- テンプレ
  - テンプレ１
  - テンプレ２
  - テンプレ３
  - テンプレ４
- 旧テンプレ
  - テンプレ１
  - テンプレ２
  - テンプレ３
  - テンプレ4
- 初代テンプレ
  - 初版
  - 第二版
- 避難所について
- 実況視聴プレーヤーについて


# テンプレ

## テンプレ１

ジャンルは自由。RPG等時間がかかるものは、クリア程度の条件を考えること。
ゲームの決定権を持つ人（後述）がテンプレ（>>3）を使用し、ゲームのタイトルと募集時間、各条件を明記します。
ゲーム終了の定義（スレに書き込むタイミング）は参加者皆が同じタイミングで書き込めるように、
曖昧にせずできるだけ詳細で明確に指定すること。ここ重要。

例えば下記のような感じですので自分が余り詳しくないゲームはNG。
 終了の定義：クッパがマグマに落ちる とか
 終了の定義：スタッフロールが流れて最後のENDが出る など

募集をかける人は募集をかける際に、参加する人は参加表明の際に、接続可能の状態で配信アドレスを掲載してください。
スレの混乱を防ぐため同時進行するゲームは最大ひとつまでとします。

・ｗｉｋｉです。書き込み自由ですのでみんなで充実したものにしていきましょう！
http://www6.atwiki.jp/issei-game/

・多元鏡の仕方。たくさんの有志でこのスレは成り立ってます！できそうな方はぜひ！
http://www25.atwiki.jp/famicomall/pages/646.html

・共用鏡置き場さん
http://r50000timeattack.ddo.jp:50000/
http://batuge-kagamin.ddo.jp:29111/

・美人チェッカサイトおさしみ
http://ksq.que.jp/abc/abc.cgi

・同じゲームを一斉に始めてビリケツが罰ゲームスレ避難所
http://jbbs.livedoor.jp/computer/34346/ ←内を 罰ゲーム で検索

## テンプレ２

スレの流れ
１．ゲームの決定権を持つ人（前回ビリだった人）がゲームを指定し募集をかける
２．参加表明（予め電源を入れタイトル画面でスタンバイしておく）
３．開始時刻になったら一斉に開始
４．終了した人はスレに書き込みをします。この書き込みで順位が決定。
５．結果ビリになった人はゲーム途中でもその時点でゲームを終了し
　罰ゲームとして次の競争に引き続き参加する。（但し次のゲームの決定権を得る）
６．１．に戻る。以後繰り返し

【その他】
１．基本クリア以上の縛りなし（XX周とか）、
　ただし拘束縛りやハンデ制はOK（近道なし、XXは使わない、クリア経験者は○分遅れで開始など）
２．スレで何もやっていない状態の時は最初に募集をかける人がゲームを指定してOK
３．罰主は 人数絞るか否か、途中参加OKか否かを宣言してください
４．ゲームテンプレ(内容関係なし)が5個流れるか、人がいない時にテンプレが流れたら、以降罰主は任意リタイア
　（状況により安価でテンプレ募ってもOK、wikiのテンプレ保管庫からテンプレ借りてもOK）

【多元さんについて】
１．多元さんは飽くまで慈善事業でやってくれているのでありその存在をルールで前提にしているわけではありません。

２．多元さんが収容できない人の分は各自GOMを多重起動して見るなどして工夫しましょう。
３．もし多元さんに全員収容されることを前提にする場合は参加人数を多元さんの限界に合わせるなどしましょう。
４．特定の参加者の声や音が不快と思ったら各自ミュートにするか見たい人の個別にGOMで起動すればOK
そこらへんは多元さんの裁量に任せるスレなので頼む

【参加者のルール】
１．参加者はロケハン中でも配信中でも自分の番号とURLとスレを確認して欲しい
２．参加したからにはちゃんと最後まで頑張ろう
３．目標達成時、タイムアップ時はスレに配信者番号（○主）と結果を書き込んでね
４．配信の出力サイズは320×240程度、フレームレートは15位、ビットレートは200-250（なるべく少なく）で調整しましょう。

