



















- [表の見方](#)
- [Skill Set 1](#)
- [Skill Set 2 \(Level 5\)](#)
- [Skill Set 3 \(Level 11\)](#)
- [Skill Set 4 \(Level 16\)](#)
- [Skill Set 5 \(Level 24\)](#)
- [Skill Set 6 \(Level 34\)](#)
- [コメント](#)

## 表の見方

コンボタイプ		説明
	オープナー	このスキルでコンボを開始します。
	ノーマル	このスキルでコンボを組み立てます。
	フィニッシャー	このスキルでコンボを終了します。
スキルアトリビュート		説明
	ボディ	このスキルはボディにより強化されます。
	フォーカス	このスキルはフォーカスにより強化されます。
	マインド	このスキルはマインドにより強化されます。
アタックタイプ		説明
	メレー	格闘スキルです。メレーレジスタンスにより軽減されます。
	レンジド	投射スキルです。レンジドレジスタンスにより軽減されます。
	マジック	魔法スキルです。マジックレジスタンスにより軽減されます。
マジックタイプ		説明
	ルーン	ルーン属性のスキルです。ルーンアフィニティにより軽減されます。
	ソウル	ソウル属性のスキルです。ソウルアフィニティにより軽減されます。
	スピリット	スピリット属性のスキルです。スピリットアフィニティにより軽減されます。
その他		説明
	クールダウン	この秒数経過するまで再使用できません。
この背景色のスキルはアーキタイプ共通スキルです。		
この背景色のスキルはディシプリン固有スキルです。		

## Skill Set 1

スキル	タイプ					説明	効果
 Hack 刻印						短い射程範囲 *ターゲットにダメージ(中)を与える。	
 Slash スラッシュ						短い射程範囲 *ターゲットにダメージ(中)を与える。	
 Shoot シュート						長い射程範囲 *ターゲットにダメージ(中)を与える。	

	Battle Cry バトルクライ					16	自己。 *付近のパーティメンバーは強化<近接>を得る。(12秒)。 *抵抗<全て>を得る。(12秒)。	<b>Infused [Melee]</b> : Increases melee damage dealt. <b>Resistant</b> : Increases resistance and decreases damage taken from attacks.
	Break Defense ブレイクディフェンス					4	短い射程範囲。<バースト>アタック。 *ターゲットに<貫通>ダメージを与える。	<b>Burst</b> : Gain 1 rank physique on hit, but lose 1 rank physique if the attack misses. <b>Piercing</b> : The damage of piercing attacks is not diminished by resistance and affinity values of the target.
	Heavy Swing ヘビースウィング					8	短い射程範囲。<バースト>アタック。 *周囲にいる最大3つのターゲットにダメージ(中)を与える。	<b>Burst</b> : Gain 1 rank physique on hit, but lose 1 rank physique if the attack misses.
	Stomp ストンプ					14	短い射程範囲。 *周囲の3つの敵はフィジックを1ランク失う。 *<不動の信念>になる。(12秒)。	<b>Steadfast</b> : Increased melee resistance. Melee attackers lose physique.
	Vicious Slash ヴィシヤスラッシュ					3	短い射程範囲。 *ターゲットにダメージ(小)を与える。 *ターゲットはフィジックを1ランク失う。	

## Skill Set 2 (Level 5)














スキル	タイプ	説明	効果
		自己。 *<活力>が増加する。(12秒)。 *全ての攻撃は12秒間<バースト>アタックになる。	<b>Vigour</b> : Physique is raised by 3 Ranks. At the end of the duration, Physique is reduced by 3 ranks again. <b>Burst</b> : Gain 1 rank physique on hit, but lose 1 rank physique if the attack misses.
		ターゲット。 *<フィジック影響>ダメージ(中)を与える。 *<無力>を与える。(12秒)。	<b>Crushing</b> : Powerful attacks that have increased damage if the target has a lower physique than the Skill User. <b>Cripple</b> : Physique is reduced by 3 Ranks. At the end of the duration, Physique is raised by 3 ranks again.
		短い射程範囲。 *最大3つの敵に<フィジック影響><貫通>ダメージ(小)を与える。	<b>Crushing</b> : Powerful attacks that have increased damage if the target has a lower physique than the Skill User. <b>Piercing</b> : The damage of piercing attacks is not diminished by resistance and affinity values of the target.
		短い射程範囲。<バースト>アタック。 *ターゲットに<コンセンレーション影響>ダメージを与える。	<b>Burst</b> : Gain 1 rank physique on hit, but lose 1 rank physique if the attack misses. <b>Calculated</b> : Thoughtful attacks that have increased damage if the target has a lower concentration than the Skill User.
		短い射程範囲。<トリック>アタック。 *最大2つの敵にダメージ(中)を与える。 *ターゲットは<武装解除>状態になる。(6秒)。	<b>Maneuver</b> : Gain 1 rank concentration on hit, but lose 1 rank concentration if the attack misses. <b>Disarm</b> : Melee skills cannot be used.
		短い射程範囲。<トリック>アタック。 *ターゲットに<コンセンレーション影響>ダメージを与える。	<b>Maneuver</b> : Gain 1 rank concentration on hit, but lose 1 rank concentration if the attack misses. <b>Calculated</b> : Thoughtful attacks that have increased damage if the target has a lower concentration than the Skill User.

