

## アクラ・ヴァシム変種のダメージ比較

### Q. アクラ = ヴァシム変種にお勧めの武器は？

A. アクラ = ヴァシム変種は、無破壊状態だと龍が全体的にマイナス肉質、氷・雷・火は足・胴体はマイナス肉質（それぞれ氷 = 頭、雷 = 右爪、火 = 左爪には属性ダメージが通る）になっている。

基本的には無破壊状態の足を切っている時間が一番長いはずなので（アクラ・ヴァシムは部位破壊をするたびに攻撃パターンが増えてこちらの攻撃チャンスが減るため、尻尾を切断するのであれば無破壊状態でHPを削る 部位破壊を一気に行って尻尾の切断を行うというのが、一番確実な方法になる）、これらの属性の武器は無属性・水属性武器よりも与えるダメージが低くなり続けることが多いというのは覚えていたほうがいい。

#### 以下の表を見るときの注意

以下の表の値はすべて、「**アクラ = ヴァシム変種（無破壊状態）**」の「**脚**」を**攻撃力UP【大】**、**見切り + 3**、**力の護符**、**力の爪**所持で斬った場合、太刀は**非気刃状態**での、ダメージ期待値。

狩猟笛 = 狩猟笛の旋律効果「さらに攻撃力強化」（攻撃力1.3倍）のこと。

#### 【双剣によるダメージ比】

+ 狩猟笛

無属性SP (緑ゲージ)	63.5	81.5
黒狼双刃【尊】 (緑ゲージ)	63.1	81
エンデ=クリーク (緑ゲージ)	57	80.5
ドドン・シザー (緑ゲージ)	60.1	77.7
ジェビアセーバー (緑ゲージ)	58.4	75.8
エインヘルヤル (緑ゲージ)	56.2	78.8
ヒュプノクライシス (緑ゲージ)	56	74
レウスデスクロウズ (緑ゲージ)	55.6	78.2
ブロスブロスブロス (緑ゲージ)	55.4	77.1
ラファール=ダオラ (青ゲージ)	54.4	74.1
スティールスワロウ (緑ゲージ)	53.6	71.8
BC・スライサー (緑ゲージ)	52	70.2
シルバーデスクロウズ (緑ゲージ)	50.8	69.7
水属性SP (緑ゲージ)	50.5	68.5
ローゼンエアガイツ (緑ゲージ)	50.5	68.5
ツインドレスソード (緑ゲージ)	47.5	65.1
ドン・デュアル (緑ゲージ)	47.5	65.1
コバルトシザー (緑ゲージ)	45.6	62.8
フォルティネル (緑ゲージ)	38.8	57.1

【太刀によるダメージ比】

攻撃力	会心		+ 狩猟 笛	+ 餓狼 + 2	+ 狩猟笛 & 餓狼 + 2
(1392)1488	+60%	ガノスソニック (白ゲージ)	23	30.2	
(1296)1392	+60%	無属性SP (白ゲージ)	22	28.2	
(1296)1392	+45%	シュトウ = ビンギリ (白ゲージ)	21.3	27.2	
(1248)1344	+40%	殻王刀【硬】 (紫ゲージ)	21	27.8	
(1152)1248	+90%	黒刀【闇ノ型】 (白ゲージ)	20.6	27.4	
(1200)1296	+70%	三千大世界無双刀 (白ゲージ)	20.5	27.2	
(1392)1488	+55%	ガノスソニック (青ゲージ)	20.4	26.6	24 31
(1248)1344	+40%	殻王刀【硬】 (白ゲージ)	20	26.4	23.4 31.2
(1248)1344	+40%	ジェビアソニック / メタルブレイド (白ゲージ)	20	26.4	
(1296)1392	+55%	無属性SP (青ゲージ)	19.2	25.3	23 30
(1296)1392	+40%	シュトウ = ビンギリ (青ゲージ)	18.6	24.4	22.4 29.2
(1152)1248	+40%	ドドン・トウ (白ゲージ)	18.6	24.4	22.4 29.2
(1152)1248	+85%	黒刀【闇ノ型】 (青ゲージ)	18.4	24.1	20 26
(1392)1488	+50%	ガノスソニック (緑ゲージ)	18.2	23.8	22 28
(1104)1200	+80%	カクトスヒンメル (白ゲージ)	17	23.8	
(1200)1296	+65%	三千大世界無双刀 (青ゲージ)	17.6	23.3	21 28
(1248)1344	+35%	ジェビアソニック / メタルブレイド (青ゲージ)	17.4	22.8	21.1 27.8
(1200)1296	+40%	幻雷刀【聳弧】 (白ゲージ)	16	22.4	20.3 27.2
(1056)1152	+40%	ドン・シェーバー (白ゲージ)	16.6	22	
(1296)1392	+50%	無属性SP (緑ゲージ)	17	21.5	20 26
(1152)1248	+80%	黒刀【闇ノ型】 (緑ゲージ)	16.2	21.2	18 24
(1152)1248	+35%	ドドン・トウ (青ゲージ)	16.4	21.1	19.3 25
(1200)1296	+60%	三千大世界無双刀 (緑ゲージ)	16.4	21	19 25
(1296)1392	+35%	シュトウ = ビンギリ (緑ゲージ)	16.4	20.8	19.3 25
(1248)1344	+30%	ジェビアソニック / メタルブレイド (緑ゲージ)	15.2	20.5	18 23.8
(1056)1152	+35%	ドン・シェーバー (青ゲージ)	15.1	19.8	18.3 24
(1152)1248	+30%	ドドン・トウ (緑ゲージ)	14.2	19.2	17 22.8
(1104)1200	+75%	カクトスヒンメル (青ゲージ)	15	17.5	17 23