５．参加者はビリ回避のためのベストを尽くすこと

## テンプレ３

■罰主用テンプレ
【募集開始時刻/締切時刻】 ～/～
【ソフト名（機種）】 ～（～）
【クリア条件】 ～
【終了時の宣言】 ～で書き込み
【上限人数/途中参加】 ～/～
【制限時間】 ～分（TOP後～分）
【ビリ判定】 ～
【開始画面】 ～
【備考】 実機でできないことは禁止
【URL】http://～
※終了（書き込み）のタイミングはなるべく参加者皆が同じタイミングで書き込めるように
曖昧にせずできるだけ詳細で明確に指定すること
※制限時間のTOP後は無くても可
※ルールを読まずに参加する人がいるので、次ゲー表示と募集の間に5分ほどあけてください
※ビリ判定は最終的に必ずビリ一人が決まるように明確にしてください
（最後の判定はwikiの抽選ツールや書き込み順でビリを決めるなど）

■多元様専用テンプレ
【表示は何人まで可能？】 ～人
【各主の希望画面サイズは？】 ～x～
【各主の希望ビットレートは？】 ～kbps
【各主の希望フレームレートは？】 ～fps
【何時くらいまで多元鏡できますか？】～時くらい
【リザ用IP】
【URL】http://～

## テンプレ４

※重要です

・参加者はそれぞれ多元さんのIPをなるべくリザーブしてください

・多元さんの負荷を軽くするために、配信のフレームレート(FPS)は15ほどに抑えてください

・多元鏡を見ながらプレイする参加者は、多元の音が配信されないようにしてください

・開始前にはまとめを見て自分が何主か把握しておいてください
できたら多元さんのためにも、わかりやすく画面上に「～主」と表示してください

・参加者と視聴者の間でタイムラグが生じるため、配信者は画面内に時計を表示することを推奨
オススメはこのあたり、設定を変えて秒数表示にしてください。時刻をぴったり設定してね！
ttp://www.vector.co.jp/soft/win95/personal/se425362.html 用レイヤード(Layered)表示チェック
ttp://www.vector.co.jp/soft/winnt/personal/se328373.html 用レイヤード(Layered)表示チェック
ttp://www.vector.co.jp/soft/win95/personal/se094497.html 非レイヤード

※再開したばっかりにつき探り探りやっています。
>>2にルールはありますが暫定なので、やりやすい形で進行することを推奨。

# 旧テンプレ

旧テンプレ

# 初代テンプレ

初代テンプレ

# 避難所について

2008/6/21 2:10頃、2ch全体が鯖落ちしました。
配信中の急な出来事のためスレが大混乱になりました。
そこで急遽避難所を立てることにしました。

なんでも実況V @避難所
http://jbbs.livedoor.jp/computer/34346/

今後、なん実V鯖落ちの時は全員避難所に集まりましょう。
そこで順位等を検討します。
鯖が復帰したら順次戻りましょう。

また、長期的に鯖が落ちている場合は避難所での配信もOKとします。
ただし、原則として本スレか避難所かどちらか一方で配信しましょう。
本スレ・避難所の両方で別個にゲームをやるのは禁止します。

本スレ・避難所で行われたゲームはwikiに戦いの歴史を載せてください。
また、避難所はスレ番をつけないことに注意してください。

# 実況視聴プレーヤーについて

- 多元さんがよく使用している黒いシンプルなプレーヤーはGOMです。wakameスキンを適用するとあのように実況に適したプレーヤーになります。

wakameスキン
http://www15.atwiki.jp/msure?cmd=upload&act=open&pageid=3&file=wakame+skin.gps

- GOMは少し重いのが難点なので低スペックPCの人で「とりあえず軽くて面倒がないのがいい」という人はpcwmpなどもオススメです。実況用に作られただけあってシンプルでとても軽いのが特徴です。

pcwmpはhttp://www.geocities.jp/pcyp20005/にある7zファイルを解凍すると、pcwmpフォルダというものがあり、その中にあります。（7zファイルの解凍の仕方は各自ググってください）
pcwmpフォルダだけを外に出したりすると不具合が起きて再生できない場合があります。保存するときは任意の場所にダウンロードしたフォルダごと置いてください。