed15, move6, ZOC「C」、EV : +30 0 Sスキル : 幽鬼移動 臨機応変 背襲
- ・ メイド(針) Speed12, move4, ZOC「D」、EV : +5 0 Sスキル : 弱肉強食 用意周到 調合
- ・ メイド(刀) Speed13, move5, ZOC「C」、EV : +20 0 Sスキル : 無心 見切り 先制
- ・ メイド(砲) Speed10, move4, ZOC「D」、EV : +5 0 Sスキル : 防御 警戒 金剛力
- ・ メイド(鎌) Speed11, move4, ZOC「D」、EV : +5 0 Sスキル : 転移默動 練気 結界
- ・ メイド(槍) Speed13, move5, ZOC「D」、EV : +10 0 Sスキル : 反撃 底力 闘志
- ・ メイド(弓) Speed12, move4, ZOC「D」、EV : +20 0 Sスキル : 狙撃 必中 鷹眼
- ・ メイド(銃) Speed14, move5, ZOC「D」、EV : +10 0 Sスキル : 暗視 根性 潜在

## 死霊騎士

- ・ クラスチェンジ可ユニット : アンデッドナイ
- ・ 装備可能アイテム : 剣服衣
- ・ 能力 : Speed13, move5, ZOC「C」、EV : +10 5
- ・ 補正值 : HP-10%、STR+10%、VIT-10%、INT+10%
- ・ 成長率 : HP-0.2、STR0.2、VIT-0.2、INT0.2
- ・ 装備スキル : A : 死剣 S : 死者 黒き魂 警戒

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト : FE	射程 : 範囲	wait	効果
アンデッドソー	300	物理	4	Sp2 : EL	隣接1 : 0	武器+15	呪剣専用、[物理+魔法]威力、必中、クリティカル50%
ドレイン	150	魔法	2	Sp1 : EL白	3 : 0	詠唱8	HP吸収効果

アブソープ	300	魔法	3	Sp1 : EA 白	3 : 0	詠唱 12	HP & Sp吸収効果
畏怖	---	魔法	-	Sp1 : EA 青	3 : 0	詠唱8	封印追加100%、アンデッド&悪魔&霊体には無効
新月	200	魔法	3	Sp0 : EA ALL	0 :	+20	FEを全て無属性にする

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
警戒	100	強制キャンセルを除くキャンセル無効、99%以下のクリティカル回避
結界	150	Sp2以上の時、被ダメージ-1/3
転移移動	500	Sp1以上の時、障害物、ユニット、ZOC、移動コスト無視
魔装備可能	200	どのクラスでも衣が装備できるようになる
魔法の知識	150	固有Aスキル以外の魔法使用時武器Lv+1

## ダークヒーロー

- ・ クラスチェンジ可ユニット：クレアス
- ・ 装備可能アイテム：剣鎧服
- ・ 能力：Speed13、move5、ZOC「B」、EV：+10 0
- ・ 補正值：HP+20%、STR+10%、VIT0%、INT-30%
- ・ 成長率：HP0.4、STR0.4、VIT0.2、INT-1
- ・ 装備スキル：A：邪剣 S：警戒 金剛力 見切り

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
魔法剣	50	物理	1	Sp1 : EL	隣接1 : 0	詠唱 12	[物理+魔法]威力、必中（剣装備時射程：4）
暗黒剣	150	物理	2	Sp2 : EL赤	隣接1 : 単体	武器	（剣装備時威力150%、必中、HP吸収効果）
無命剣	150	物理	2	Sp2 : EL青	隣接1 : 単体	武器	（剣装備時威力150%、必中、VIT50%無視、クリティカル不可）
風塵剣	150	物理	2	Sp2 : EL緑	隣接1 : 単体	武器	（剣装備時威力150%、必中、射程：3、範囲：斜め十字1）
鋼の斬撃	---	物理	-	Sp3 : EL赤	隣接1 : 0	+20	必中、VIT100%無視
黒の波動	300	魔法	4	Sp2 : ELラ ンダム1	0 : 周囲 1	詠唱 10	アンデッド&悪魔&霊体にはHP回復効果、STダウン&暗闇追加

