要望等にて、要望がありましたので設置しました。暫定処置ページです
セーブファイルをアップロード＆提供するページです
容量的に圧縮ファイル推奨です

不要ファイルの削除は要望等に書き込んでもらえれば対応します

- セーブファイル使用法
  - 使用方法
  - 【あ】
    - アクトレイザー(SFC)
    - 悪魔城ドラキュラサークルオブザムーン(GBA)
    - ウェーブレース64(N64)
    - SDガンダム外伝2 円卓の騎士
  - 【か】
    - キャッスルヴァニア暁月の円舞曲(GBA)
    - キャッスルヴァニア白夜の協奏曲(GBA)
    - キャプテン翼3(SFC)
    - キャプテン翼4(SFC)
    - クロノトリガー(SFC)
  - 【さ】
    - スーパードンキーコング2 ディディーアンドディクシー(SFC)
    - スーパーマリオカート(SFC)
    - スーパーマリオワールド(SFC) その1
    - スーパーマリオワールド(SFC) その2
    - スーパーマリオワールド(SFC) その3
    - ゼルダの伝説 神々のトライフォース
    - ゼロヨンチャンプ RR-Z(SFC)
  - 【た】
    - デザエモン(SFC)
    - ドラゴンクエストIII(SFC)
    - ドラゴンクエストIII(SFC)その2
    - ドラゴンクエストIV(FC)1章のセーブデータ
    - ドラゴンクエストIV(FC)
    - ドラゴンクエストV(SFC)
    - ドラゴンボールZ超サイヤ伝説(SFC)
  - 【な】
  - 【は】
    - ファイアーエムブレム 封印の剣(GBA)
    - 不思議のダンジョン トルネコの大冒険(SFC)
    - 不思議のダンジョン2 風来のシレン(SFC)
    - VIPマリオ4(SFC)
    - ポケットモンスター赤ver(GB)
    - ポケットモンスター緑ver(GB)
    - ポケットモンスター赤ver(GB)
    - ポケットモンスター黄ver(GB)
    - 星のカービィ スーパーデラックス(SFC)
    - 星のカービィ夢の泉の物語(FC)
    - ポケットモンスターエメラルド(GBA)
  - 【ま】
    - マリオカート64(N64)
    - マリオのスーパーピクロス(SFC) その1
    - マリオのスーパーピクロス(SFC) その2
    - ミニ四駆シャイニングスコーピオン レッツ＆ゴー(SFC)
    - モノリスフィア(フリゲ)
  - 【や】
    - 遊☆戯☆王デュエルモンスターズ エキスパート2006(GBA)
  - 【ら】
    - LIVE A LIVE(SFC)
    - リズム天国(GBA)
    - ロマンシング・サガ3(SFC)その1
    - ロマンシングサガ3(SFC)その2
  - 【わ】

セーブファイル使用法

セーブファイルの場所
ZSNES,Snes9x
ゲームのROMと同じ場所

SNESGT

オプション→設定→ディレクトリで選択可能。
ROMと同じ場所にしておくのがよい。

uosnesw
uosnesw本体と同じ場所にある「snesnaps」フォルダ。
ROMと同じ場所でもいけるが、snesnapsフォルダにデータがあった場合は
こちらが優先されるので注意。

使用方法

1. ダウンロードしてきたセーブデータの拡張子が .srm であることを確認する。（※1）
2. セーブデータのファイル名を、対応するROM名と同じ名前に変更する。拡張子は変更しない。（※2）
3. 使うエミュレータの 「セーブデータ格納場所」 に上記のセーブデータファイルを移動。（※3）
4. ゲームを起動

（※1） .zip や .lzh などの圧縮ファイルは解凍ソフトで解凍すればよいはず

（※2） 例 ： ROM名が 「マリオカート.smc」 であれば、セーブデータ名も 「マリオカート.srm」 などにする

（※3） ゲーム終了時に 「～.srm」 というファイルが自動作成される場所がセーブデータ格納場所。
3. の作業中は、使うエミュレータは終了しておくこと。
エミュレータが起動中だと、セーブデータが正常に認識されない可能性がある

【あ】

アクトレイザー(SFC)

- クリア済データ（スペシャルモードに行ける）

悪魔城ドラキュラサークルオブザムーン(GBA)

- マジシャン・ファイター・シューター・シーフモード解放済みデータです
- シーフモード以外のラスボス直前データ付き
- ビリケツスレではマジシャンモードでタイムアタックやる以外需要無いかも

ウェーブレース64(N64)

- チャンピオンシップノーマルからエキスパートまでクリア

SDガンダム外伝2 円卓の騎士

- 夏の章から開始

【か】

キャッスルヴァニア暁月の円舞曲(GBA)

- ユリウスモード・ボスラッシュモード・ハードモード解放済みデータです
- 通常モードのアイテム＆ソウルほぼコンプデータとユリウスモードクリア直前データ付き

キャッスルヴァニア白夜の協奏曲(GBA)

- マクシームモード・ボスラッシュモード・ハードモード解放済みデータです
- 通常モードのクリア直前データ付き
- マクシームの技表・ボスラッシュでマクシームとシモンの出し方等は↓参照ttp://www.geocities.jp/clearfeathers/concerto/secret.html#%83}%83N%83V%81[%83%80

キャプテン翼3(SFC)

- セーブデータ上から順に
- レベル54 フランス（楽勝）
- レベル55 ブラジル（普通）
- レベル56 ドイツ（苦戦） となっています
- オールスターはレベル56、すべての必殺技を覚えている状態です

キャプテン翼4(SFC)

