

8 武器

武器についての各詳細を書いていきます。
まだ途中ですけど協力していただければ有難いです。

【鉱石】

魔法鉱石の解放値が10に達した時に進化する武器

【発見】

ギルドコマンドによって進化する武器。ちなみにギルドは無所属の時にしか入力できない。
このうちほとんどの物はギルド：洞窟・闘技場（どちらでも可）で見つける。

【探索】

変更履歴によると、例えば「自国領への【戦争】」等を実行した際発動する代替コマンド
【探索】でもいくつかの武器は取得できるらしい。【探索】は貢献・経験値の効率が悪過ぎるのでお奨めできない。

店売り品は、どこでも買えるのはグレートアックスまで。精錬所でセイクリッドクルス以下が
解禁。

魔族は聖属性のアイテムを入手できない。

魔族以外は闇属性のアイテムを入手できない。ブラックレイは例外。

聖属性武器 共通スキル【破邪の力】敵が闇属性兵科のとき-2/-1

闇属性武器 共通スキル【闇の鼓動】侵攻時+2/+0

• [店売り品](#)

- [ピコピコハンマー](#)
- [ダガー](#)
- [ショートソード](#)
- [フレイル](#)
- [ベアボウ](#)
- [ジャベリン](#)
- [ソード](#)
- [スピア](#)
- [ランス](#)
- [バトルアックス](#)
- [ツインソード](#)
- [アサルトランス](#)
- [グレートアックス](#)
- [セイクリッドクルス\(レプリカ\)](#)
- [アサシンナイフ](#)
- [シュテルンサクス](#)
- [ロイヤルソード](#)
- [エレメントスピア](#)
- [ミスティエッジ](#)
- [セラフィムランス](#)
- [スターウィップ](#)
- [ドライブアーム](#)
- [ブラックレイ](#)

• [非売品\(初期装備等\)](#)

- [ねこグローブ](#)
- [カタール](#)
- [ウォーハンマー](#)

レイピア

- モーニングスター
- カトラス
- サーベル
- シャムシール
- ハルバート
- スラッシュクロウ
- バルディッシュ

• 非売品(ギルド進化)

- チャクラム
- デスサイズ

• 非売品(鉱石進化)

- 超ピコピコハンマー
- マジカルハンマー
- シルフィリス
- リカーブボウ
- ツヴァイハンダー
- ブレイブソウル
- ツインクルス
- ツヴァイシュヴァーア
- バリスタ
- ヴェルトリヒト
- エリュシオン
- デュエルアックス
- フランシュヴァート
- ブリッツベルテ
- コンパウンドボウ
- カレドウィフ(旧名:カリバーン)
- クロスシューター
- グルーヴァランス
- デーモンアックス
- シュネーヴァイス
- カーズブラッド
- シルバーチェイン
- ブラックレイ(真)
- 機械鎧・改

• その他

- セイクリッドクルス(覚醒)
- 米撒きアーム

• 調査中

- オプスキュリテ(旧名:カーズブレイド)
- セラフィムランス(真)

店売り品

ピコピコハンマー

買値：金100 **下取値**：金60 **威力**：1
スキル：なし

説明：使用するとピコピコ音がして楽しい
備考：鉱石進化はマジカルハンマーに変更の模様。スタンハンマーは「ウォーハンマー」からに変更されたのだろうか？

ピコピコハンマー 【鉱石(減少値 - 2)】超ピコピコハンマー 【鉱石】マジカルハンマー
ピコピコハンマー 【発見】ウォーハンマー 【鉱石】マジカルハンマー

ダガー

買値：金700 **下取値**：金420 **威力**：2
スキル：なし

説明：多様な用途に使用できる短剣
備考：初期装備以外では装備する価値は見出せない。
探索による進化を狙う場合も、無所属になってからの購入でいいだろう。

ダガー 【鉱石】アサシンナイフ
ダガー 【発見】チャクラム 【発見】カースブレイド

ショートソード

買値：金1200 **下取値**： **威力**：3
スキル：なし

説明：小振りの剣
備考：やはり初期装備以外での価値はあまりない。
魔具を進化させたいときに購入するくらいだろうか。
Ver2.9でリストラされたかも...