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
------	------	----

警戒	100	強制キャンセルを除くキャンセル無効、99%以下のクリティカル回避
金剛力	200	装備品への破壊、盗む無効
見切り	100	正面の回避率が4倍
反撃	100	単体攻撃を受けると反撃。弓、銃装備中は反撃不可。反撃は絶対射程

## ダークヒロイン

- ・クラスチェンジ可ユニット：エロリア
- ・装備可能アイテム：剣槍服衣
- ・能力：Speed15、move6、ZOC「C」、EV：+30 0
- ・補正值：HP+5%、STR+15%、VIT-50%、INT-20%
- ・成長率：HP-0.2、STR0.8、VIT-0.4、INT-0.2
- ・装備スキル：A：邪槍 S：必中 結界

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
稲妻突き	150	物理	2	Sp1：EL緑	武器依存：単体	武器+10	クリティカル50%（槍装備時射程：隣接1、範囲：武器依存）
破点突き	200	物理	3	Sp1：EA緑	武器依存：単体	武器+10	（槍装備時VIT50%無視）
振り回し	---	物理	-	Sp0：EA緑	0：周囲1	+21	側面攻撃
足払い	---	物理	-	Sp1：EL緑	周囲1：単体	+6	威力50%、スピードダウン追加100%
疾風陣	200	魔法	2	Sp0：EA緑 ALL	0：1	詠唱8	使用者は範囲外、スピードアップ追加100%
黒の波動	300	魔法	4	Sp2：ELランダム1	0：周囲1	詠唱10	アンデッド&悪魔&霊体にはHP回復効果 STダウン&暗闇追加

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
必中	50	特技が必中
結界	150	Sp2以上の時、被ダメージ-1/3
速攻	300	追加wait1/2
先制	200	単体攻撃を受ける前に反撃。弓、銃装備中は反撃不可。反撃は絶対射程、「反撃」との併用不可

## ダーク××××

- ・クラスチェンジ可ユニット：ダークデイズ
- ・装備可能アイテム：杖銃衣

能力：Speed11、move3、ZOC「D」、EV：↑5 0

- ・補正值：HP-20%、STR-40%、VIT-40%、INT+15%
- ・成長率：HP-0.3、STR-0.1、VIT-0.6、INT1
- ・装備スキル：A：邪法 S：免疫力 調合

### Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
シェイド	50	魔法	1	Sp0：ELランダム1	4：0	詠唱10	アンデッド&悪魔&霊体にはHP回復効果
デス	300	魔法	4	Sp0：EA青青	3：0	詠唱4	アンデッド付加80%
バインド	200	魔法	3	Sp2：EL	3：0	詠唱4	ストップ&封印付加100%
カウントダウン	---	魔法	-	Sp1：EL	3：0	詠唱4	カウントダウン付加100%
吸血	---	物理	-	Sp1：EA赤	隣接1：0	+17	必中、HP吸収、アンデッド追加
黒の波動	300	魔法	4	Sp2：ELランダム1	0：周囲1	詠唱10	アンデッド&悪魔&霊体にはHP回復効果 STダウン&暗闇追加

### Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
転移移動	500	Sp1以上の時、障害物、ユニット、ZOC、移動コスト無視
調合	50	回復アイテム効果2倍
暗視	150	銃射程+2、暗闇中でも銃攻撃可
薬の知識	150	アイテム製造成功率2倍

### ダーク精霊

- ・クラスチェンジ可ユニット：ディオナ
- ・装備可能アイテム：短弓服衣
- ・能力：Speed13、move4、ZOC「D」、EV：↑15 5
- ・補正值：HP-10%、STR0%、VIT-25%、INT0%
- ・成長率：HP0.3、STR0、VIT-0.6、INT0.3
- ・装備スキル：A：邪術 S：明鏡止水 練気 幽鬼移動

### Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
シェイド	50	魔法	1	Sp0：ELランダム1	4：0	詠唱10	アンデッド&悪魔&霊体にはHP回復効果

ダークネス	150	魔法	2	Sp1 : ELランダム1	4 : 1	詠唱 12	アンデッド&悪魔&霊体にはHP回復効果
リジェネ	100	魔法	1	Sp1 : EL白	3 : 斜め十字1	詠唱4	リジェネ付加100%
バリア	150	魔法	2	Sp1 : EL白	3 : 斜め十字1	詠唱4	バリア付加100%
キュア	50	魔法	1	Sp1 : EL白	5 : 斜め十字1	詠唱1	毒&暗闇&封印&ステータス低下回復
黒の波動	300	魔法	4	Sp2 : ELランダム1	0 : 周囲1	詠唱 10	アンデッド&悪魔&霊体にはHP回復効果 STダウン&暗闇追加