### Skill Set 3 (Level 11)

スキル		タイプ				説明	効果	
	Fake Move フェイクムーブ					5	短い射程範囲。 *ターゲットは<無力>状態になる。(12秒)。	<b>Cripple</b> : Physique is reduced by 3 Ranks. At the end of the duration, Physique is raised by 3 ranks again.
	Headbutt ヘッドバット					6	短い射程範囲。<バースト> アタック。 *ターゲットにダメージ(中)を与える。 *ターゲットは<弱化>状態になる。(12秒)。	<b>Burst</b> : Gain 1 rank physique on hit, but lose 1 rank physique if the attack misses. <b>Daze</b> : Target loses Concentration during movement.
	Piercing Shot ピアッシングショット					4	長い射程範囲。 *ターゲットに<貫通>ダメージを与える。 *ターゲットの背後にいる敵にダメージ(中)を与える。	<b>Piercing</b> : The damage of piercing attacks is not diminished by resistance and affinity values of the target.
	Ascend アセンド					8	ターゲット。コンボ開始で <b>祝福</b> 発動。 *敵ターゲットのもとへテレポートする。 *<回避>が増加する。(8秒)。	<b>Defense</b> : All incoming heal effects are increased. <b>Evasive</b> : Increased melee and ranged resistances. Melee attackers lose physique. Ranged attackers lose concentration.
	Extreme Prejudice プレジュディース					7	自己。コンボ開始で <b>リベンジ</b> 発動。 *<無慈悲>状態になる。(12秒)。 *<暗闇>状態になる。(12秒)。	<b>Revenge</b> : Deal damage to all attackers. <b>Relentless</b> : Concentration is increased and receive <b>Infused [Melee]</b> with each succesful melee attack. All affinities are decreased. <b>Infused [Melee]</b> : Increases melee damage dealt. <b>Blind</b> : Ranged skills cannot be used.
	Rising Gust ライジングガスト					10	短い射程範囲。コンボ開始で <b>プロウラー</b> 発動。 *周囲の最大2つの敵に最大3回ダメージ(小)を与える。 *付近のパーティメンバーは攻撃が命中するごとに小回復する。	<b>プロウラー</b> : 攻撃命中時にボディが増加する。

### Skill Set 4 (Level 16)








スキル		タイプ				説明	効果	
	Disarming Strike ディスアームストライク					16	短い射程範囲。 *ターゲットにダメージ(小)を与える。 *<武装解除>状態にする。(8秒)。	<b>Disarm</b> : Melee skills cannot be used.
	Impale インペイル					6	短い射程範囲。 *ターゲットに<貫通>ダメージを与える。 *ターゲットの背後の敵にダメージ(中)を与える。	<b>Piercing</b> : The damage of piercing attacks is not diminished by resistance and affinity values of the target.
	Ricochet リカジェット					3	長い射程範囲。 *ターゲットにダメージ(小)を与える。 *付近の最大3つのターゲットにもダメージ(小)を与える。	
	Bounce バウンス					13	短い射程範囲。<トリック> アタック。コンボ終了時に <b>鼓動</b> 発動。 *付近の敵ヘランダムにテレポートし、その敵にダメージ(中)を与える。	<b>Maneuver</b> : Gain 1 rank concentration on hit, but lose 1 rank concentration if the attack misses. <b>鼓動</b> : コンボポイントごとに<トリック>が増加する。