ショートソード 【発見】カトラス
ショートソード 【発見】レイピア(2008/3/8 v 2.6 テス鯖)

フレイル

買値：金3000 **下取値**： **威力**：5
スキル：なし

説明：二本の棒を鎖で繋ぎ合わせた打撃武器
備考：意外と進化の可能性を秘めた武器。
このあたりから、少しは威力の価値が見えてくる。

フレイル 【発見】モーニングスター

ベアボウ

買値：金6000 **下取值**： **威力**：6
スキル：斉射強化Lv1

説明：標準的な弓
備考：少女・女性・エルフの武官で、
弓兵系を使っていく場合には選択枝になる。
鉱石解放によって解放値が0にならないようなので狙い目かも

ベアボウ 【鉱石(減少値 - 2)】リカーブボウ 【鉱石(減少値 - 2)】コンパウンドボウ
【鉱石(減少値 - 10)】クロスシューター

ジャベリン

買値：金8000 **下取值**： **威力**：9
スキル：なし

説明：投擲用に造られた槍
備考：買値と威力を考えると、なかなかパフォーマンスに優れた武器。
安価な上、鉱石解放の効果も大きいいため序盤の活躍のための選択枝。

ジャベリン 【鉱石】バリスタ

ソード

買値：金11000 **下取值**： **威力**：11
スキル：なし

説明：鉄製の片手剣
備考：進化は多彩だが、これとって特徴のない武器。
ロイヤルソードへの進化はなくなったが、やはり進化狙いで有用。
以前ほどのお得感はなくなったが、やはり鉱石を使って小銭を稼げる。

ソード 【鉱石(減少値 - 2)】ツヴァイハンダー 【鉱石】クラウソラス(フレイムオーブ装備時のみ)
ソード 【発見】シャムシール 【鉱石:魔族限定】オブスキュリテ

スピア

買値：金13000 **下取值**： **威力**：12
スキル：なし

説明：鉄製の槍
備考：精霊機兵を狙う場合で、鉱石進化できるのなら...

スピア 【鉱石】エレメントスピア

ランス

買値：金14000 **下取値**： **威力**：13
スキル：陣形変化

説明：騎兵用の突撃槍
備考：指揮官向けの武器。
【陣形再編】が変更される他、エロシュオンへの進化元にもなる。

ランス 【鉱石(減少値-10)】ヴェルトリヒト 【鉱石(減少値-10)】エリュシオン

バトルアックス

買値：金18000 **下取値**： **威力**：15
スキル：なし

説明：大型の戦斧
備考：単純に威力で武器を決めるのなら、これが妥協点になるか
コストパフォーマンスではいい条件の武器なので、
進化を狙えない武官にはお奨めできる。
また、そこそこの威力を持ちながら鉱石進化しない事を逆に活かし、
魔具を進化させたい場合にも利用することがあるだろう。
グレンフォッシュはなくなったかも。

バトルアックス 【発見】バルディッシュ 【発見】デスサイズ

ツインソード

買値：金24000 **下取値**： **威力**：17
スキル：連撃強化Lv1
【追撃】(連撃発動時)追加ダメージ

説明：二刀同時に使えるように軽量化された剣
備考：値段の割りに威力はそれほどでもない。
ツインクルスに進化させたい場合の武器といえるだろう。

ツインソード 【鉱石】ツインクルス

アサルトランス

買値：金33000 **下取値**： **威力**：20
スキル：陣形再編強化
【陣形】アサルトシフト(陣形再編強化 兵数回復 + 攻3up)

説明：ランスを重量化して威力を増した物
備考：セラフィムランスに進化するので、指揮官向きの武器といえる。
セラフィムランスは購入しにくいので、指揮官にはオススメ。
魔族の場合はグルーヴァランスに進化する
比較的安価に閻属性武器を手に入れられるため、やはりオススメしたい。
【陣形】 はアサルトシフトを編成した！ の部隊の攻撃力が上昇し、耐久力

