

大見出し

中見出し

テーブルは縦棒でくぎります

半角>で始めると引用文になります。

- リスト

[[で囲むことでwiki内のリンクを貼ります。

[キャラクター](#)

<http://ascii.jp/elem/000/000/350/350347/>

【メッセサンオー売り上げランキング(10/8～10/16調査)】女性向けタイトルが3週に渡りトップ独占! PCゲームは上位の一角が崩れる

新たに初登場3位となったのはリアルタイムシュミレーションゲーム「羅刹 - Alternative - 」。

続編

羅刹はシリーズ化してガンガンいくつもりだというインタビューがゲーム雑誌に載っていたと記憶しています。

資料が手元にないため未確認。

個人的に気になったこと

ホテルやハウスと書いてある建物は本当に壊して良いのか。民間人が居るのでは。プロローグでは宣戦布告をせずに戦争が始まっていないか。

メモ

/*

地球連邦と傭兵による都市攻略作戦が大詰めを迎えたとき、遺跡の扉が突如開いた。

地球連邦とディック惑星連合は停戦を結び、共同の調査隊を結成、

調査隊は扉の向こうに入っていた。

しかし、いつまでも彼らは帰ってこなかった。人々の不安は大きくなっていった。

地球連邦とディック惑星連合は救出隊を作り探索した。

そして未知との遭遇をする。*/

[トリットの武器](#)

[リンク名?](#)

設定

[ヤシャ](#)
[スカラベ](#)
[アシュラ](#)
[アクチーニャ](#)
[ウダチカ](#)
[アクリス](#)

キャラクター

[ヴィンス](#)
[イリア](#)
[主人公\(スパイナー、ゴス\)](#)
[アキ](#)
[ミルフィーナ](#)
[あみ](#)
[ネネ](#)
[書文](#)
[クローズ](#)
[フラッグ](#)
[スピナ](#)
[フォルキス](#)
[セラ](#)
[レオーネ](#)
[ロンディ](#)
[ナリア](#)
[ディバロ](#)
[ラティアラ](#)
[ジョイス](#)
[セフィ](#)

- テストテスト -- テスト (2005-11-06 09:36:04)

物語

ストーリーを教えてください
暫定Wiki 羅刹 -Alternative-
<http://www8.atwiki.jp/storyteller/pages/1389.html>

投票テストです。

選択肢

投票

選択肢 1 (10)

選択肢 2 (6)

選択肢 3 {3です} (0)

連絡用

- キャラクターのページはこっちで完成させた後でキャラページに適応させていけばいいかなど考えています -- 早見表 (2011-11-23 22:46:47)
- わ、早いですね、時間をかけて書いていこうと思っていたのに、お疲れ様です。 -- 名無しさん (2011-11-24 17:09:36)
 - では、こちらにキャラクターページのリンクを一時的に貼りますか。 -- 名無しさん (2011-11-24 17:11:46)
 - ライセンスポイントについてですが勘違いしていました、やっぱり表がいいですね。 -- 名無しさん (2011-11-24 17:56:20)
 - 精神感応のライセンスポイントが一向にたまらないのですがもしかしてバグですか？ -- 名無しさん (2011-12-14 00:01:15)
 - 精神感応はストーリーミッション中に拾えるI B拡張チップでしかポイントが入りません。あと爆破工作もこの方法だけです。 -- 早見表 (2011-12-14 11:56:59)
 - 教えてくれてありがとうございます。 -- 名無しさん (2011-12-25 22:11:19)
 - 現在世界観・設定を加筆しています。P C版羅刹D V D内のデータブック(初代と斬のもの)を参照しています。 -- 名無しさん (2011-12-25 22:12:59)
 - 電光石火の捕虜をイリアで解放してください -- 名無しさん (2012-02-29 03:14:52)
 - それは確かイリアが父と会うイベントでしたか。 -- 名無しさん (2012-02-29 22:08:56)
 - すいません、してくださいというのはどういうことでしょうか、会話を確認して欲しいということでしょうか。 -- 名無しさん (2012-02-29 22:09:28)
 - 結局、上の「してください」はなんだったんだろう……。 -- 名無しさん (2012-03-08 01:18:52)
 - 煉獄のオススメ&入手アイテムにある「ランクS」という表記は誤りではありませんか？ -- 名無しさん (2012-04-10 19:50:14)

名前:

コメント:

投稿