

コメント

情報提供したいけどWikiの編集方法がわからない、という方は[こちら](#)をご利用ください。
なおWikiは基本的にまとめサイトですので、質問は[2ch](#)や、したらば掲示板でお願いします。

- 微妙な提供になりますが、ストラッシュLv. 4 で消費35、ポーション5 で46消費です。 -- (名無しさん) 2005-12-02 14:50:56
- 水精召喚LV3, 4だとHP 350 MP 100でした。LV2は飛び越えたので不明です。 -- (名無しさん) 2005-12-12 16:42:53
- 攻撃射程記入忘れました。2で合ってます。 -- (名無しさん) 2005-12-13 14:33:56
- の解りづらいですね。すみませんOTL 水精召喚LV3.4の話です。 -- (名無しさん) 2005-12-13 14:46:00
- 追記：水精召喚は場所によって1体も出なかったり、1体しかでなかったりする。エレメンタルテロは味方にもあたります。(副指揮官・傭兵・パーティー) -- (名無しさん) 2005-12-13 14:52:13
- ウォーターストラッシュの持続時間を、大体ですが追加しました。正確に測れる人居たら上書きをお願いします。 -- (名無し) 2006-04-14 11:19:38
- LV17~でゴブリン以外は何を狩ればいいですか？ -- (名無しさん) 2006-07-04 16:39:20
- 毒がLv1のとき持続120秒でした -- (名無しさん) 2007-01-28 20:32:31
- ウンディーネLV1、50秒。LV2、55秒。LV3、60秒でした。 -- (名無しさん) 2007-03-07 19:29:13
- 精霊A、Bでは攻撃力、守備力の違いはないかと。あと、用兵と違ってディレイが1なので攻撃が速い?? -- (名無しさん) 2007-03-07 19:33:28

名前:

コメント:

[すべてのコメントを見る](#)

水兵 ~哀愁のペントコマン~

武器 = [剣](#) 防具 = [重装備](#) 盾装備 = [可能](#) 移動力 = 6歩 (Lv5以下は5歩) [傭兵](#) = [人魚x2](#)
水上水中戦特化クラス?打撃、魔法共にバランスの取れた(魔法剣士)タイプ。

Lv	クラス名	習得するスキル	スキル概要	備考
1	キャプテン	ウォーターストラッシュ	攻撃力上昇	

6	リザードライダー	ポイズンブレス	毒特性魔法
16	ビュートーン	ウォーターベール	物理防御力上昇
26	シーキャバリア	サモンウンディーネ	水の精霊を召喚
36	リザードナイト	ブラインドブレス	敵の攻撃命中率を減少
46	リザードガード	エレメンタルテロ	精霊を自爆させる広範囲攻撃魔法
56	シレーヌナイト	アシッドレイン	敵の防御力及び武器耐久力を低下
66	アビスナイト	バブルドロウニング	移動封鎖、特殊ダメージ
76	?	?	?

- [韓国ファンサイトのキャラ画像ページはこちら](#)

スキル

- [韓国ファンサイトの日本語自動翻訳版はここ](#)

- [コメント](#)
- [水兵 ~ 哀愁のペントコマン ~](#)

- [スキル](#)

- [ウォーターストラッシュ \(Lv1\)](#)
- [ポイズンブレス \(Lv6\)](#)
- [ウォーターベール \(Lv16\)](#)
- [サモンウンディーネ \(Lv26\)](#)
- [ブラインドブレス \(Lv36\)](#)
- [エレメンタルテロ \(Lv46\)](#)
- [アシッドレイン \(Lv56\)](#)
- [バブルドロウニング \(Lv66\)](#)
- [??? \(Lv76\)](#)

- [傭兵](#)

ウォーターストラッシュ (Lv1)

水の力を剣に込める。攻撃力上昇

属性 特性 基盤 効果範囲

水 剣 無 単体

スキルLv 消費MP 持続時間 備考 スキルアップポイント デイレイ

Lv1	20	20秒?	-	2	1
Lv2			-	2	
Lv3			-	2	
Lv4			-	4	
Lv5			-	5	
Lv6	45	60秒?	-	計15	1

ポイズンプレス (Lv6)

水の魔物が吐き出す猛毒の胃液。毒特性魔法。

- レベルアップにより範囲増加

属性 特性 基盤

無 毒 Int

スキルLv	消耗MP	射程距離	効果範囲	備考	skillup point	ディレイ
Lv1	30	2			2	2
Lv2	34	2			2	2
Lv3	38	2			3	2
Lv4	42	2			4	2
Lv5	46	2			5	2
Lv6	50	2		解毒には高級解毒剤が必要 計16		2

