

- 不可侵の塔・最上階をクリアすると出現。
- クリアすると99999PP入手。

- [絶対世界](#)

絶対世界

- 出撃人数.....6
- MAPLv.....100
- 獲得PP.....0

一応ネタばれ回避用
下へ

ユニット名	Lv	HP	STR	VIT	INT	Speed	move	ZOC	EV	装備	Aスキル	Sスキル	数
クー	255	6000	234	102	117	18	2	S	†60 70	なし 闇の衣 片割れの イヤリン グ	完全 魔法 完全 飽和 具現 結晶	上次存 在 転移 移動 先制 達 人	BOSS

スキル

スキル名	種別	技コスト：FE	射程：範囲	wait	効果
クリスタル召喚	特殊	Sp3：EL	0：	詠唱1	クリスタルを召喚する
一撃必殺	特殊	Sp0：EL	隣接1：0	+1	固定ダメージ9999
無	特殊	Sp0：EA ALL	0：6	詠唱 30	(物理+魔法) × (消費FE数 × 60% +20%) 威力
光	特殊	Sp0：ELラン ダム1	: 0	詠唱 10	固定ダメージ、キャンセル効果 有利異常解消orランダム状態異常追加
裁き	特殊	Sp0：EL	: 敵5	詠唱 40	オートレイズ状態でないユニットを即死

不開門	特殊	Sp0 : EL	: 敵全体	詠唱 40	戦闘不能状態を反転
ジェノサイドスタンス	物理	Sp0 : EL	0 : 敵味方全体	+15	25 ~ 75%威力、ランダムヒット、必中、クリティカル25%
タイアードスペル	魔法	Sp0 : EL	5 : 2	詠唱 15	選択位置以外は威力低下、必中
バニッシュメント	特殊	Sp0 : EL	0 : 敵味方全体	詠唱 30	レベル依存固定ダメージ
ミッシングフィル	特殊	Sp0 : EL	0 : 4	詠唱 40	最大HP-1ダメージ

攻略

4回目、それ以降は3回行動するごとにさらにクイック！で追加行動を取る。

1回目の裁きの後に使用してくる不開門は、戦闘不能ならHP全快で復活し、そうでないなら即死でしかもオートレイズ無効というもの。

初ターンは必ず「クリスタル召喚」、以降数ターンおき？（クーの披ダメかもしれない）にクリスタルが出現する。

クリスタルのHPは196で固定、破壊すると「薬草」または「霊草」が一つ手に入る。

味方ダメージ20% HP回復無効 最大HP低下 敵強化 味方特技禁止 味方弱体化 味方一撃死 の順に出現

基本的にクリスタル効果は場全体に及ぶ、「ステージクリア」のみマップ中心の一マス

「ステージクリア」はクーに6000ダメージを積むと出現。中央マスに待機すればめでたく勝利となる

回避率が非常に高いので必中技もしくはスキル「必中」を装備すること。

ZOCがS、クーは自分を中心とした範囲攻撃が多いので幽鬼移動はあったほうがいいかも。

死者がごろごろ出るので全員に蘇生手段を持たせておきたい。

「無」は一つでもFEを喰わせたら立て直すのが困難。

「光」をクーが発動させるとそのまま「wait80」の魔法攻撃として場に残り続ける。対象は毎回ランダムで変化。最大2組まで確認。

- ・クリスタルですが、味方特技禁止の後に味方弱体 味方一撃死と変化しました -- nanashi (2008-08-07 20:17:18)
- ・無理ゲーすぎる。不開門のあとが立て直せない、味方一撃死のあとはダメージ20%にループする、ダメージ与えていかないとクリアは出ないのかも。 -- 名無しさん (2008-09-07 02:42:10)
- ・不開門 味方弱体化 ジェノサイドスタンス 光連続で終わった -- 名無しさん (2008-11-06 20:37:46)
- ・全員に幽鬼移動持たせた。クーは詠唱が長いから割と攻撃かわせるよ。 -- 名無しさん (2010-02-17 00:30:36)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