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
明鏡止水	300	発動wait1/2
練気	200	Sp増加量+50%
幽鬼移動	150	ユニット、ZOC無視移動可
鷹眼	150	弓射程+1、暗闇時でも弓攻撃可

## シノビマスター

- ・クラスチェンジ可ユニット：ザンニンニン
- ・装備可能アイテム：刀服
- ・能力：Speed14、move6、ZOC「C」、EV：↑30 0
- ・補正值：HP-25%、STR+15%、VIT-45%、INT-5%
- ・成長率：HP0.8、STR1、VIT-0.9、INT-0.9
- ・装備スキル：A：忍法 S：隠密移動 必中 用意周到

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
一文字	100	物理	2	Sp0 : EA 青	隣接1 : 単体	武器 +10	(刀装備時射程：直線3、範囲：横一列3、絶対射程、背面攻撃)
投げる	50	物理	1	Sp0 : EL 緑	直線3 : 単体	+15	側面攻撃
連続投げ	200	物理	3	Sp1 : EA 緑	隣接1 : 直線3	+15	側面攻撃、クリティカル50%
毒針	150	物理	2	Sp1 : EL	直線3 : 単体	+15	側面攻撃、毒追加80%
煙幕	50	物理	1	Sp1 : EL	3 : 1	+0	暗闇追加80%
息根止	300	物理	4	Sp1 : EL	隣接1 : 0	+0	必中、瀕死ユニット即死

毒殺	50	物理	2	Sp1 : EL	隣接1 : 0	+10	毒 & 暗闇付加100%
----	----	----	---	----------	---------	-----	--------------

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
隠密移動	150	地形コスト無視移動
必中	50	特技が必中
用意周到	150	アイテム使用後行動可、アイテム射程+2

## 大剣豪

- ・クラスチェンジ可ユニット：偽ムシャ
- ・装備可能アイテム：刀鎧
- ・能力：Speed10、move5、ZOC「B」、EV：↑15 0
- ・補正值：HP+25%、STR+15%、VIT+10%、INT-40%
- ・成長率：HP0、STR0.3、VIT0.6、INT-0.9
- ・装備スキル：A：斬る！ S：幽鬼移動 達人 無心

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
みねうち	50	物理	1	Sp0 : EL	隣接1 : 単体	武器+0	クリティカル不可 (刀装備時射程：周囲1、HPを1残す、キャンセル100%)
一文字	100	物理	2	Sp0 : EA 青	隣接1 : 単体	武器+10	(刀装備時射程：直線3、範囲：横一列3、絶対射程、背面攻撃)
カマイタチ	200	物理	3	Sp1 : EA 緑	3 : 単体	詠唱10	威力150%、背面攻撃(刀装備時射程：隣接1、範囲：プレス3)
龍桜閃	300	物理	4	Sp3 : EL	隣接1 : 0	武器+20	威力200%(刀装備時必中、威力300%)
精神統一	100	物理	1	Sp0 : EL 青	0 : 使用者	詠唱5	暗闇回復、ステータス変化解消
地烈斬	---	物理	-	Sp1 : EL 緑	隣接1 : 直線5	+26	必中
雷鳴斬	---	物理	-	Sp1 : EL 緑	2 : 1	+26	必中

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
幽鬼移動	150	ユニット、ZOC無視移動可
達人	100	側面、背面、チャージ中の回避率低下無視
無心	200	瀕死時、必中以外の物理攻撃全回避、「心眼」との併用不可

## 紅の死神

- ・クラスチェンジ可ユニット：偽死神五世
- ・装備可能アイテム：鎌服衣
- ・能力：Speed15、move5、ZOC「D」、EV：↑25 0
- ・補正值：HP-10%、STR+20%、VIT0%、INT0%
- ・成長率：HP-0.5、STR0.3、VIT0.2、INT0
- ・装備スキル：A：処刑 S：絶対支配

