

- 「仕事」をすべてクリアすると出現。
- BP取得はなし。ちなみに勝つと10000PP入手。

ネタバレ注意。

君がいたあらゆる場所

- 出撃人数.....6
- MAPLv.....99

ユニット名	Lv	HP	STR	VIT	INT	Speed	move	ZOC	EV	装備	Aスキル	Sスキル	数
エターナル	100	720	197	128	128	10	0	A	†5 10		虚無究極魔法 魔力解放	神 浮遊移動 転移移動 属性放出	BOSS
カナエール	100	861	176	96	128	14	5	C	†20 10		叶える究極魔法 魔力解放	神 転移移動 結界 心眼	BOSS

コトワール	100	861	192	128	86	15	6	A	↑5 10		否定 究極 魔法 魔力 解放	神 浮遊移動 加速 先制	BOSS
カオス	100	720	162	122	118	12	5	B	↑5 10		混沌 究極 魔法 魔力 解放	神 浮遊移動 闘志 弱肉 強食	BOSS

攻略

一ターン目にカオス始動、カオス第一形態を倒すor隣接or攻撃されるとコトワール&カナエール始動、エターナルは他三体を倒すと始動。

各色EA技を用意する。理由は後述。

・カオスの行動パターン

Sp2になるまで『寒気』を連打、Sp2以上の時は『セブズペイン』『ブレイクオール』のローテ。
例外として青FEが存在している場合は『悪寒』を使用する可能性がある。
Hpが0になると一度だけ復活&歩行グラ変化、攻撃パターンやステータスは変化しない。

・カナエールの行動パターン

常時『グラビティ+』or『サンクチュアリ+』。
FEの数が多いほど『グラビティ+』の使用確率が上がる。

・コトワールの行動パターン

通常は『陰の一撃』を連打、白FEが存在&Sp1以上で『破壊魔剣』。
攻撃範囲に敵がいけない場合は『チャージ』でSpを上げてくる。
Spが3になったら『冥府』、攻撃範囲に敵がいけない場合『フルポテンシャル』。

最初に動くのはカオスのみだが、先にカオスを倒してしまうと神三体を相手に戦わなければならなくなる。

逆に言うとカオスの攻撃を封じてしまえば、カナエールとコトワールを各個撃破することが可能。

カオスの攻撃は基本的に寒気なので、アンデッドなら無効化可能。回りこまれないように高ZOCのクラス推奨。

セブズペインは状態異常+物理ダメージ、ブレイクオールは装備破壊+物理ダメージであるため、

デュラハンが金剛力&ロザリオ装備のアンデッドユニットでオッケー。回復はリジェネや毒で余裕で間に合う。

カナエールはFEさえ出さなければ低威力のサンクチュアリ+しか使わない。

もしくはグラビティ+を新月でキャンセルし続けるといった作戦も可能。

コトワールの『陰の一撃』にカウントダウン効果があるため、アクセサリで対策が必要。

物理の威力はそこそこ高いが、基本通り壁ユニットで防御していれば問題ないだろう。

・エターナルの行動パターン

初手に『覚醒』『結界』、通常は『破壊光線』『シャイニング』のローテ。ワープ移動するので実質move。
Spが3のときは『エターナルフォースブリザード』、Hpが1/3減るごとに『捕捉』『天秤』を使用。

結界は「対応する色のFEを消費した攻撃」以外の攻撃を全て無力化する。対応する色はエターナルのステータスで確認可。

例えばエターナルのバリアの色が赤かったらフレームとか火遁とか以外ダメージ通らないってこと。

このバリアの色は攻撃を受けるたびに変わる。(無効化された攻撃も含む)

「破壊光線」は範囲：直線7、「シャイニング」は射程4の範囲3攻撃。散開して複数人が巻き込まれないようにする。威力自体は低め。

『エターナルフォースブリザード』はストップ(解除wait99)&封印&Gbr&追加wait+99。運悪くロザリオ持ち以外が被弾した場合、SpdUp付与+状態異常解除+光瞬きという手順を踏むと素早く戦線復帰出来る。

「捕捉」は敵全体対象、各ユニットの現在HPを記憶し、次ターンの「天秤」で記憶した分のダメージを与える。

あらかじめHPを減らしておき、「捕捉」終了時から「天秤」発動時の間に回復しないと全滅必至。

ただHP満タン時に「捕捉」されてしまったら、「リインフォース」で強引に最大HPを増やせば大丈夫。

「捕捉」詠唱中から「天秤」発動まではバリアの色が「無属性」になり全ての攻撃を受け付けられない。

- ・1ターン目にカオスが動くのは確かだが、カナエール&コトワールはターン数ではなく、ダメージを与えた時もしくはカオスが第2形態になった時だと思ふ。オトリ使ってカオス放置で、コトワール カナエール カオスの順で倒した。カオス放置なら倒し順は好みでいける。-- 名無しさん (2008-07-18 19:25:09)

- ・一応確認のため待機連打でカオスの攻撃10発ぐらい喰らってみたが2匹が動く気配は無かった。-- 名無しさん (2008-07-18 19:32:22)

- カオスがSP2以上になったときの行動はセブンズペイン ブレイクオールの繰り返しっばい -- 名無しさん (2009-06-25 02:15:08)
- 外道だがデュラハンあたりでカオスを止めてリインフォース打ちまくれば・・・ -- 名無しさん (2011-10-09 14:43:07)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>