

大会期間について

(12/06)火曜0時～水曜の24時までデッキ調整の為の練習期間 木曜0時から大会開始で日曜の24時までに開始した対戦まで有効

デッキ作成について

- 大会中はデッキ内容変更不可。(練習中はデッキ内容を変えてもよい)
- モンスターカードはテキストの表示が攻撃力2000を超えているもののみ使用可能
元々が2000以上なら可変系もおk(秒殺の暗殺者、ガンナードラゴン)
- モンスターカードは最低でもデッキに10枚入れなきゃいけない
- 非ロック形式に加えて「死のデッキ破壊ウィルス」「王宮の弾圧」は禁止、「生贄封じの仮面」は制限扱いになります

非ロックについては

OCG...コナミの公式制限通り

オリジナル制限...公式制限に加え、「混沌帝龍 - 終焉の使者 - 」「カオス・ソルジャー - 開闢の使者 - 」「第六感」

「神殿を守る者」「ラストバトル!」「現世と冥界の逆転」「攪乱作戦&無効」「暗黒のマンティコア&生還の宝札」

「魔導サイエントティスト&カタパルト・タートル」のコンボが使用不可

非ロック...オリジナル制限に加え、「レベル制限B地区」「グラヴィティ・バインド 超重力の網」「平和の使者」が使用不可。

- トークン・罨モンスターは攻撃力2000以上のみおk
- 攻撃力?のモンスターは使用不可(トークン含む)

参加、対戦について

- 参加希望者の参加表明方法は、スル内に参加するとわかる書き込みをする。参加者はコハン付ける

- チップ制廃止で勝ち点形式。勝ち3点引き分け1点負け0点で加算。同じ人とは二回戦えない（練習中は違う）
- トーナメントではなく総当たり形式
- 参加表明は大会終了24時間前まで可能、練習したい場合はお互いに確認とってから練習デュエルは可能

1位と2位が同Point及び同勝率の場合に限り、1位決定戦を行う

- 対戦はマッチ、シングルどちらでも可。どちらにするかは対戦者同士で決める。

もめたら練習としてやるかどちらかが譲歩するまで話し合うかして解決して

参加表明および勝敗結果などの表示

- 自分のコテ横に参加または持ち点を書くこと

例) クマー[参加] または クマー[0]

- 勝負をしたら必ず結果を書くこと

例)

対戦：クマー[0]vsなんか[0] マッチ形式

勝者：なんか(+3)

結果：クマー[0] なんか[3]

このとき名前の点数は変更無しならそのまま クマー[0]

変更したなら なんか[3] という風に変更後を書いて

以上全ルールでつ