

基本ルール

- トーナメント形式の大会で行います。
- 1試合2本先取の試合とし、2本先取した方が勝者となります。
- 対戦は勝敗関係なくリプレイを保存してください。また、試合前にはconfigから自動リプレイ保存をオンにしてください。
- 勝者は、アップロードに今の試合をアップロードして、対戦結果をテンプレートに従って書き込んでください。
- 何らかの不具合、回線切れ、同期切れ等で試合が中断された場合、再試合とします。その場合は再試合することを運営側に伝え、ラウンド取得数のみ再現し、ゲージ、体力、カードは再現しないものとします。また、途中のラウンドから開始する場合はお互いにフェアな試合となるよう、カードゲージはお互いに満タンの状態（5枚セット）で開始し、システム、スペル、スキルカードは使用していない状態で開始します。誤ってラウンドを取得したり、カードを使用しないようにご注意ください。また、相手と相互承諾ならばこの設定はないものとし、再試合としてもかまいません。
- 故意に回線を切断していることが発覚しましたら、直ちに失格処分とします。その場合、チームの連帯責任としてチームを失格にしますので、どうかご了承ください。
- 運営側からのお願いですが、スムーズに緋想天が動くPCを使用してください。スペックが低いと相手にも迷惑がかかるので、なるべく最低動作スペック以上のPCをお願いします。
- ホストは、トーナメントの上のチームが行ってください。
- 使用キャラを大会途中で変更することは禁止いたします。また、公平のためにトーナメント表を公開したあとに使用キャラを変更することは出来ませんので、ご了承のほどをお願いします。

エントリーする時の注意事項

- エントリーネームは長すぎるもの、誹謗中傷、公序良俗に反するエントリーネーム、チームネームの使用を禁止します。
- エントリーはなるべく大会に参加できるを前提として行ってください。やむを得ず、急用が入った場合は必ずエントリー取り消しの申請を行ってください。
- 当日、連絡が無いエントリー者については不戦敗扱いにします。なので対戦相手の方は不戦敗になってもご了承のほどをお願いします。また、チームの1人が欠席の場合は、欠席側のチームは欠席人数=その人数分負けの状態から開始します。シングルエントリー枠で補完するといったことはしませんのでご了承ください。
- 1PCで、1人までのエントリーとします。家に集まって1台のPCで2人以上大会に参加するというのは進行に影響が出る為、禁止いたします。
- 同キャラエントリーは、1チーム1被りまでと致します。
- 先鋒・次鋒・中堅・副将・大将はあらかじめエントリーする際に決めておいてください。大会をスムーズに進行する為です。また、大会中に対戦順を変更するといったことは禁止いたします。大会のエントリー締め切りまでなら順番を変更するのは1度限りなら出来るものとします。
- 大将の方がチームリーダーとなります。点呼の際に確認として書き込みを行ってもらうのでご了承ください。
- この大会では、クライアント専用の方はチーム内で最大1名までとします。クラ専の方は必ずHamachiの導入をお願いします。
- クライアント専用の方がチーム内に居る時には、チーム名、クライアント専用の方のエントリー名の頭文字に必ず を加えて登録してください。両方の記入が確認できなかった場合はエントリーを受け付けることができません。ご了承ください。

ゲームでのルール

- 天候に関係なく試合は進行するものとします。
- プロファイルには混乱を防ぐ為、エントリーした名前と同じ名前にしてください。
- 対戦する前に、対戦ステージの確認は必ず行ってください。特定のキャラの弾幕が白玉楼や紅魔館時計台、有頂天のステージで見えにくくなってしまいます。相互承諾なら上記の場所で対戦されてもかまいません。
- 観戦されてほしくない方は観戦禁止にしてください。許可している場合は観戦許可しているものとみなします。
- 使用カードは制限をしないものとします。また、大会中にデッキ再構築は制限いたしません。再構築の為に試合開始時間が遅れる、という事だけはおやめください。
- 致命的なバグが発見されない限り、最新のバージョンで大会を開催します。大会直前でパッチが配布された場合はこちらでどのバージョンで行うか案内しますので、ご確認ください。
- configから、リプレイ自動保存をオンにしておいてください。
- 使用キャラランダムエントリーは当大会では禁止にいたします。

また、このレギュレーションは随時更新していくものとします。

5on5に適應される対戦形式

5on5時に適應されるルールになります。
早稲田形式で大会は進行していくものとします。

Aチーム

先鋒/靈夢
次鋒/魔理沙
中堅/咲夜
副将/レミリア
大将/パチュリー

Bチーム

先鋒/妖夢
次鋒/幽々子
中堅/紫
副将/衣玖
大将/天子

- 総当たり戦

Aチーム Bチーム
靈夢 対 妖夢
魔理沙 対 幽々子
咲夜 対 紫
レミリア 対 衣玖
パチュリー 対 天子

対戦順通りに試合を行います。(決勝までは大会進行をスムーズに行う為、全試合同時に行います。ご了承ください)

そして、チームの勝敗数によって勝利チームを決定いたします。

Aチーム Bチーム
霊夢 対 妖夢
魔理沙 対 幽々子
咲夜 対 紫
レミリア 対 衣玖
パチュリー 対 天子
3対2

よって、この試合の組み合わせはAチームの勝利となります。
2on2や3on3の時のように決定戦は行いませんので、お間違えのないようお願いいたします。