が5回復した！！

アサルトランス 【鉾石:魔族以外】セラフィムランス
アサルトランス 【鉾石:魔族限定】グローヴァランス
アサルトランス 【発見】エリュシオン

グレートアックス

買値：金45000 **下取値**： **威力**：23
スキル：連撃強化Lv1

説明：超大型の戦斧、常人では扱えない
備考：特殊能力の無い装備の中では最強の装備。
魔法鉾石の開放でさらにパワーアップする。
値段と威力を見てもいい武器なので、武器進化が望めない時の中盤・終盤にもオススメ、とりあえず買って損はしないだろう

グレートアックス 【鉾石:魔族以外】ブリッツベルテ
グレートアックス 【鉾石:魔族限定】デーモンアックス

セイクリッドクルス(レプリカ)

買値：金65000 **下取値**： **威力**：25
スキル：【聖剣の覚醒】（ブラックレイ所持者との戦闘時）特殊イベント

説明：神話に登場する聖剣のレプリカ
備考：伝説の聖剣のレプリカということで特にスキルは無い
しかしブラックレイ装備者と戦闘することでイベントが発生し、能力が飛躍的に増加する
だがブラックレイ装備者自体が買いにくさもあり少ないのでイベントはそう狙って発生はさせにくい
ちなみにスキル名は勝手に名づけました。
人望60以上の人間で闘技場で一定以上勝利することで進化するようになった、しかし相手はかなり強い

セイクリッドクルス(レプリカ) 【?】セイクリッドクルス(覚醒)

アサシンナイフ

買値：金68000 **下取値**： **威力**：27
スキル：【賊徒の従属】（徴兵時）人望に関わらず賊兵の徴兵を可能にする。

説明：暗殺者用のナイフ
備考：賊兵が雇えるようになる。
人望が50以上の者は賊兵を徴兵することができないため、この武器の価値が出てくるのだろうか。
また、侵攻時に敵精神力を減少させるスキルが追加された。
賊兵といいスキルといい、かなりいやらしい戦い方ができるだろう。
侵攻時に敵精神力を減少させるスキルが廃止され
一騎討ち勝利時に100%の確率で敵の精神力を減少させるスキルを追加された。

ダガー 【鉱石】アサシンナイフ

シュテルンサクス

買値：金75000 **下取値**： **威力**：28
スキル：【宝玉の剣】（迎撃戦闘中）追加ダメージスキル

説明：魔法鉱石を埋め込んだ剣
備考：武力90 知力90 で魔法剣スキル【宝玉の剣】が使用可能となる。
つまりバランス型の補佐官でないとその武器は使いこなせない。
魔法剣は魔具（各種魔道書及び各種オーブ）によって内容が変化する。
武器単体でも魔法剣は出るが、使い続けるならやはり魔具も揃えたい。