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
死の舞	300	物理	4	Sp3：EL	0：2	武器+15	鎌専用、使用者範囲外、必中、即死効果25%（瀕死ユニット100%）
サンダー	50	魔法	1	Sp0：EL 緑	3：0	詠唱8	
スパーク	100	魔法	2	Sp0：EA 緑	4：1	詠唱16	
地の抱擁	100	魔法	1	Sp1：EL 赤	3：0	詠唱4	パワーアップ付加100%
空の抱擁	100	魔法	1	Sp1：EL 緑	3：0	詠唱4	スピードアップ付加100%
キュア	50	魔法	1	Sp1：EL 白	5：斜め 十字1	詠唱1	毒&暗闇&封印&ステータス低下回復

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
背襲	300	背面攻撃が必中、VIT20%無視
見切り	100	正面の回避率が4倍
反撃	100	単体攻撃を受けると反撃。弓、銃装備中は反撃不可。反撃は絶対射程
加速	50	被ダメージで次ATまでの時間短縮

## ダークエルフ

- ・クラスチェンジ可ユニット：偽ダーエロ
- ・装備可能アイテム：槍衣
- ・能力：Speed13、move4、ZOC「D」、EV：↑10 5
- ・補正值：HP+15%、STR0%、VIT-10%、INT+10%
- ・成長率：HP0.1、STR0.-3、VIT0.1、INT0.1
- ・装備スキル：A：闇魔術 S：浮遊移動 明鏡止水 練気

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
------	------	----	------	---------	-------	------	----

シェイド	50	魔法	1	Sp0 : ELランダム1	4 : 0	詠唱10	アンデッド&悪魔&霊体にはHP回復効果
デス	300	魔法	4	Sp0 : EA青青	3 : 0	詠唱4	アンデッド付加80%
ポイズン	---	魔法	1	Sp0 : EL青	5 : 0	詠唱4	毒付加
ブラインド	50	魔法	1	Sp0 : EL青	5 : 0	詠唱4	暗闇付加
シール	200	魔法	3	Sp0 : EA青	3 : 0	詠唱12	封印付加
時間停止	50	魔法	2	Sp1 : EA青	5 : 0	詠唱4	ストップ付加100%
ダウン	150	魔法	2	Sp1 : EL	3 : 0	詠唱4	パワーダウン&スピードダウン付加100%

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
明鏡止水	300	発動wait1/2
練気	200	Sp増加量+50%
加速	50	被ダメージで次ATまでの時間短縮

## ダークエルフ

- ・ クラスチェンジ可ユニット：2003ダークエルフ
- ・ 装備可能アイテム：剣服
- ・ 能力：Speed11、move5、ZOC「B」、EV：↑10 5
- ・ 補正值：HP+25%、STR+10%、VIT0%、INT-10%
- ・ 成長率：HP0.4、STR-0.1、VIT0.4、INT-0.7
- ・ 装備スキル：A：闇魔術 S：速攻 練気 心眼

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
ライフブレイク	50	物理	1	Sp1 : EL青	武器依存：単体	武器+5	与ダメージ150%最大HP低下
ガードブレイク	100	物理	2	Sp1 : EA青	武器依存：単体	武器+5	ガードブレイク追加100%
ウエポンブレイク	200	物理	3	Sp1 : EA青	武器依存：単体	武器	対象の武器を破壊する
アーマーブレイク	200	物理	3	Sp1 : EA青	武器依存：単体	武器	対象の防具を破壊する
魔法剣	50	物理	1	Sp1 : EL	隣接1 : 0	詠唱12	[物理+魔法]威力、必中（剣装備時射程：4）

暗黒剣	150	物理	2	Sp2 : EL 赤	隣接1 : 単 体	武器	( 剣装備時威力150%、必中、HP吸 収効果 )
風塵剣	150	物理	2	Sp2 : EL 緑	隣接1 : 単 体	武器	( 剣装備時威力150%、必中、射 程 : 3、範囲 : 斜め十字1 )

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
速攻	300	追加wait1/2
練気	200	Sp増加量+50%
心眼	200	瀕死時、必中以外の魔法攻撃全回避、「無心」との併用不可