- オールスターですべての必殺技を使える状態です

レベル1なのでバグの影響はありません
-

クロノトリガー(SFC)

- ミニゲームのジョニーレースがすぐプレイできるデータです。レコーダー入手済み。

【さ】

スーパードンキーコング2 ディディーアンドディクシー(SFC)

- 上から順に、「どくどくタワー前」・「クラッシュエレベーター前」・「W5クリア直後」のデータがある状態です

スーパーマリオカート(SFC)

- どのグランプリにも挑戦できるデータです

スーパーマリオワールド(SFC) その1

- ワールド4から、ワールド6から、スターロードからのデータです、スイッチは踏んでない状態

スーパーマリオワールド(SFC) その2

- Aはドーナツ平野の城クリアまで進めた状態。BはAに加えて何コースかクリアしている状態

スーパーマリオワールド(SFC) その3

- クッパ城までの最短ルートとドーナツ平野の裏道開通済み

ゼルダの伝説 神々のトライフォース

- 裏世界スタート、セーブスロット１が弱い状態、スロット２が強い状態です

ゼロヨンチャンプ RR-Z(SFC)

- クリアデータ、殆どアイテムは売りました。ミニゲームが選択できます。

【た】

デザエモン(SFC)

- ユーザーゲーム「やる夫ダイナミック（仮）」 2008/11/07 のセーブデータです

ドラゴンクエストIII(SFC)

- 船を取得した状態のデータです、セーブスロットは三つで下に行くほど強化してある状態です

ドラゴンクエストIII(SFC)その2

- こんなセーブデータです
- アリアハン王から50Gと装備品ももらっただけの状態
- 勇者をルイーダの酒場に預けられる

ドラゴンクエストIV(FC)1章のセーブデータ

- 1 アレクスとフレアのイベント直後
- 2 ホイミンを仲間にした直後(まだそらとぶくつは手に入れていない)
- 3 そらとぶくつを含む古井戸の底にあるすべての宝物を取った直後
- どれもイムルの村からの再開でライアンの経験値はまだ0の状態です。

ドラゴンクエストIV(FC)

- 2章、3章、4章、それぞれ開始からのデータです

ドラゴンクエストV(SFC)

- モンスター仲間に出来る所から、結婚前夜からのデータです
- 結婚前夜の方はポートセミル手前までのモンスター入手済み、経験値30000、ゲレゲレは45000

ドラゴンボールZ超サイヤ伝説(SFC)

- セーブデータ上から順に
- ラディッツ撃破直後、ナメック星到着直後、フリーザと対決直前です

【な】

【は】

ファイアーエムブレム 封印の剣(GBA)

- ハードモード選択可能なデータです。

不思議のダンジョン トルネコの大冒険(SFC)

- 不思議のダンジョン、もっと不思議のダンジョンに行けるデータです

不思議のダンジョン2 風来のシレン(SFC)

- 素潜りダンジョンにいきなり挑戦できるデータです

VIPマリオ4(SFC)

- ほぼ全ルート開通済み（進行度111）

ポケットモンスター赤ver(GB)

- セキチクシティまで進めたデータですアイテム色々そろえておきました詳しくはメモ帳に

ポケットモンスター緑ver(GB)

- セキチクシティまで進めたデータですアイテム色々そろえておきました詳しくはメモ帳に
- 赤との違いはカビゴンの位置と所持金くらいだとおもいます

ポケットモンスター赤ver(GB)

- 2008/7/26ポケットモンスター赤で使用。ポケモン縛りプレイで用いたデータです。ルールはメモ帳に。

ポケットモンスター黄ver(GB)

- ピカチュウのサマービーチ用。

星のカービィ スーパーデラックス(SFC)

- いろいろ出現した状態で作ってみました。詳しくはreadmeにて。

星のカービィ夢の泉の物語(FC)

- エキストラゲーム・ボスラッシュ・各種ミニゲームがプレイ可能なデータです。

ポケットモンスターエメラルド(GBA)

- 殿堂入り済みでバトルフロンティイアでセーブしてあります
- ２つの形式で保存してありますが同じものです。詳細はtxtで

【ま】

マリオカート64(N64)

- おまけモード使用可。

マリオのスーパーピクロス(SFC) その1

- レベル1～7までを初挑戦できるデータです

マリオのスーパーピクロス(SFC) その2

- レベル8～SPまでを初挑戦できるデータです

ミニ四駆シャイニングスコーピオン レッツ＆ゴー(SFC)

- クリアデータ。たぶん全パーツ揃ってる。シャーシとボディの換装もおそらく可能。

モノリスフィア(フリゲ)

- 難易度ノーマルでスフィアコンプリートのセーブデータ、saveフォルダにこれを入れておけばイノセントプレイ可能に。

【や】

遊☆戯☆王デュエルモンスターズ エキスパート2006(GBA)

- すべての対戦相手、パックが出現しています。
- 所持金は30000、100000、999999から選べます。

【ら】

LIVE A LIVE(SFC)

- セーブデータ上から順に
- 現代編（開始時）
- SF編（キャプテンスクウェアの前、メモリーカード入手済）
- 中世編（開始前）
- 最終編（主人公選択前）となっています

リズム天国(GBA)

- 全ステージが選択できるデータです

ロマンシング・サガ3(SFC)その1

- トレードに初挑戦できるデータです、物件を扱う町は全部出現済み、アビスリーグ出現のためにアラケス撃破済み

ロマンシングサガ3(SFC)その2

- ミカエル編施政イベント用データです。
- 施政挑戦前、軍事演習前、最終戦前の3つのデータがあります。

【わ】