



蝕まれているのはゲーム【この世界】か それとも私の精神【 こころ】だろうか

- STORY

ヴァーチャルオンラインRPG、テイルズウィーバーのライディアサーバーにおいて、クラッキングにより激しいバグが引き起こされる。

死亡カウントが終了すればキャラロスト、バグの影響が少ないプレイヤーからの救済という条件の下、PKが横行し、弱いものから狙われていく。

【ロストした人々はどこへ？そしてバグを起こした人間の目的は何？】

果たして全員無事にゲームを終えることができるのだろうか。

contents

- [ヴァーチャルリアリティ版TWについて](#)
- [キャラクター紹介](#)

GOGO MAXIMINS (仮) は [NEXSON/SOFTMAXのオンラインゲーム](#)、 [TALESWEAVER](#) を世界観とするオリジナリティ溢れる二次創作です。

- 一次著作権をNEXON&SOFTMAX、二次著作権を海里が所有しています。無断転載・複製はこれを禁じます。
- あくまでこのストーリーはフィクションです。実際の組織・人物などとは一切関係がありません。

また、NEXON,SOFTMAXなど関連会社よりのクレームが入った場合、すぐに公開を中止するものとします。

TalesWeaver is trademark of Softmax Co.,Ltd.

Copyright (c) Softmax Co.,Ltd. All rights reserved.

Copyright (c) Nexon Corporation and Nexon Japan Co.,Ltd. All rights reserved.