## 処刑人

- ・ クラスチェンジ可ユニット : 塩沢妹
- ・ 装備可能アイテム : 鎌服衣
- ・ 能力 : Speed12、move5、ZOC「C」、EV : ↑10 0
- ・ 補正值 : HP-10%、STR+5%、VIT-10%、INT+5%
- ・ 成長率 : HP-0.3、STR0.1、VIT0.1、INT0.1
- ・ 装備スキル : A : 処刑 S : 弱肉強食

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト : FE	射程 : 範囲	wait	効果
ライフブレイク	50	物理	1	Sp1 : EL 青	武器依存 : 単体	武器 +5	与ダメージ150%最大HP低下
ウエポンブレイク	200	物理	3	Sp1 : EA 青	武器依存 : 単体	武器	対象の武器を破壊する
アーマーブレイク	200	物理	3	Sp1 : EA 青	武器依存 : 単体	武器	対象の防具を破壊する
サンダー	50	魔法	1	Sp0 : EL 緑	3 : 0	詠唱8	
スパーク	100	魔法	2	Sp0 : EA 緑	4 : 1	詠唱 16	
リベンジ	---	物理	-	Sp2 : EL	隣接1 : 0	+19	現在HPの割合に応じて威力変動、必中
処分	300	魔法	1	Sp1 : EL	隣接1 : 0	詠唱4	必中、戦闘不能者を消滅

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
弱肉強食	50	とどめを刺すと直前の相手の残量HPと同量自分のHPを回復
洞察	50	次ATの直後に自ATが来るように待機

必中	50	特技が必中
----	----	-------

## 死神

- ・ クラスチェンジ可ユニット：死神四世
- ・ 装備可能アイテム：鎌服衣
- ・ 能力：Speed13、move5、ZOC「C」、EV：↑10 0
- ・ 補正值：HP-20%、STR+10%、VIT0%、INT+10%
- ・ 成長率：HP-0.6、STR0.2、VIT0.2、INT0.2
- ・ 装備スキル：A：処刑 S：絶対支配 浮遊移動

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
死の舞	300	物理	4	Sp3：EL	0：2	武器+15	鎌専用、使用者範囲外、必中即死効果25%（瀕死ユニット100%）
シェイド	50	魔法	1	Sp0：ELランダム1	4：0	詠唱10	アンデッド&悪魔&霊体にはHP回復効果
ダークネス	150	魔法	2	Sp1：ELランダム1	4：1	詠唱12	アンデッド&悪魔&霊体にはHP回復効果
グランドクロス	300	魔法	4	Sp2：EA白	5：敵3	詠唱12	ランダム状態異常付加100%
キュア	50	魔法	1	Sp1：EL白	5：斜め十字1	詠唱1	毒&暗闇&封印&ステータス低下回復

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
警戒	100	強制キャンセルを除くキャンセル無効、99%以下のクリティカル回避
金剛力	200	装備品への破壊、盗む無効
先制	200	単体攻撃を受ける前に反撃。弓、銃装備中は反撃不可。反撃は絶対射程、「反撃」との併用不可

## 天使

- ・ クラスチェンジ可ユニット：ワクワク天使、ロリ天使、ケルビム、ステラ
- ・ 装備可能アイテム：杖衣
- ・ 能力：Speed10、move3、ZOC「D」、EV：↑5 5
- ・ 補正值：HP0%、STR0%、VIT0%、INT+20%
- ・ 成長率：HP-0.7、STR0、VIT-0.3、INT1
- ・ 装備スキル：A：審判 S：瞑想 属性放出 魔力具現化

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
セイント	50	魔法	1	Sp0：EL 白	4：0	詠唱 12	アンデッドRES100%無視
スターライト	150	魔法	2	Sp1：EL 白	4：1	詠唱 12	アンデッドRES100%無視
ホーリー	300	魔法	4	Sp2：EA 白	5：0	詠唱 16	威力250%、必中、アンデッドRES100%無視
グランドクロス	300	魔法	4	Sp2：EA 白	5：敵3	詠唱 12	ランダム状態異常付加100%
サンクチュアリ	300	魔法	3	Sp2：EL 白白白	2：味方 3	詠唱 4	HP25%INT回復、毒&暗闇&封印&ステータス低下回復
オートレイズ	300	魔法	4	Sp1：EA 白	2：0	詠唱 8	オートレイズ付加100%
シール	200	魔法	3	Sp0：EA 青	3：0	詠唱 12	封印付加