	Low Kick ローキック							短い射程範囲。コンボ終了時に <b>シンプレイカー</b> 発動。 * <コンセントレーション影響> ダメージ(小)を与える。 *ターゲットに <沈黙> を与える。(6秒)。	<b>シンプレイカー</b> : コンボポイントごとにダメージが増加する。 <b>Calculated</b> : Thoughtful attacks that have increased damage if the target has a lower concentration than the Skill User. <b>Silence</b> : Magic skills cannot be used.
	Somatic Conversion ソーマティック							短い射程範囲。コンボ終了時に <b>コンシューマー</b> 発動。 *付近の最大3つの敵からフィジックを1ランク、自分のHPに転換する。	<b>コンシューマー</b> : コンボポイントごとに、フィジックと引き換えにHPが増加する。

## Skill Set 5 (Level 24)

スキル		タイプ						説明	効果
	Point Blank ポイントblank							短い射程範囲。 *ターゲットに <フィジック影響> ダメージ(大)を与える。 *自身は <b>衰弱(近接)</b> になる。(8秒)。	<b>Crushing</b> : Powerful attacks that have increased damage if the target has a lower physique than the Skill User. <b>Expose [Melee]</b> : Reduces melee resistance and increases damage taken from melee attacks.
	Resonating Blow レザネイトブロウ							短い射程範囲。 *ターゲットにダメージを与える。 *背後にいる敵にもダメージを与える。	
	Shoulder Slam ショルダースラム							短い射程範囲。 *1つの近接ターゲットに <フィジック影響> ダメージ(特大)を与える。	<b>Crushing</b> : Powerful attacks that have increased damage if the target has a lower physique than the Skill User.
	Energy Torrent エナジートール							ターゲット。 *ターゲットの付近にテレポートし、付近の敵に <コンセントレーション影響> ダメージを与える。 *付近の敵のコンセントレーションを1ランク、最大3回減少させる。	<b>Calculated</b> : Thoughtful attacks that have increased damage if the target has a lower concentration than the Skill User.
	Forceful Throw フォーススロー							短い射程範囲。 *前方の最大3つの敵に <フィジック影響> ダメージ(大)を与える。 *ターゲットは <暗闇> 状態になる。(6秒)。 *自己は <武装解除> 状態になる。(8秒)。	<b>Crushing</b> : Powerful attacks that have increased damage if the target has a lower physique than the Skill User. <b>Blind</b> : Ranged skills cannot be used. <b>Disarm</b> : Melee skills cannot be used.
	Spear スピア							短い射程範囲。 *ターゲットに <コンセントレーション影響> <貫通> ダメージを与える。	<b>Calculated</b> : Thoughtful attacks that have increased damage if the target has a lower concentration than the Skill User. <b>Piercing</b> : The damage of piercing attacks is not diminished by resistance and affinity values of the target.

## Skill Set 6 (Level 34)

スキル		タイプ						説明	効果
	Setup セットアップ							短い射程範囲。 * <強化(近接)> を得る。(12秒)。 *ターゲットはフィジックを1ランク失い、<衰弱(近接)> を受ける。(12秒)。	<b>Expose [Melee]</b> : Reduces melee resistance and increases damage taken from melee attacks. <b>Infused [Melee]</b> : Increases melee damage dealt.

	Unite ジュナイト						<p>短い射程範囲。 *指定範囲内にいる間、自己とパーティメンバーは徐々に回復する。(20秒) *回復量はパーティメンバーの数に比例して増加する。 * &lt;衰弱(全て)&gt; を解除する。</p>	
	Breakthrough ブレイクスルー						<p>短い射程範囲。 &lt;バースト&gt; アタック。 *周囲の敵に最大5回ダメージ(小)を与える。 *命中する度に &lt;抵抗(遠距離)&gt; を得る。(12秒) *それぞれの攻撃は別々の &lt;バースト&gt; アタックとして扱われる。</p>	<p><b>Burst</b> : Gain 1 rank physique on hit, but lose 1 rank physique if the attack misses. <b>Resistant [Ranged]</b> : Increases ranged resistance and decreases damage taken from ranged attacks.</p>
	Hold Breath ホールドブレス						<p>自己。 *2.4秒間、ボディの50%をフォーカスに転換する。</p>	
	Rhythmic Breathing リズムックブレス						<p>自己。 *2.4秒間、ボディの50%をマインドに転換する。</p>	

## コメント

コメント: