

- / -- (名無しさん) 2006-06-16 19:35:35
- おすすめスキル配分 毒レベル1 カーテンレベル5 DSレベル3 封印MAX 召喚MAX ます毒はレベル2以降はディレイが2になるので経験値がほしいかたはたくさんスキルをあげるべき 対カル 雪女など単体で強いのを狩る時はディレイの速さがモノをいうと思います。カーテンは毒スキルを上げている方は余り必要ないかもしれませんが ミミックやペンギンなど 毒が全く効かない連中がいるので 上げて損はないでしょう なによりPVPでは大部役に立ちますしDSのオススメがレベル3なのは DSはレベル1~3までがディレイが1でレベルが4以降はディレイが2だからです 封印は各自各様ですがPVPで人をいたぶれます 対司教みたいな移動範囲の少ないのは一歩も動けなくできます。召喚はレベルMAXでも46レベル以降の傭兵に劣るところがあるのが難点です。以上で~す さようなら -- (クサマカズヒ) 2006-09-15 07:46:52
- DSは1~2までがディレイ2 3以降はディレイ1になりますよ~ (名無し司教) 2006-09-15 11:55:24
- 余談ですが、魔攻が250~300あれば毒でペンギンを狩れるくらいに・・・お金に余裕がある人は七光+タロットでやってみてもいいかもです~ -- (トコトコ司教) 2006-09-23 15:45:16
- Lv36~45でペンペンを狩るときは傭兵より召還のほうが良いかも。傭兵だと死ぬことがたびたびあり、少々お金に負担がかかります・・・。私の狩り方が下手なだけかもしれませんがね。 -- (匿名司教) 2007-05-03 15:35:52
- 毒1or6 闇5or6 DS3~6 封印1or6 召還1or3or5 呪い6 マナドレ6 バーン6 毒1は単体の敵には良い。ペンペンするなら闇は必要。DSは効果時間をあげたいなら6近く。封印は万能薬では解けないので便利だが使いにくい。召還はLv45まで便利。マナドレは良い嫌がらせだがこちらが死ぬと効果が切れる。基本的に射程が短いので、嫌がらせメインとするならマント赤杖装備が良い。ただし防御は紙。操作に慣れてるか慣れてないかで差がでるはず。 -- (適当) 2007-06-06 22:16:38
- DSメインならマントで防御特化。魔法攻撃(毒・闇)をメインにするなら魔と同じ形、強化、装備だが、威力は魔より劣る。司教は、Lv65までは魔攻をあげてLv66からは防御特化のパターンが多い。皇帝を真珠強化するのではなく、体力装備を玉強化するののも一つの手。 -- (適当2) 2007-06-14 20:52:14
- 防御<体力 マント、ヘルムは必須。DSは4以上を推奨。それ以外は自由 -- (真面目るなら) 2008-04-15 16:15:01