

# ミッション

## prologue

### 蠢動

- Mission 00 [予兆](#)
- Mission 01 [凶兆](#)
- Mission 02 [緩行](#)
- Mission 03 [奇襲](#)

### 暗雲

- Mission 04 [葉隠れ](#) / [テンペスト](#)
- Mission 05 [呐喊](#)
- Mission 06 [蟻塚](#)

### トリット

- Mission 07 [虜](#)
- Mission 08 [死守](#)
- Mission 09 [回収](#)
- Mission 10 [梵鐘](#)

### 修羅道

- Mission 11 [伏兵](#)
- Mission 12 [築](#)
- Mission 13 [奈落落し](#)
- Mission 14 [反魂香](#)

### 龍虎

- Mission 15 [肉迫](#)
- Mission 16 [激震](#)

### 終焉

- Special Mission [影武者](#)
- Mission 17 [失環](#)

## Epilogue

### 序章

- Mission X00 [反芻](#)
- Mission X01 [徘徊](#)
- Mission X02 [蝟集](#) / [守護神](#)
- Mission X03 [綱渡り](#)

### 激昂

- Mission X04 [解体業者](#)
- Mission X05 [獄門島](#) / [土竜叩き](#)
- Special Mission [業](#)
- Mission X06 [共闘](#)

Mission X07 [雪崩れ](#)

•

## 混沌

- Mission X08 [窮地](#)
- Mission X09 [電光石火](#)
- Mission X10 [灯台](#)
- Mission X11 [蟻地獄](#) / [畏](#)

## 流転

- Mission X12 [強襲](#) / [防壁](#) / [探検](#)
- Mission X13 [蟻の門渡り](#) / [仕事人](#) / [地獄釜](#)
- Final Mission [涅槃](#) / [メギド](#) / [ヴァダー](#)

## 終章

---

## 特殊シナリオ発生条件

「Special Mission 影武者」

「Mission 04 テンペスト」を選択し、「Mission 08 死守」で残り90秒で各方角から出現するトリット（暗殺者）5体を全て撃破、イベントを見る。

「Special Mission 業」（Mission X05終了後）

ラティアラとメグを雇用している。

「涅槃」ルート（X12 強襲、X13 蟻の門渡り、Final Mission 涅槃）

「Mission X05 土竜叩き」を選択、「Special Mission 業」を受ける、「Mission X11 蟻地獄」を選択する。

「ヴァダー」ルート（X12 探検、X13 地獄釜、Final Mission ヴァダー）

以前の周回で「Final Mission メギド」「Final Mission 涅槃」をクリア済み、「Special Mission 影武者」、「Special Mission 業」を受ける。

運命は小さな選択の繰り返しで変わっていく気がしないか、依頼を選ぶのは自分の運命を選ぶくらい慎重に、というセリフは分岐の存在を仄めかしていると思われる。

---

## Xとそうでない任務の違い

前半のXが付かない(Mission 01など)任務は1作目羅刹の任務です。  
後半のXが付く(Mission X01など)任務は2作目羅刹斬の任務です。  
一部新規に追加された任務があります。

羅刹斬の方が制限時間的に慌しい傾向があります。