Ver.2.86現在、【魔法】スキル扱いのオーラブレードが発生する模様
効果は戦闘力大幅上昇。魔道書による追加スキルは不明。

Ver2.7現在 以前あった「ジュエルソード 【鉱石】ミスティエッジ」の進化はない
ジュエルソードからシュテルンサクスに名前が変更された

ロイヤルソード

買値：金90000 **下取値**： **威力**：30
スキル：【高貴なる徳】（徴兵時）民兵と近衛歩兵を徴兵可能にする。

説明：王族用の高級剣
備考：徴兵能力は、技術・階級を無視する。人望や民忠については不明。
一部鉱石進化が変更されたので注意。

ロイヤルソード 【鉱石】カレドウィフ
ロイヤルソード 【鉱石:魔族限定】カースブラッド

エレメントスピア

買値：金120000 **下取値**： **威力**：32
スキル：【精霊との盟約】（複合スキル；魔道巨兵との戦闘時）特殊イベント
連撃強化Lv1

説明：四大精霊の呪印を掘り込んだ槍
備考：精霊鎧兵を徴兵するのに必要な物の一つ。
これと魔具エレメントリングを装備しつつ人間で人望60を超えていて、なおかつ守備
をしている魔道巨兵と戦闘し一定確立で【精霊との盟約】イベントが起こり【精霊
機士】の称号を得られる
同じ条件をみだし闘技場で進化させる事も可能だが、相手はかなり強い、10年籠って
も倒せなかったなどという話もある
称号【精霊機士】になると説明が「精霊の力を宿した槍」になり、武器威力が37に強
化。

スピア 【鉱石】エレメントスピア

ミスティエッジ

買値：金150000 **下取値**： **威力**：33
スキル：【魔力の霧】（侵攻戦開始時）相手攻撃補正Rank-2

説明：水の力が宿る魔法の剣
備考：防御力のある兵種を使うとスキルが生きてくる

Ver2.7現在 以前あった「ジュエルソード 【鉱石】ミスティエッジ」の進化はないよう

ミスティエッジ 【鉱石】シュネーヴァイス

セラフィムランス

買値：金200000 **下取値**： **威力**：36
スキル：【破邪の力】（戦闘開始時）対闇系兵種に発動 敵補正 - 2/-1
陣形再編強化 兵数回復 + 防up

説明：白い光を放つ神聖な突撃槍
備考： **聖属性**。指揮官向けの武器。
スキル能力により防御能力に優れた兵種と相性の良い装備
兵自体に回復スキルがあれば鬼のような固さを手に入れられる
守備職人には必須とも言えるだけの能力を有している
スキル発動には統率が必要なので注意
アサルトランスから鉱石を使って入手可能

アサルトランス 【鉱石(消費 - 10)】セラフィムランス 【鉱石(消費 - 10)】セラフィムランス(真)

スターウィップ

買値：金280000 **下取値**： **威力**：40
スキル：連撃付加&【追撃】（連撃発動時）追加ダメージ

説明：流星のように光輝く鞭
備考：同じ店で販売している最強のブラックレイと比べてお手ごろであり
武器威力も十分、魔法鉱石でパワーアップもできるので人気の装備
しかしスキル能力はあまり強くなく、上級の中では無難な装備といったところか
魔族はシルバーチェーンに出来無いが、その辺は割切って使うのもアリ。【連撃】を持っていて、余裕があるならデーモンアックス・ブラックレイ辺りを狙ったほうがいいかな？というくらい。

スターウィップ 【鉱石】シルバーチェーン

ドライブアーム

買値：金350000 **下取値**： **威力**：43
スキル：【ブースト】（侵攻戦開始時）（機械鎧兵限定）攻撃補正+2

説明：魔力を集束する効果がある古代兵器
備考：機械鎧兵専用のスキルを持つ強力な武器。
非常に値が張るが、単独でも威力、スキル効果は優秀。

但し、この武器が真価を発揮するのは魔具:チャージアームと同時装備した時、
機械鎧兵の力を最大に引き出せるようになり、称号【機士】も付く。

ドライブアーム 【鉍石(特殊)】機械鎧・改
性別:男でダブルアームを所持&兵として機械鎧兵を所持、その際は同時に進化

ブラックレイ

買値：金450000 下取値： 威力：45
スキル：【魔剣の力】（戦闘開始時）敵補正 - 2/-1
【魔剣の呪縛】（戦闘開始時）攻撃Rank+2 防御Rank-1

【闇の鼓動】（侵攻戦闘開始時 魔族のみ）攻撃Rank+2
【魔剣の力】（戦闘開始時）相手の一部スキル阻止？
【追撃】（連撃強化）

説明：全てを滅ぼすと伝えられる黒き魔剣
備考：店で販売している中で最強の装備
そのため販売価格も最高、購入資金を集めるのにも苦勞する
武器威力、スキル能力共に優れており、値段なりの性能はあると思うが、
やはり進化させてこそ真価を発揮する武器だろう
セイクリッドクルスのイベントのキーとなる
「人間」だと侵攻時一騎討ちの確率が少し上昇するようになった
鉍石進化は魔族専用になった

ブラックレイ 【鉍石】（魔族のみ）or【聖剣対決イベント】ブラックレイ(真)

非売品(初期装備等)

ねこグローブ

買値： 下取値：120 威力：1
スキル：【追撃】（連撃発動時）追加ダメージ

説明：ねこ大好きな人に大人気の一品
備考：天然な女性・少女選択時に初期装備としてもらえることがある。

カタール

買値： 下取値：1500 威力：3
スキル：

説明：格闘戦用に作られた短刀

備考：女性・少女選択時に初期装備としてもらえることがある。
武器Rank+1でもらえると思われる。

ウォーハンマー

買値： **下取値**：1800 **威力**：4

スキル：

説明：戦闘用の鎚

備考：初期装備としてもらえることがある。
ギルドで進化。幻獣搜索・未開の地の調査での進化を確認

ピコピコハンマー 【発見】ウォーハンマー 【鉱石】マジカルハンマー

レイピア

買値： **下取値**：4200 **威力**：7

スキル：

説明：細身の突剣

備考：女性・少女・エルフ選択時に初期装備としてもらえることがある
女性・少女で武器Rank+3、エルフで武器Rank+2を選ぼう。
女性・少女は変更か？

レイピア 【発見】サーベル

モーニングスター

買値： **下取値**：3000 **威力**：7

スキル：なし

説明：振り回して使う打撃武器

備考：獣人選択時武器Rank+1、女でRank+3のとき初期装備としてもらえる。
鉱石進化なしも確認。

獣人ではなぜか武器ランク+0より価格も威力も劣る劣化装備。桃缶の設定ミスか？ある意味陽の目を見たレア武器と言える。

闘技場で発見できるが、使い道はあるのだろうか...

ver2.95テスト面にて、フレイル所持+進化可能魔具所持+貴重品なし+魔法鉱石所持で
練成術実行(文官)

7月:【武器進化】なんと、あなたの武器はモーニングスターに変化しました！！

フレイル 【発見】モーニングスター

フレイル 【練成】モーニングスター

カトラス

買値： 下取值：3000 威力：8
スキル：

説明：海賊が好んで使う片刃の剣
備考：人間で初期から保有している事がある。

ショートソード 【発見】カトラス

サーベル

買値： 下取值：5400 威力：10
スキル：

説明：細身の片刃剣
備考：エルフ選択時に初期装備としてもらえることがある。
武器Rank+3で手に入れることができる。
シルフィリスへ進化するのはこちら。

レイピア 【発見】サーベル
サーベル 【鉱石】シルフィリス（シルフィオーブ装備時のみ）

シャムシール

買値： 下取值：7200 威力：12
スキル：

説明：祭事にも使われる片刃の曲刀
備考：男性・少年・魔族選択時に初期装備としてもらえることがある

ソード 【発見】シャムシール 【鉱石】オプスキュリテ

ハルバート

買値： 下取值：9600 威力：14
スキル：なし

説明：戟に似た作りの槍
備考：獣人選択時武器Rank+0で初期装備としてもらえる。

ハルバート 【発見】デスサイズ

スラッシュクロー

買値： 下取值：12000 威力：16
スキル：【斬撃】（戦闘中・追加ダメージ）【誇り高き力】発動時限定【乱撃】ス

キルの強化版。同じく防衛戦では出ないと思われる。
獣化した****はスラッシュクローを構え、凄まじい速さで攻撃する！????の部隊に8の追加ダメージ！

説明：刃を取りつけて武器として使えるようにした手甲
備考：獣人選択時に初期装備としてもらえることがある。
進化も発見も起こらないので文官なら最後まで使えるかも。
Ver2.3より鉱石進化でプレイブソウルに。
獣人は初期開放値 + 5 だから登録直後に（更新も待たずに！）所持できる可能性がある。