(1104)1200 +70%	カクトスヒンメル (緑ゲージ) 13.1 17.5	15	21
(1056)1152 +30%	ドン・シェーバー (緑ゲージ) 12.9 17.2	16	20.8

### Q. で、結局剛チケヴァシムに太刀は何持って行けばいいの？

A. フロンティアクエスト「**剛種への道・尾晶蠍**」でよく募集される組み合わせである 太刀x3、狩猟笛x1 に太刀で参加する場合、あなたのスキル組みにより若干変わるところもあるので、上記の表を見ながら好きな物をどうぞ。

ダメージ的に考えれば、表示攻撃力1200以上の太刀（切れ味+1と剛力スキルがあるなら、黒刀【闇ノ型】も含む）なら、どんな武器であっても尻尾切断は問題なく行けると思われる。

ただ、安定して高ダメージを叩き出せて、比較的わかりやすく一番オススメできるのは、**無属性SP** だと思われる。

幻雷刀【聳弧】は白ゲージが長いので、長い間研がなくてもいいという利点はあるけれども、アクラ・ヴァシム無破壊状態でも攻撃できないタイミングがわりと存在する（その場回転攻撃など）ため、攻撃できないタイミングに研ぎまくって切れ味ゲージをちゃんと維持すると、幻雷刀【聳弧】よりも高DPSを叩き出してしまう可能性もある（幻雷刀【聳弧】もゲージが長いだけで、切りまくってたらそのうち研がないといけなくなるのは考慮しないといけない）

とはいえ、別に幻雷刀【聳弧】3人でも問題なく尻尾の切断は行えるので、正直「以上の表を見て好きな物をどうぞ」としか言えなくなる。

（『求人区で「攻撃力1200 募集」は幻雷刀【聳弧】か無属性SP のことを指している』という回答は、あっているがあまり正しくないとも言える。ただ、幻雷刀【聳弧】が剛種武器であるため、大半の物よりも幻雷刀【聳弧】の方が強いと思われる傾向があるのと、剛種武器を持っている = ある程度理解していると認識されていることがあるので、結果的にこのような募集になっている場合も非常に多い）

なお、ガノスソニックについては、アクラ・ヴァシムが大きいと頭に攻撃が届かないことがあるので、あまりオススメはしない。

### Q. ヴァシム変種に持って行く狩猟笛でおすすめは？

A. 通常クエストで強走効果旋律（**紫青青**）が必要であるというのなら、**ウォーターホルンSP** がおすすめになる。

フロンティアクエスト「**剛種への道・尾晶蠍**」など、強走効果旋律が必要ない場合は、無属性SP になる **ネオバグパイプSP** や **ネイチャーコンガSP** がおすすめになる。なお、この2つのうちどちらを使うのがベスト、というのは無いので、攻撃力UP以外の旋律効果や、見た目や、実際に作りやすいかどうかなどで、自分で選んだ方がいい。

一応、強いオススメにはならないが、ドドン・オーボワでも問題はない（ただし、爪や頭の1段階部位破壊の段階では、無属性SP の方が青ゲージであってもダメージが高い）

---