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
瞑想	150	コマンド「瞑想」使用可 ( wait：詠唱10、Sp+1 )
属性放出	200	FEを2倍放出
魔力具現化	150	具現化使用可

## 守護者

- ・クラスチェンジ可ユニット：天使
- ・装備可能アイテム：剣槍杖衣
- ・能力：Speed10、move3、ZOC「D」、EV：↑5 5
- ・補正值：HP-35%、STR-50%、VIT-50%、INT+20%
- ・成長率：HP-0.3、STR-0.3、VIT-0.4、INT1
- ・装備スキル：A：顕現 S：浮遊移動 全異常無効

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
バースト	50	魔法	1	Sp0：EL	4：0	詠唱 8	
ニュークリア	100	魔法	2	Sp1：EL	4：1	詠唱 12	
ニュークリア最終	---	魔法	-	Sp3：EL	0：敵味方全体	詠唱 24	威力300%、必中
ホーリー	300	魔法	4	Sp2：EA 白	5：0	詠唱 16	威力250%、必中、アンデッドRES100%無視

グランドクロス	300	魔法	4	Sp2 : EA 白	5 : 敵3	詠唱 12	ランダム状態異常付加100%
ラインフォース	200	魔法	3	Sp1 : EL 白	2 : 0	詠唱 4	最大HPを超過してINT50%HP回復、超過分の最大HP増加
オートレイズ	300	魔法	4	Sp1 : EA 白	2 : 0	詠唱 8	オートレイズ付加100%
キュア	50	魔法	1	Sp1 : EL 白	5 : 斜め 十字1	詠唱 1	毒&暗闇&封印&ステータス低下回復

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
剣の技術	100	どのクラスでも剣が装備できるようになる
槍の技術	100	どのクラスでも槍が装備できるようになる

## 玉露三將軍

- ・クラスチェンジ可ユニット：アグネファイア
- ・装備可能アイテム：槍鎧服
- ・能力：Speed13、move5、ZOC「B」、EV：+20 0
- ・補正值：HP+30%、STR+20%、VIT+20%、INT-10%
- ・成長率：HP0.1、STR0.1、VIT0.1、INT-0.3
- ・装備スキル：A：炎魔 S：気合 底力 反撃

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
稲妻突き	150	物理	2	Sp1 : EL緑	武器依存： 単体	武器 +10	クリティカル50% ( 槍装備時射程：隣接1、範囲：武器依存 )
破点突き	200	物理	3	Sp1 : EA 緑	武器依存： 単体	武器 +10	( 槍装備時VIT50%無視 )
振り回し	---	物理	-	Sp0 : EA 緑	0 : 周囲1	+21	側面攻撃
落下傘	---	物理	-	Sp1 : EL	隣接1：単 体	+0	次ATまでの時間短縮
ファイア	50	魔法	1	Sp0 : EL赤	3 : 0	詠唱8	アンデッドRES50%無視
フレア	300	魔法	4	Sp3 : EL赤 赤赤	5 : 0	詠唱 16	威力250%、必中、アンデッドRES100%無視
浄火	300	魔法	4	Sp2 : EA 白	4 : 1	詠唱8	必中、RES50% ( アンデッド100% ) 無視
グラウンド・ゼロ	300	魔法	4	Sp3 : EL赤 赤赤	0 : 敵全体	詠唱 20	[物理+魔法] × 66%威力、必中

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
気合	50	自AT時にSp+1/8、「洞察」との併用付加
底力	150	瀕死（HP25%以下）の時、STR、INT25%増加

## 玉露三將軍

- ・クラスチェンジ可ユニット：ブリザード
- ・装備可能アイテム：弓杖服衣
- ・能力：Speed11、move4、ZOC「D」、EV：↑10 0
- ・補正值：HP-10%、STR0%、VIT-10%、INT+20%
- ・成長率：HP-0.2、STR-0.2、VIT-0.2、INT0.6
- ・装備スキル：A：氷魔 S：瞑想 警戒 練気

