

ローグ(Rogues)



デスハンド、スキンシフター、トリックスターの3クラスに進化する。
共通スキルは遠近とも攻撃可能な技があり、どんな距離でも戦っていける万能はクラス。
但し、派生する上位クラスは癖が強いものが多いので上手く使いこなして行こう。

[デスハンド\(Deathhand\)](#)



様々な毒を使って敵に障害を与えます。
パーティプレイに適します。

[スキンシフター\(Skinshifter\)](#)



変身スキルを駆使し姿を隠した状態からの致命的な一撃を得意とします。
その戦闘スタイルからソロプレイに向いています。

[トリックスター\(Trickster\)](#)



小型の装置を作成して能力を強化したり敵にダメージを与える事ができます。
回避とスピードに関するスキルが充実しています。

コメント

コメント: