

## コメント

情報提供したいけどWikiの編集方法がわからない、という方は[こちら](#)をご利用ください。  
なおWikiは基本的にまとめサイトですので、質問は[2ch](#)や、したらば掲示板でお願いします。

- 攻防に優れたオールラウンダー -- (リッテン) 2006-11-15 02:24:56
- グレイエルフのマントを装備すると移動ディレイ0 -- (名無しさん) 2007-03-27 00:18:43
- とりあえず元にもどしました -- (( ` ` . )) 2007-05-23 22:05:32
- だれか76スレ詳細情報おねw -- (名無しさん) 2009-02-14 23:40:27
- 新wikiあるから逃げ -- (名無しさん) 2009-05-17 10:32:50

名前:

コメント:

[すべてのコメントを見る](#)

## 歩兵

武器 = [剣](#) 防具 = [重装備](#) 盾装備 = [可能](#) 移動力 = 5歩 [傭兵](#) = [歩兵x2](#)

Lv	クラス名	習得するスキル	スキル概要	
1	ファイター	パワースマッシュ	射程1の単体攻撃技	
6	ソードマン	ディフェンススタンド	自分の防御力 魔法防御力 物理回避率 魔法回避率	
16	レギオン	ストーンスマッシュ	射程1の単体攻撃。気絶効果	
26	ソードダンサー	バーサクモード	自分の攻撃力、防御力	
36	セントリー	破剣の一撃	前方3鱚の直線上攻撃、武器の耐久力	
46	リアルヒーロー	ホイールウインド	自分中心の十字範囲攻撃	
56	ソードマスター	ソニックブレード	遠距離単体攻撃	
66	ヤクトセイバー	アサルト	???	
76	?	?	?	

備考

- [韓国ファンサイトのキャラ画像ページはこちら](#)

## スキル

- [韓国ファンサイトの日本語自動翻訳版はこちら](#)
- [公式サイトでのスキル説明はこちら](#) (公式と言っても誤記が異様に多いので注意...)

- [コメント](#)
- [歩兵](#)

- [スキル](#)

- [パワースマッシュ \(Lv1\)](#)
- [ディフェンススタンド \(Lv6\)](#)
- [ストーンスマッシュ \(Lv16\)](#)
- [バーサクモード \(Lv26\)](#)
- [破剣の一撃\(ラストジョーカー\) \(Lv36\)](#)
- [ホイールウィンドアタック \(Lv46\)](#)
- [ソニックブレード \(Lv56\)](#)
- [アサルト \(Lv66\)](#)
- [??? \(Lv76\)](#)

- [傭兵](#)

### パワースマッシュ (Lv1)

渾身の力を込めた剣撃！効率的な物理攻撃スキル。

属性 特性 基盤 射程距離 効果範囲

無 剣->気 STR 1歩(隣接) 単体

スキルLv	MP	skillup point	特性	ディレイ
Lv1 パワースマッシュ	10	1	剣	1
Lv2 パワースマッシュ	15	2	剣	1
Lv3 パワースマッシュ	20	3	剣	1
Lv4 メガスマッシュ	25	4	剣	1
Lv5 ギガスマッシュ	30	5	剣	1
Lv6 ノバスマッシュ	35	計15	気	1

### ディフェンススタンド (Lv6)

防御中心の戦闘姿勢。物理防御力を高める。

属性 特性 基盤 射程 範囲

無 剣 無 自分のみ 自分のみ

スキルLv	MP	効果時間	skillup point	ディレイ
Lv1 ディフェンススタンド	40	47秒	2	3
Lv2 ディフェンススタンド	45	60秒	2	3

Lv3	ディフェンススタンド	50	68秒	3	2
Lv4	ディフェンススタンド	55	78秒	5	2
Lv5	ディフェンススタンド	60	88秒	6	2
Lv6	ディフェンススタンド	70	90秒	計18	2

Lv6まで上げると、防御が1.5倍になる。

例)100 150  
200 300

効果時間はディレイ変更でズレています。目安程度に。  
発動中、クリティカルは与えません、受けません。  
バーサクモードと併用不可能

## ストーンスマッシュ (Lv16)

刀背打ちで敵を気絶させる攻撃スキル。

属性 特性 基盤 射程距離 効果範囲

無 剣 STR 1歩(隣接) 単体

スキルLv	MP	skillup point	ディレイ	
Lv1	ストーンスマッシュ	5	1	2
Lv2	ストーンスマッシュ	9	2	2
Lv3	ストーンスマッシュ	13	2	2
Lv4	ストーンスマッシュ	17	4	2
Lv5	ストーンスマッシュ	21	4	2
Lv6	ストーンスマッシュ	25	計13	1