## Aスキル

スキル名	必要Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
天誅	200	物理	3	Sp1：EA 緑	武器依存：0	武器+10	（弓装備時[物理+魔法]威力、必中）
アイス	100	魔法	2	Sp0：EL 青	3：0	詠唱8	
ブリザード	150	魔法	3	Sp0：EA 青	4：1	詠唱16	
アイシクル	100	魔法	2	Sp1：EL 青	4：3×3	詠唱16	必中
ヒール	50	魔法	1	Sp0：EL 白	2：0	詠唱24	INT50%HP回復
リインフォース	200	魔法	3	Sp1：EL 白	2：0	詠唱4	最大HPを超過してINT50%HP回復、超過分の最大HP増加
レイズ	200	魔法	3	Sp2：EA 白	2：0	詠唱16	戦闘不能者をINT50%値のHPで回復 アンデッド&カウントダウン回復
EFB	300	魔法	4	Sp3：EL 青青青	6：0	詠唱1	有利状態解消、ガードブレイク&ストップ&封印付加100%

## Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
瞑想	150	コマンド「瞑想」使用可（wait：詠唱10、Sp+1）
警戒	100	強制キャンセルを除くキャンセル無効、99%以下のクリティカル回避

## 玉露三將軍

- ・クラスチェンジ可ユニット：ライスパーク
- ・装備可能アイテム：剣銃服衣

能力：Speed14、move6、ZOC「C」、EV：↑30 0

- ・補正值：HP+10%、STR+10%、VIT-30%、INT+10%
- ・成長率：HP-0.2、STR0.3、VIT-0.4、INT0.3
- ・装備スキル：A：雷魔 S：達人 結界 根性

### Aスキル

スキル名	必要 Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
スラッシュ	---	物理	-	Sp0：EL	周囲1：単体	+9	
魔法剣	50	物理	1	Sp1：EL	隣接1：0	詠唱12	[物理+魔法]威力、必中（剣装備時射程：4）
射撃	---	物理	-	Sp0：EL	直線5：単体	+9	
狙い撃ち	50	物理	1	Sp0：EL 赤	武器依存：単体	武器+5	絶対射程（銃装備時必中）
サンダー	50	魔法	1	Sp0：EL 緑	3：0	詠唱8	
スパーク	100	魔法	2	Sp0：EA 緑	4：1	詠唱16	
ライトニング	100	魔法	2	Sp1：EL 緑	4：斜め十字1	詠唱16	必中
疾風怒濤	300	魔法	4	Sp3：EL 緑緑緑	0：味方全体	詠唱40	即ATにする リジェネ&パワーアップ&バリア& スピードアップ付加100%

### Sスキル

スキル名	必要Cp	効果
達人	100	側面、背面、チャージ中の回避率低下無視
結界	150	Sp2以上の時、被ダメージ-1/3

### 魔人

- ・クラスチェンジ可ユニット：クー
- ・装備可能アイテム：全装備
- ・能力：Speed15、move1、ZOC「S」、EV：↑50 50
- ・補正值：HP+100%、STR+50%、VIT+50%、INT+50%
- ・成長率：HP0、STR0、VIT0、INT0
- ・装備スキル：A：完全魔法 S：上次存在 転移移動 達人 先制

### Aスキル

スキル名	必要 Cp	種別	技レベル	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
ジェノサイドスタンス	---	物理	-	Sp0：EL	0：敵味方全体	+15	25～75%威力、ランダムヒット、必中、クリティカル25%

タイアードス ペル	---	魔法	-	Sp0 : EL	5 : 2	詠唱 15	選択位置以外は威力低下、必中
バニッシュメ ント	---	特殊	-	Sp0 : EL	0 : 敵味 方全体	詠唱 30	レベル依存固定ダメージ
ミッシング フィル	---	特殊	-	Sp0 : EL	0 : 4	詠唱 40	最大HP-1ダメージ
セブンスペイ ン	---	物理	-	Sp2 : ELラ ンダム1	隣接1 : 0	+10	全不利異常付加100%
ブレイクオー ル	---	物理	-	Sp2 : ELラ ンダム1	隣接1 : 0	+10	全装備破壊

## Sスキル

スキル 名	必要 Cp	効果
達人	100	側面、背面、チャージ中の回避率低下無視
先制	200	単体攻撃を受ける前に反撃。弓、銃装備中は反撃不可。反撃は絶対射程、「反撃」との併用不可
気迫	150	ZOCランク1Up
手加減	50	味方へのダメージ0