

コメント

情報提供したいけどWikiの編集方法がわからない、という方は[こちら](#)をご利用ください。
なおWikiは基本的にまとめサイトですので、質問は[2ch](#)やしたらば掲示板でお願いします。

名前:

コメント:

[すべてのコメントを見る](#)

弓兵

武器 = [弓](#) 防具 = [軽装備](#) 盾装備 = 不可 通常攻撃の射程 = 武器依存 移動力 = 5歩 [傭兵](#) = [弓兵x2](#)

行動	射程	ディレイ
通常攻撃	武器によって変化	1
移動1-2	-	1
移動3-4	-	2
移動5	-	3
アイテム使用	4	アイテムによって変化

Lv	クラス名	習得するスキル	スキル概要	備考
1	アーチャー	ラピッドショット		
6	ハンター	スナイパーモード		
16	スナイパー	バインドショット		
26	レンジャー	ピアシングショット		
36	ストライダー	プリズムアロー		
46	スカウト	ハートブレイク		
56	パースワ	ソウルブレイク		
66	イエーガー	レイニングアロー		
76	?	?		?

- [韓国ファンサイトのキャラ画像ページはこちら](#)

スキル

- [公式サイト](#)のスキル説明は[ここ](#) (公式といっても誤記など多いので過信しないように...)
- [韓国ファンサイトの日本語自動翻訳版](#)は[ここ](#)

- [コメント](#)
- [弓兵](#)

- [スキル](#)

- [ラピッドショット \(Lv1\)](#)
- [スナイパーモード \(Lv6\)](#)
- [バインドショット \(Lv16\)](#)
- [ピアシングアロー \(Lv26\)](#)
- [プリズムアロー \(Lv36\)](#)
- [ハートブレイク \(Lv46\)](#)
- [ソウルブレイク \(Lv56\)](#)
- [レイニングアロー \(Lv66\)](#)
- [??? \(Lv76\)](#)

- [傭兵](#)

ラピッドショット (Lv1)

連射で2回攻撃を行なう。効率的な物理攻撃スキル。

Lv 5 から特性が気になるため、ダメージが跳ね上がる。

レベルが低いうちは、ダメージが低い&ディレイが長いので使いづらい。使っていくなら 5 , 6 を推奨。

属性 特性 基盤 効果範囲

無 弓 気 DEX 単体

スキルLv	MP	射程距離	skillup point	特性	ディレイ
Lv1 ラピッドショット	5	4	1	弓	2
Lv2 ラピッドショット	9	4	2	弓	2
Lv3 ラピッドショット	13	5	3	弓	2
Lv4 ラピッドショット	17	5	4	弓	2
Lv5 ラピッドショット	21	6	5	気	2
Lv6 ラピッドショット	24	6	-	気	2

スナイパーモード (Lv6)

待ち伏せ攻撃。射程距離・命中率・クリティカル率アップ。

属性 特性 基盤 範囲

無 弓 無 自キャラのみ指定可

スキルLv	MP	射程距離	skillup point	ディレイ
Lv1 スナイパーモード	20	-	1	2
Lv2 スナイパーモード	23	-	2	2
Lv3 スナイパーモード	26	+1	2	1
Lv4 スナイパーモード	29	+1	4	1
Lv5 スナイパーモード	32	+1	4	1

攻撃と同時にスナイパーモード解除。

バインドショット (Lv16)

網の矢で敵を縛り、敵の移動距離減少。

属性 特性 基盤

無 弓 無

スキルLv	MP	移動力減少	射程	範囲	skillup point	ディレイ
Lv1 バインドショット	25	一律3歩	4	単体	1	4
Lv2 バインドショット	30	一律3歩	4	単体	2	4
Lv3 バインドショット	40	一律2歩	5	1セル(5マス)	3	4
Lv4 バインドショット	45	一律2歩	5	1セル(5マス)	5	4
Lv5 バインドショット	50	一律1歩	6	2セル(13マス)	6	3
Lv6 バインドショット	65	一律1歩	6	2セル(13マス)	-	3

ピアシングアロー (Lv26)

直線上にある全てのものを貫通する秘技。範囲攻撃。

少数の野良敵だと使いどころは少ないが、シナリオやミッションなど、敵多数の敵相手ではありがたい時もある。

属性 特性 基盤

無 気 DEX

スキルLv	MP	範囲	skillup point	ディレイ
Lv1 ピアシングアロー	30	4 1	2	2
Lv2 ピアシングアロー	34	5 2	2	2
Lv3 ピアシングアロー	38	5 2	2	2
Lv4 ピアシングアロー	42	6 4	2	2
Lv5 ピアシングアロー	46	6 5	2	2
Lv6 ピアシングアロー	50	7 -	2	2

プリズムアロー (Lv36)

敵が弱点とする属性で攻撃する光の魔法。

装備の攻撃力、ダイヤの値ではダメージが変化しない(弓を持たないで、素手でもダメージ変化無し)

