# テンプレ保管庫

ここは良テンプレやテンプレ案を書くところです
テンプレに困りがちなぬちさん達はどうぞご利用ください


- テンプレ保管庫
- ら
  - LIVE A LIVE
  - LA-MULANA
  - リズム天国(GBA)
  - RUNNER(PC FLASH)
  - ルート１６ターボ
  - ルナーボール
  - ロックマン〇（FC or SFC）
    - ボス〇体撃破
    - クリア
    - チーム戦でボス〇体撃破
  - ロックマン＆フォルテ（SFC）
    - クリア（ロックマン＆フォルテ）
    - ３０分でCDを多く集める
    - １時間でCDを多く集める
  - ロードファイター


# ら

## LIVE A LIVE

> 【募集予定時刻/締切時刻】
> 【ソフト名（機種）】LIVE A LIVE(SFC)
> 【クリア条件】SF編・キャプテンスクウェアでJUPITER（5戦目）をクリア
> 【終了時の宣言】SATURN（6戦目）開始で書き込み
> 【上限人数/途中参加】12/無し
> 【制限時間】1時間(トップクリア後10分まで)
> 【ビリ判定】現在のステージ＞現在の敵数（少＞多）＞現在のキャプテンスクウェアのHP
> 【開始画面】リフレッシュルームの端末前・ノーデータから
> 【備考】メモリーカードの入手任意・制限時間内なら何回やり直してもOK
> 【URL】

## LA-MULANA

> 【募集開始時刻/締切時刻】
> 【ソフト名（機種）】LA-MULANA(フリゲ)
> 【クリア条件】ガーディアン4体倒す
> 【終了時の宣言】4体目のガーディアンが死んで操作不能状態になってから書き込み
> 【上限人数/途中参加】
> 【制限時間】2時間 (TOP後15分)
> 【ビリ判定】倒したガーディアン数＞初期ムチ以外に入手したメインウェポンとサブウェポンの合計数＞ライフの最大値＞所持金＞書き込み順
> 【開始画面】タイトル画面
> 【備考】http://agtp.romhack.net/project.php?id=lamulana
> Dwonload the Game からダウンロード
> 初見は3体倒したら書き込み
> 経験者は4体倒す
> 達人はセーブ不可のハンデ
> 【URL】

## リズム天国(GBA)

> 【募集予定時刻/締切時刻】～/～
> 【ソフト名（機種）】リズム天国(GBA)
> 【クリア条件】なし

【終了時の宣言】制限時間になったらプレイを止め書き込み報告
【上限人数/途中参加】 12/開始前まで
【ビリ判定】クリア数＞ノリカン＞抽選
【制限時間】60分
【備考】クリア数は以下のハンデになります
初見：クリアしたステージ数(評価は平凡でもよい)
経験者：ハイレベルクリアのメダル数
【URL】

## RUNNER(PC FLASH)

【募集予定時刻/締切時刻】 0:00/0:00
【ソフト名（機種）】 RUNNER(PC FLASH)
【クリア条件】 スコア勝負
【終了時の宣言】 １０分経ったら書き込み
【上限人数/途中参加】 12/開始前まで
【ビリ判定】 最高スコア(距離) ＞ 抽選
【制限時間】 １０分
【備考】 >ttp://www5a.biglobe.ne.jp/~atomaka/flash/runner/runner.html
マウス左クリックだけの簡単操作でやり応えのあるジャンプアクションゲーム
【URL】

【テンプレ解説】 １回勝負などにしても面白いと思います

## ルート１６ターボ

【募集予定時刻/締切時刻】～
【ソフト名（機種）】ルート１６ターボ(FC)
【クリア条件】 EASYでステージ６クリア
【終了時の宣言】 ステージ７に入ったら書き込み
【上限人数/途中参加】 /無し
【制限時間】 45分(TOP後15分)
【ビリ判定】 最高到達ステージ＞ハイスコア＞自機が爆発してがめおべら確定
【開始画面】 タイトル
【備考】 マップに表示されている物を全部集めるとクリアです。特定の場所、
もしくは青い＄袋の下にはコフンを仕掛けることが出来ます。
(Bボタンで設置、敵が当たると高得点)
バグ、裏技禁止。難易度も易しめなので初見さんもいかがでしょうか。
【URL】

## ルナーボール

【募集予定時刻/締切時刻】～
【ソフト名（機種）】ルナーボール(FC)
【クリア条件】 20面クリア
【終了時の宣言】 20面をクリアしたら書き込み
【上限人数/途中参加】 /無し
【制限時間】 60分(TOP後15分)
【ビリ判定】 現在ステージ＞残りのボール数＞残りの手玉の数＞現在スコア
【開始画面】 タイトル
【備考】 変則ステージのビリヤードゲームだよ！
開発はあのコンパイルが担当してるのでクオリティは高いです
ステージクリアするごとに１UPするので普通のビリヤードゲーよりは簡単だよ！
【URL】

