

472 名前：NPCさん[sage] 投稿日：2008/02/08(金) 23:56:44 ID:???

>>649

じゃあ、すっげー昔の報告。  
放課後奇譚という学校の怪談を体験するシステムでの話。  
NPCが夜12時に階段の踊り場の鏡を覗くと鏡の世界に入れるという  
学校の怪談を確かめに誘う。PC嫌だと断る。翌日NPC行方不明  
PCなにもせず警察の捜索に期待。シナリオ終了となった事がある。  
以来怪奇現象には有無を言わずに無理矢理巻き込むようにした。

473 名前：NPCさん[sage] 投稿日：2008/02/08(金) 23:57:53 ID:???

(目の上に手をかざして)

ん、これまた遠いパスだな。

474 名前：NPCさん[sage] 投稿日：2008/02/09(土) 00:01:35 ID:???

>>472

それは困ったちゃんじゃなくてシステムが未熟だった故の事故じゃね？  
それとも以来怪奇現象には有無を言わずに無理矢理巻き込むようにした自分が困ったちゃんって事？

475 名前：NPCさん[sage] 投稿日：2008/02/09(土) 00:01:58 ID:???

>>472

アンカーミス

>>649 x

>>469 ○

>>473

突っ込みイクナイ！

477 名前：NPCさん[sage] 投稿日：2008/02/09(土) 00:05:51 ID:???

>>474

釣れますかな？

>>472

事故.....とも何かちがうな。  
やっぱ、PLはシナリオに食いついてくれんとセッションは進まないよね。  
で、いつも他人任せでシナリオが進まないPLたちを相手にしていた時、  
どうしても巻き込み事件型のシナリオが多くなってしまったんだけど、  
「無理矢理事件に巻き込まれるのは萎える」だって。  
じゃああんた何がしたいんだって思う。

スレ151