ウォーターベール (Lv16)

敵の攻撃を防ぐ水のカーテン。物理防御力上昇。

火属性のモンスターからのダメージが1に。

属性 特性 基盤 効果範囲

水 魔法 無し 単体

スキルLv	消耗MP	持続時間	スキルアップポイント	ディレイ
Lv1	40	15秒?	2	2
Lv2			3	2
Lv3			4	2
Lv4			4	2
Lv5			5	2
Lv6	65	50秒?	計18	2

基盤スキルなしとなっているが、INTにより持続時間が延長される。

サモンウンディーネ (Lv26)

精霊A：HP300 MP100 攻撃射程2

精霊B：HP350 MP100 攻撃射程2

リヴァイアサン：HP680 MP200 攻撃射程2

属性 特性 基盤

水 魔法 無

スキルLv	消費MP	射程距離	効果範囲	skillup point	ディレイ
Lv1	55	3×3マス	精霊A×1	2	3
Lv2		3×3マス	精霊B×2	2	3
Lv3		3×3マス	精霊B×2	3	3
Lv4		3×3マス	精霊B×2	5	3
Lv5		3×3マス	リヴァイアサン×2	6	3
Lv6	85	3×3マス	リヴァイアサン×3	計18	2

召喚された精霊は倒されるが、一定時間が過ぎると消滅。

精霊の攻撃範囲

攻撃範囲
精霊

ブラインドプレス (Lv36)

水竜の吐き出す墨。敵の攻撃命中率を減少させる。

属性 特性 基盤

水 魔法 無し

スキルLv	消費MP	射程距離	効果範囲	skillup point	ディレイ
Lv1	35	2	単体	2	1
Lv2		2			1
Lv3		2			2
Lv4		2			2
Lv5		2			2
Lv6		2		計18	1

このスキルはミスが多い、あたれば暗闇。

エレメンタルテロ (Lv46)

召喚した精霊を自爆させる広範囲攻撃魔法。

属性 特性 基盤

無 気 INT

= 自分

= 効果範囲

効果範囲に水竜&敵がいないと発動しない

効果範囲内のすべて?の敵にダメージ

効果範囲内に水竜が1匹で100とすると2匹=200、3匹=300のようになる

スキルLv 消費MP 射程距離 効果範囲 skillup point デイレイ

Lv1	4	自分中心	2		
Lv2	8	自分中心	2		
Lv3	12	自分中心	3		
Lv4	16	自分中心	5		
Lv5	20	自分中心	6		
Lv6	24	自分中心	計18	2	

アシッドレイン (Lv56)

酸性雨を降らせる。敵の防御力及び、武器耐久力を低下させる。

属性 特性 基盤

水 魔法 INT

スキルLv 消費MP 射程距離 効果範囲 skillup point 耐久減少 デイレイ

Lv1	60	4	2	2	45	4
Lv2	65	4	2	3		4
Lv3				4		4
Lv4				5		3
Lv5				6	90	3
Lv6	85			計20	120	3

バブルドロウニング (Lv66)

敵を水滴の中に閉じ込める。移動封鎖、特殊ダメージ。

属性 特性 基盤

水 魔法 INT

スキルLv 消費MP 射程距離 効果範囲 skillup point デイレイ

Lv1				2	
Lv2				2	
Lv3				2	
Lv4				2	
Lv5				2	
Lv6	66			2	

??? (Lv76)

???

属性 特性 基盤 射程 範囲

? ? ? ? ?

スキルLv MP sukillup point デイレイ

Lv1				
Lv2				
Lv3				
Lv4				
Lv5				
Lv6				

傭兵

レベル	傭兵タイプ	体力	攻撃	防御	報酬額	最大人数
Lv1 ~	水精 / マーマンG	170	30	20	500G	2
Lv6 ~	水精 / マーマンE	225	70	30	1,000G	2
	水精 / マーマンD	300	90	35	1,300G	2
Lv16 ~	水精 / マーマンB	355	130	45	2,000G	2
	水精 / マーマンA	370	150	50	2,500G	2
Lv25 ~	水精 / ウンディンG	290	155	70	G	2
	水精 / ウンディンF	322	165	80	G	2
	水精 / ウンディンE	350	175	90	G	2
Lv36 ~	水精 / ウンディンD	400	185	100	36,400G	2
	水精 / ウンディンC	450	195	110	44,800G	2
	水精 / ウンディンB	480	205	120	49,700G	2
	水精 / ウンディンA	520	210	130	58,800G	2