## バーサクモード (Lv26)

怒りに身を任せて攻撃力アップ、防御力ダウン。

属性 特性 基盤 射程 範囲

火 剣 無 自分のみ 自分のみ

スキルLv	MP	効果時間	skillup point	ディレイ
Lv1	バーサクモード	20	2	2
Lv2	バーサクモード	25	46秒	2
Lv3	バーサクモード	30	51秒	3
Lv4	バーサクモード	35	57秒	4
Lv5	バーサクモード	40	64秒	4
Lv6	バーサクモード	45	70秒	計15

Lv6で攻撃力約1.6倍

ディフェンススタンドと併用不可能

## 破剣の一撃(ラストジョーカー) (Lv36)

武器を爆発させて行なう強力な一撃。剣の耐久度低下。

属性 特性 基盤 射程 範囲

無 剣 STR 1-3 前方3罫の直線上

スキルLv MP 射程 範囲 skillup point デイレイ

LV1	破剣の一撃	1	2
LV2	破剣の一撃	3	2
LV3	破剣の一撃	5	2
LV4	破剣の一撃	7	4
LV5	破剣の一撃	10	6
LV6	破剣の一撃	20	

1回の使用で武器耐久力200減少

耐久力が200以下での使用はmissが出ます。

耐久力600の武器3回使用 耐久力0になります。

外す時、エラー落ち。

Lv6は通常攻撃の普通で2倍、クリティカルは3倍です。

LV1の段階では縦3マスの範囲攻撃。

威力は通常攻撃程度。

範囲内1体だけの時の耐久度減少は75だったので、

の方は複数巻き込んだ場合かも・・・

## ホイールウィンドアタック (Lv46)

風の力を借りて周囲を焦土化する範囲攻撃。

属性 特性 基盤

風 剣 STR

スキルLv MP 射程 範囲 skillup point デイレイ

LV1	ホイールウィンドアタック	35	自分中心 1	3	3
LV2	ホイールウィンドアタック	41	自分中心 1	3	3
LV3	ホイールウィンドアタック	47	自分中心 1	4	3
LV4	メガホイールウィンド	53	自分中心 1	6	3
LV5	メガホイールウィンド	59	自分中心 1	6	2
LV6	メガホイールウィンド	65		計22	

## ソニックブレード (Lv56)

音速で新月剣気を飛ばす遠距離攻撃スキル。

属性 特性 基盤

無 気 STR

スキルLv MP 射程 範囲 skillup point デイレイ

LV1	25	3	単体 2	3
LV2	30	3	単体 3	3
LV3	35	3	単体 3	2
LV4	40	4	単体 5	2

LV5	45	4	単体 6	2
LV6	50	4	単体 計19	2

## アサルト (Lv66)

敵に突撃して物理攻撃と衝突効果を与える。

属性 特性 基盤 射程 範囲

無 剣 STR

スキルLv MP skillup point デイレイ

LV1 アサルト 80

LV2 アサルト

LV3 アサルト

LV4 アサルト

LV5 アサルト

LV6 アサルト

## ??? (Lv76)

???

属性 特性 基盤 射程 範囲

? ? ? ? ?

スキルLv MP sukillup point デイレイ

Lv1

Lv2

Lv3

Lv4

Lv5

Lv6

## 傭兵

歩兵タイプの傭兵を、同時に最大2人まで雇うことができる。

レベル 傭兵タイプ 体力 攻撃 防御 報酬額

Lv1 ~ ソルジャーG 200 30 25 350G

Lv6 ~ ソルジャーF

ソルジャーE 255 70 35 1,000G

ソルジャーD 330 90 40 1,300G

Lv16 ~ ソルジャーC

ソルジャーB 385 130 50 2,000G

ソルジャーA 400 150 55 2,500G

Lv26 ~ インファントリーG 320 155 75 12,950G

	インファントリーF	352	165	85	28,000G
	インファントリーE	380	175	95	39,000G
Lv36~	インファントリーD	430	185	105	36,400G
	インファントリーC	480	195	115	44,800G
	インファントリーB	510	205	125	49,700G
	インファントリーA	550	210	135	58,800G
Lv46~	リジョンG	700	220	145	84,000G
	リジョンF	720	230	155	115,500G
	リジョンE	750	240	165	129,500G
Lv56~	リジョンD	780	250	175	150,500G
	リジョンC	810	260	185	171,500G
	リジョンB	830	270	195	192,500G