

コメント

情報提供したいけどWikiの編集方法がわからない、という方は[こちら](#)をご利用ください。
なおWikiは基本的にまとめサイトですので、質問は[2ch](#)や、したならば掲示板でお願いします。

- 男キャラがいればつよいのにな..... -- (ooooo) 2007-04-22 18:52:09

名前:

コメント:

[すべてのコメントを見る](#)

僧侶

武器 = [杖](#) 防具 = [ローブ](#) 盾装備 = 不可 移動力 = 5歩 [傭兵](#) = [神官](#)/[弓兵](#)x4

Lv	クラス名	習得する魔法	魔法の概要	備考
1	シスター	ノーブルヒーリング	HPを回復する範囲魔法。アンデッドにダメージ。	
6	ヒーラー	デイムネーション	聖属性の範囲攻撃魔法	
16	クレリック	ノーブルキュア	状態異常を治療する範囲魔法。アンデッドに気絶効果	
26	プリースト	サモンエンジェル	モンスター召還	
36	アークセイジ	ブレスリング	攻撃と防御アップ	
46	マドンナ	ヴァルキリーライズ	ヴァルキリーに変身する	
56	プリンセス	マジックシエル	スキルを封印する。スキル使用ごとに大ダメージ	
66	クイーン	サンクチュアリ	一定時間物理ダメージを被ダメ1に	
76	?	?	?	

- [韓国ファンサイトのキャラ画像ページはこちら](#)

スキル

- [公式サイト](#)のスキル説明は[ここ](#) (公式といっても誤記など多いので過信しないように...)
- [韓国ファンサイトの日本語自動翻訳版](#)は[ここ](#)

- [コメント](#)

- [僧侶](#)

- [スキル](#)

- [ノーブルヒーリング \(Lv1\)](#)
- [デイムネイション \(Lv6\)](#)
- [ノーブルキュア \(Lv16\)](#)
- [サモンエンジェル \(Lv26\)](#)
- [ブLESSING \(Lv36\)](#)
- [ヴァルキリーライズ \(Lv46\)](#)
- [マジックシエル \(Lv56\)](#)
- [サンクチュアリ \(Lv66\)](#)
- [??? \(Lv76\)](#)

- [傭兵](#)

ノーブルヒーリング (Lv1)

神の慈悲により万人を治療する。アンデッドにダメージ。
スキルレベルが上がると回復量が上がり、射程距離と範囲が広がる。
回復量はWISの影響を受け、武器に影響されない。

(検証結果) 検証者情報: Lv28僧侶、アムネ水使用、装備なし。

Lv1-WIS10-回復量130 アムネ水でスキルLvとWISを初期値にした回復量。

Lv2-WIS10-回復量145

Lv3-WIS10-回復量180

Lv4-WIS10-回復量205

Lv5-WIS10-回復量230

Lv5-WIS20-回復量235 ここでスキルLvを一時止め、WISに振り始める。

Lv5-WIS30-回復量240

Lv5-WIS50-回復量250

Lv5-WIS65-回復量257

Lv6-WIS65-回復量277

- WISが成功率に影響してるってことはない？

成功率っつか魔法命中だからINTじゃないか？

公式もアレだし、このゲームのスキル説明文とか、あまりアテにできん。

- それはそうなんだけどね…。けど、スキルLvのみに依存と言い切ったり、

基盤ステを「無し」に書き換えたりするからには、どういう条件で比較した結果
そう判断したのかってことを、ちょこっとでも書いておいてほしいなあ…。

- ヒールアタック検証 (敵: スリラー) Lv5-174 Lv6-189 その後WISを4上げて、Lv6-190
- WISを4上げて、1しかダメ上がらないのか…。INT上げた時はダメ上がる？

属性 特性 基盤

聖 光 WIS

スキルLv	消耗MP	射程距離	効果範囲	基本回復量	skillup point	ディレイ	備考
Lv1	40	2歩	1歩(計5鱗)	125	1	2	
Lv2	44	2歩	1歩(計5鱗)	140	2	2	
Lv3	48	3歩	1歩(計5鱗)	175	2	2	
Lv4	52	3歩	1歩(計5鱗)	200	4	2	
Lv5	56	4歩	3歩(計25鱗)	225	5	2	
Lv6	60	4歩	3歩(計25鱗)	245	全14	2	

HP回復量 = 基本回復量 + WIS ÷ 2

ディムネーション (Lv6)

天罰！聖書が悪人に向かって落ちてくる。範囲攻撃魔法。
スキルレベルが上がると、攻撃距離と範囲が広がる。

属性 特性 基盤

聖 物理 WIS

- スキルはLv3で一旦止めてからノーブルヒーリングを5まで上げると楽。

その後はノーブルキュアに望むが、Slv余れば5まで取ること。

スキルLv	消耗MP	射程距離	効果範囲	skillup point	ディレイ	備考
Lv1	40	2歩	1歩(計5鱗)	2	3	
Lv2	45	2歩	1歩(計5鱗)	2	3	
Lv3	50	3歩	3x3の正方形	2	3	
Lv4	55	3歩	3x3の正方形	4	3	
Lv5	60	4歩	3x3の正方形	5	2	
Lv6	65	4歩	3x3の正方形	全15	2	

ノーブルキュア (Lv16)