装備の魔攻、エメラルドでダメージ上昇。

ラピッドよりもダメージは大きくなる場合が殆どだが、かなり外れるようになる。

敵によっては命中5割程になることも、一方で9割当たる敵もいる。レベルに加えて魔法命中と敵の魔法回避依存か？

防具を除いて、全部INTに振り命中と威力を上げ、プリズム特化を・・・と考えたが、威力が下がってしまい、失敗した。

命中は多少上がったが、威力はDEXによる所が大きいらしい。INTじゃ威力が変わらないか

も。

属性 特性 基盤 効果範囲

無 光 DEX 単体

スキルLv	MP	射程	skillup point	ディレイ
LV1 プリズムアロー	40	4	2	3
LV2 プリズムアロー	45	4	2	3
LV3 プリズムアロー	50	5	3	3
LV4 プリズムアロー	55	5	5	2
LV5 プリズムアロー	60	6	6	2
LV6 レインボーアロー	65	6	-	2

ハートブレイク (Lv46)

敵を混乱させるキュービットの矢。ハートを強打!

敵モンスターに使用すると、こちらに攻撃してこなくなり、仲間割れをします。

対人面においては、オート操作の傭兵にも同じ効果がありますが、

現状それ以外は全く使い道なし。ただし、ソウルブレイクと関連性あり。

属性 特性 基盤

聖 弓 DEX

スキルLv	MP	射程	範囲	skillup point	ディレイ
LV1 ハートブレイク	15	4	1	1	2
LV2 ハートブレイク	20	4	1	2	2
LV3 ハートブレイク	25	5	1	3	1
LV4 ハートブレイク	30	5	1	5	1
LV5 ハートブレイク	35	6	1	6	1
LV6 ハートブレイク	40	6	1	-	1

ソウルブレイク (Lv56)

魂を破壊する失恋の矢。特殊攻撃。

ハートブレイク中の相手にソウルブレイクを打ち込むと、100%クリティカル(らしい)

K Rの仕様前提。J Pは違うかも。

ハートブレイク後の一発目はクリティカルとなり、相手のMPを0にする。

しかし、二発目以降は威力は通常攻撃よりも弱く、MPも半分ほどしか削れない。

また防御力の高い敵には与ダメ1になり、MP削減効果もみられない。

使いどころの難しいスキル。

属性 特性 基盤

魔 弓 INT

スキルLv	MP	射程	範囲	skillup point	ディレイ
LV1 ソウルブレイク	35	4	1	2	5
LV2 ソウルブレイク	40	4	1	2	5
LV3 ソウルブレイク	42	5	1	2	4
LV4 ソウルブレイク	46	5	1	4	4

LV5 ソウルブレイク	50	6	1	5	4
LV6 ソウルブレイク	60	6	1	-	4

レイニングアロー (Lv66)

矢がタ立のように降り注ぐ。範囲攻撃魔法。

属性 特性 基盤

? ? ?

スキルLv	MP	射程	範囲	skillup point	ディレイ
LV1 レイニングアロー	55				
LV2 レイニングアロー	60				
LV3 レイニングアロー	65				
LV4 レイニングアロー	70				
LV5 レイニングアロー	75				
LV6 レイニングアロー	80	6	3セル (25マス)	-	3

??? (Lv76)

???

属性 特性 基盤 射程 範囲

? ? ? ? ?

スキルLv MP skillup point ディレイ

Lv1

Lv2

Lv3

Lv4

Lv5

Lv6

傭兵

レベル	傭兵タイプ	体力	攻撃	防御	報酬額	最大人数
Lv1	ソルジャーG	200	30	25	350G	2
	弓兵/クロスボウG	170	28	20	350G	2
Lv6	弓兵/クロスボウE	225	68	30	1000G	2
	弓兵/クロスボウD	300	88	35	1300G	2
Lv16	弓兵/クロスボウC	325	108	40	1800G	2
	弓兵/クロスボウB	355	128	45	2000G	2
	弓兵/クロスボウA	370	148	50	2500G	2
Lv26	弓兵/エルフG	290	153	70	18500G	2
	弓兵/エルフF	322	163	80	28000G	2

	弓兵/エルフE	350	173	90	39000G	2
Lv36	弓兵/エルフD	400	183	100	36400G	2
	弓兵/エルフC	450	193	110	44800G	2
	弓兵/エルフB	480	203	120	49700G	2
	弓兵/エルフA	520	208	130	58800G	2
Lv46	弓兵/バリスターG	670	218	140	(84000)G	2
	弓兵/バリスターF	690	228	150	(115500)G	2
	弓兵/バリスターE	720	238	160	(129500)G	2
Lv56	弓兵/バリスターD	750	248	170	150500G	2
	弓兵/バリスターC	780	258	180	171500G	2
	弓兵/バリスターB	800	268	190	192500G	2