

```
datInfoA == 0 && mainDatInfoB == 0){
stateFlgA = 0;
stateFlgB = 0;

while(stateFlgA != 0xF && stateFlgB != 0xF){ //0xFで終わり
    if(Counter == __magnification){
        stateFlgA = mainDatA.RefreshDat();
        stateFlgB = mainDatB.RefreshDat();
        if(stateFlgA == 0 && stateFlgB == 0){
            mainDatA.ConvertDat();
            mainDatB.ConvertDat();

            mainDatA.mainRoop(); //ループ良好
            mainDatB.mainRoop(); //ループ良好
            debugFlg = debug mode step;
        }
    }
}
```

現在は[th075Caster](#)に内蔵しています。
CasterのINIを変更すると有効にできます。