

バグ情報（未完成）

- 特定のユニットを選択したまま全体マップにカーソルを合わせると、そのキャラが飛行 / 着陸を繰り返す（飛行できないユニットの場合、グラフィックが透明になる）。発生条件は不明。
- 電光石火でSランクが取れない。が頭ランクには問題は無い。
- ジョイスが死亡する（撃墜ではない）と何故かゲームオーバーになる。
- 増援として友軍が現れる際、主人公が消えることがある。
- 2周目以降、「雪崩れ」で仲間になる条件を満たさないと、スタンシア、レオーネを雇用していてもいなくなる。

誤って失ったままゲームの進行を保存してしまった場合は、次の周で仲間にしよう。

- インターミッション中、L Rボタンが効かなくなる事がある。

Q&A

Q.これおもしろい？

A.かなり人を選ぶ。

興味があるならPC版の体験版でもやってみれ

<http://www.kogado.com/html/rasetsu/lite/trial/index.htm>

なお、任務中にセーブ、中断は出来ないので数十分ほどの纏まった時間が必要。

Q.クリアできねーよ

A.何回かやってみてマップと敵の位置を覚えろ

こまめに ボタンを押して時間を止める

ポイントオフェンス、ポイントディフェンス、罠も活用しよう。

増援情報や微弱な電波の情報は見逃さないように。

Q.ガードが強すぎる。

A.後ろの方にあるミサイル砲台を先に壊すと危険が減ります。

Q.進化できません。

A.1.敵を倒して進化経験値を貯める

2.生体装甲毎に必要なアイテムがあるのでそれをとってくる

3.()の罠

Q.どの生体装甲がオススメ？

A.ドレパノン、阿修羅、ウダチカ（ズィーガー）

Q.煉獄の がクリアできない

A.おとなしく本編進めて強くなれ

Q. (進化アイテム)ってどこで手に入る？

A.本編進めてりゃそのうち倉庫から出てくる

Q レベルが低いキャラクターがいる

A敵の増援が来そうな所に地雷を仕掛けさせましょう。

地雷で倒しても経験値は入ります。

Q アイテムが手に入らず、任務の達成にも無関係な建物を占領する意味は？

A外れ、または敵の罠や占領経験値にする為

Q 能力の回復やピコキットを選択しているのに使ってくれない。

A使う側と使われる側の両方の命令を一旦停止してから選択すると良いようです。

なお使う側と使われる側が離れすぎていると外す事があるので注意。

Q オペレーターの言う微弱な電波が観測された、観測されなくなったとは何？

A 敵が増援部隊を呼び寄せるのに使う電波です。発している建物を壊すと増援が抑えられます。

Q 攻略本やサウンドトラックCDは無いの？

A 攻略本はありません。サウンドトラックについては、2005年発売のRASETSU 1+Xan DVDパックに羅刹之組曲が同梱されており、アレンジサントラの羅刹之音楽と斬の曲が入っているそうです。

成長率メモ

メグ

LV20

STR 16 DEX 35

DEF 23 CON 132

CC 18 MOB 32

貰える道具

書文戦死時(撤退ではない) ゴッドセル

一つの種類の武器の最大所有数

99個

チャージ中に白兵は自動で行わない。

キャラクターが弾切れでない武器を所有しているときそのキャラクターは所有している武器を使おうとするため白兵を自動では行いません。

例えば、パグーロがO-マルを出し、O-マルの攻撃中からチャージ中の間に白兵をするという運用は自動では出来ません。白兵を手動で選択しなければこの場合O-マルのみで戦おうとします。

パソコンとPS2のルールやシステムの違い

- RPGに近い作りに変更

キャラクターにレベルが設定された

ライセンスは経験値を溜める必要がある

雇用できる傭兵はゲームが進むと増える

- グラフィックの強化と変更

戦闘の画面効果が強化されました、システム周りやキャラクターの絵は暗い感じから明るい感じになりました。

- 戦闘中の音声の削除

歌の追加

- 1作目の任務で2作目に追加された生体装甲と支援メニューなどが使える
- 傭兵の追加
- オープニング動画の削除
- 占領進捗状況が表示されるようになった
- グループ分けが面倒になった
- 進化に道具が必要になった
- 頭ランク、煉獄ミッションの追加
- 用兵団の名前の追加

PC版よりPS2版の方が一般向けのはず。

パソコン版紹介記事

4gamer RASETSU ~ 羅刹 ~

http://www.4gamer.net/games/000/G000016/index_review.html

4gamer RASETSU Xan ~ 羅刹・斬 ~

<http://www.4gamer.net/games/006/G000658/>

4gamer RASETSU 2 ~ 羅刹 弑 (平成23年夏現在 家庭用未発売)

<http://www.4gamer.net/games/014/G001475/>

お頭

PC版初代・斬ではお頭の設定が異なります。セラ・ラティアラ・ジョイス・レオーネ・スタンシアの中からお頭を一人選択します。

難易度はお頭毎に設定されていました。

ラティアラ 難しい

セラ やや難しい

ジョイス 普通

レオーネ やや易しい

スタンシア 易しい

PS2版ではこれらの人物は傭兵として雇用します。

(PS2では、ジョイスはお頭の資格持ちだが経験のために傭兵をやっているという設定)

任務名

一部任務名がPC版から変更されています。

羅刹とは何か

大辞泉によると

大力で足が速く、人を食うといわれる悪鬼。のちに仏教に入り、守護神とされた。

羅刹弑のパッケージには「それが汝、羅刹 [傭兵] の定め」と羅刹のところに傭兵と書かれています。