## ロックマン〇 （FC or SFC）

### ボス〇体撃破

【募集予定時刻/締切時刻】 0:00/0:00
【ソフト名（機種）】 ロックマン〇 (FC or SFC)
【クリア条件】 ボス〇体撃破
【終了時の宣言】 〇体目のボスが爆発し始めたら書き込み
【上限人数/途中参加】 12/開始前まで
【制限時間】 １時間（トップ後１０分）
【ビリ判定】 ボス撃破数 ＞ （Ｅ缶所持数） ＞ 残機 ＞ 抽選

【開始画面】 タイトル画面
【備考】 初見・初心者：制限なし
経験者：〇分遅れで開始
【URL】

【テンプレ解説】
必要に応じて書き換えてください。
定番のゲームですが、くれぐれも募集しすぎに注意。

### クリア

【募集予定時刻/締切時刻】 0:00/0:00
【ソフト名（機種）】 ロックマン〇 (FC or SFC)
【クリア条件】 クリア
【終了時の宣言】 ラスボス倒したら書き込み
【上限人数/途中参加】 12/開始前まで
【制限時間】 １時間（トップ後１０分）
【ビリ判定】 ８ボス撃破数 ＞ （E缶所持数） ＞ 残機 ＞ 抽選
【開始画面】 タイトル画面
【備考】 初見・初心者：制限なし
経験者：〇分遅れで開始
【URL】

### チーム戦でボス〇体撃破

【募集予定時刻/締切時刻】 0:00/0:00
【ソフト名（機種）】 ロックマン〇 （FC or SFC）
【クリア条件】 チーム戦でボス〇体撃破
【終了時の宣言】 〇体目のボスが爆発し始めたら書き込み
【上限人数/途中参加】 12（最大6対6）/無し
【制限時間】 １時間
【ビリ判定】 チーム内のクリア者数 ＞ 倒した８ボスの合計
で負けチームから抽選
【開始画面】 タイトル
【備考】 参加順に偶数・奇数でチーム振り分け
実機でできないことは禁止
合計人数が奇数の場合は切捨てでご了承ください

## ロックマン＆フォルテ（SFC）

### クリア （ロックマン＆フォルテ）

【募集予定時刻/締切時刻】 0:00/0:00
【ソフト名（機種）】 ロックマン＆フォルテ（SFC）
【クリア条件】 クリア
【終了時の宣言】 エンディングが始まったら書き込み
【上限人数/途中参加】 12/開始後５分まで
【制限時間】 ９０分（トップ後１０分）
【ビリ判定】 ８ボスステージクリア数 ＞ ネジ所持数 ＞ 書き込み順
【開始画面】 タイトル画面（NEW GAME で開始）
【備考】初見・初心者 … ロックマン：即開始　フォルテ：１分遅れ
経験者 … ロックマン：５分遅れ フォルテ：６分遅れ
クリア経験者 … ロックマン：７分遅れ フォルテ：８分遅れ
途中でキャラを変更するのは禁止。
【URL】

### ３０分でCDを多く集める

【募集予定時刻/締切時刻】 0:00/0:00
【ソフト名（機種）】 ロックマン＆フォルテ（SFC）
【クリア条件】 ３０分でCDを多く集める
【終了時の宣言】 ３０分経ったら現在のCD枚数を書き込む
【上限人数/途中参加】 12/開始前まで
【制限時間】 ３０分
【ビリ判定】 現在のCD枚数 ＞ ネジ所持数 ＞ 抽選
【開始画面】 タイトル画面（CD 0枚 の状態で NEW GAME で開始）
【備考】 途中で使用キャラを変更するのは禁止。
初見・初心者：CD枚数+5、ネジ+100 で判定

【URL】

## １時間でCDを多く集める

【募集予定時刻/締切時刻】 0:00/0:00
【ソフト名（機種）】 ロックマン＆フォルテ（SFC）
【クリア条件】 １時間でCDを多く集める
【終了時の宣言】 １時間経ったら現在のCD枚数を書き込む
【上限人数/途中参加】 12/開始前まで
【制限時間】 １時間
【ビリ判定】 現在のCD枚数 ＞ ネジ所持数 ＞ 抽選
【開始画面】 タイトル画面（CD 0枚 の状態で NEW GAME で開始）
【備考】 途中で使用キャラを変更するのは禁止。
　　初見・初心者：CD枚数+10、ネジ+100 で判定
【URL】

## ロードファイター

【募集予定時刻/締切時刻】 ～
【ソフト名（機種）】 ロードファイター(FC)
【クリア条件】 4面クリア
【終了時の宣言】 4面をクリアしたら書き込み
【上限人数/途中参加】 /無し
【制限時間】 90分(TOP後15分)
【ビリ判定】 現在ステージ＞現在スコア＞残機
【開始画面】 タイトル
【備考】
【URL】