祈祷であらゆる状態異常を治療する。アンデッドを高確率で気絶(Lv6で約70%)させることができる。

気絶したアンデッドにキュアを重ねがけしても、気絶は治らない。

スキルレベルが上がると、射程距離と範囲が広がる。HPは回復しない。

属性 特性 基盤

聖 光 WIS

スキルLv	消耗MP	射程距離	効果範囲	skillup point	ディレイ	備考
Lv1	22	2歩	1歩(計5鱗)	1	1	
Lv2	26	2歩	1歩(計5鱗)	1	1	
Lv3	28	3歩	1歩(計5鱗)	2	1	
Lv4	32	3歩	1歩(計5鱗)	3	1	
Lv5	36	4歩	3歩(計25鱗)	4	1	
Lv6	40	4歩	3歩(計25鱗)	全11	1	

サモンエンジェル (Lv26)

自分の守護天使を降臨させる召喚魔法。現在は天使の代わりにモンスターが召喚される。召喚モンスターは通常攻撃のみを行い、スキルは使用しない。

属性 特性 基盤

聖 魔法 なし

スキルLv	消耗MP	射程距離	効果時間	skillup point	ディレイ	備考
Lv1	50	自分の周囲(計8鱗)	2	4		ポロリンライダー3匹
Lv2		自分の周囲(計8鱗)	2			ポロリンメイジ3匹
Lv3		自分の周囲(計8鱗)	3			デビルポロリン3匹
Lv4		自分の周囲(計8鱗)	4			白うさぎ団3匹
Lv5		自分の周囲(計8鱗)	5			黒猫団3匹
Lv6		自分の周囲(計8鱗)	全16			雪女2匹

ブレッシング (Lv36)

聖なる加護で攻撃力と防御力を上昇させる。ブレッシングを重ね掛けしても、効果は重複しない。

ホーリーセイバー等のスキルとは、重複して効果が出る。スキルレベルが上がると、効果と射程と範囲が広がる。

属性 特性 基盤

聖 光 無し

スキルLv	消耗MP	射程距離	効果範囲	skillup point	ディレイ	備考
Lv1	40	2歩	1歩(計5鱗)	2	3	攻撃力と防御力10%上昇
Lv2	45	2歩	1歩(計5鱗)	3	3	攻撃力と防御力12%上昇
Lv3	50	2歩	1歩(計5鱗)	4	3	攻撃力と防御力14%上昇
Lv4	55	3歩	1歩(計5鱗)	5	3	攻撃力と防御力16%上昇
Lv5	60	3歩	2歩(計13鱗)	6	3	攻撃力と防御力18%上昇
Lv6	70	3歩	2歩(計13鱗)	全20	3	攻撃力と防御力20%上昇

ヴァルキリーライズ (Lv46)

戦争の女神ヴァルキリーを自分の身に降臨させる変身魔法。

姿がヴァルキリーに変化し、ステータスも変動する。

ヴァルキリーのHPが0になると、変身が解除されて元の姿に戻り、使用キャラクターのステータスは変身前の数値に戻る。

変身した状態でも、僧侶のスキルは使用可能。

変身中、装備品の耐久力は減少しない。

変身中、装備品の効力の一部（攻撃力、防御力、魔攻、魔防、魔法速度）のみ発揮され、その他の効力は失われる。

他、バグ多数。

属性 特性 基盤

無 魔法 なし

スキルLv	消耗MP	射程距離	skillup point	ディレイ	備考
Lv1	75	自分	3	5	HP555 MP150
Lv2	80	自分	4	4	HP585 MP180
Lv3	85	自分	5	4	HP615 MP210
Lv4	90	自分	5	3	HP645 MP240
Lv5	95	自分	6	3	HP675 MP270
Lv6	100	自分	全23	3	HP707 MP300

マジックシェル (Lv56)

神の名において、対象のスキル使用を禁止する。

対象は一定時間の間、スキルを使用しても発動ミス (MISS表示) となり、同時に大ダメージを受けるようになる。

例外として、下記スキルはMISS判定そのものが存在しないため使用可能。

- 水兵 : サモンウンディーネ
- 僧侶 : サモンエンジェル
- 司教 : サモンアンデッド

属性 特性 基盤

聖 魔法 なし

スキルLv	消耗MP	射程距離	効果範囲	skillup point	ディレイ	備考
Lv1	70	2歩	単体	2	6	150ダメージ
Lv2	75	2歩	単体	2	6	180ダメージ
Lv3	80	3歩	単体	3	5	210ダメージ
Lv4	85	3歩	単体	5	5	240ダメージ
Lv5	90	4歩	単体	6	4	280ダメージ
Lv6	95	4歩	1歩 (計5鱗) 全18	4	4	320ダメージ

魔法封印によるダメージでは、経験値を得ることはできません。

サンクチュアリ (Lv66)

自分の周囲に、外部からの物理攻撃を遮断する聖なる防御壁を張る。

一定時間の間、一定量の物理ダメージを何度でも無力化 (1ダメージ) することが可能。

属性 特性 基盤

聖 魔法 無

スキルLv	消耗MP	射程距離	skillup point	ディレイ	備考
Lv1		自分	3	7	
Lv2		自分	4	7	
Lv3		自分	4	7	
Lv4		自分	6	6	

Lv5		自分	7	6
Lv6	165	自分	全24	6

??? (Lv76)

???

属性 特性 基盤 射程 範囲

? ? ? ? ?

スキルLv MP sukillup point デイレイ 備考

Lv1

Lv2

Lv3

Lv4

Lv5

Lv6

傭兵

後衛系の傭兵は共通なので、[傭兵](#)のページに移動しました。