スラッシュクロー 【鉱石】プレイブソウル

バルディッシュ

買値： 下取値：12600 **威力**：18
スキル：なし

説明：巨大な刃を持つ戦闘用の長刀
備考：獣人選択時に初期装備としてもらえることがある。
【鉱石】進化が追加

バルディッシュ 【鉱石】デュエルアックス
バルディッシュ 【発見】デスサイズ

非売品(ギルド進化)

チャクラム

買値： 下取値：1800 **威力**：5
スキル：

説明：円形の投刀
備考：

ダガー 【発見】チャクラム 【発見】カースブレイド

デスサイズ

買値： 下取値：18000 **威力**：45
スキル：【バーサーク】（侵攻戦 戦闘開始時 魔族以外）攻撃Rank+2 防御Rank-3
【闇の鼓動】（侵攻戦 戦闘開始時 魔族のみ）攻撃Rank+2

説明：死神の鎌、持ち主の力を糧にする
備考：闇属性
魔族の扱える武器としては、ブラックレイに次ぐ威力を誇る。ただし【連撃】を出せるなら魔族装備可能品の中ではデーモンアックスに劣るか。
獣人専用武器からの進化が多彩なのだが、バーサークが出ることで精神力が減り、

返って獣人にとって肝心の【誇り高き力】が出にくくなると、なかなかアクの強い武器。

ただし【誇り高き力】と重複発動ありなので兵種相性などもあるとすさまじい攻撃補正を得られる。ロマンを求める人におススメ（【誇り高き力】は意外に出にくいスキルなので。）

闇属性武器という概念導入により、獣人で取得する場合は守備専門で戦いたい。

【発見】元の武器の威力がそこそこあるため、ギルド：闘技場では取得しやすい方。

【探索】盗賊討伐にてハルバートから進化を確認

バトルアックス 【発見】バルディッシュ 【発見】デスサイズ
ハルバート 【発見】デスサイズ

非売品(鉱石進化)

超ピコピコハンマー

買値： 下取値：12000 威力：15

スキル：

説明：使用するとピコピコ音がして超楽しい

備考：

ピコピコハンマー 【鉱石(減少値 - 2)】超ピコピコハンマー 【鉱石】マジカルハンマー

マジカルハンマー

買値： 下取値：48000 威力：25

スキル：【魔法の鎚】（戦闘中下記ランダム効果、発動毎に精神力消費）

【脱力の音】敵味方部隊攻撃力低下

【癒しの音】精神力回復

【暴発の音】敵味方部隊ダメージ

【神罰の音】敵部隊のみダメージ

説明：使用するとマジカルなピコピコ音がして超楽しい

備考：称号【ピコピコナイツ】

超ピコピコハンマーからの進化。戦闘中に様々なスキルを発動

戦場の様子を想像すると和むw

不死鳥と組むと大変凶悪だったため修正された

ピコピコハンマー 【鉱石(減少値 - 2)】超ピコピコハンマー 【鉱石】マジカルハンマー

ピコピコハンマー 【発見】ウォーハンマー 【鉱石】マジカルハンマー

シルフィリス

買値： 下取値：25800 威力：28

スキル：【サイクロンエッジ】（連撃発動時）必殺技スキル。追加ダメージ8~12 精

神力減少効果

説明：風の力を持つ細身の美しい剣

備考：称号【風精霊の剣士】

進化後に魔具を変えても【称号】は消えない。

サーベル入手は、エルフの初期装備で入手するか探索で発見するしかないので、エルフ以外での入手はほぼ不可能。

進化条件が風の魔道書からシルフィオーブ(減少値は - 2)に変更になった。これにより必要な魔法開放値が少し増加したものの知力優位のキャラでも所持できるようになった。

ただしスキルの発生条件が連撃時なので、武官(武力160以上)で無ければ真価を発揮できない。

サーベル 【鉱石(特殊)】シルフィリス(シルフィオーブ装備時のみ)

リカーブボウ

買値： 下取値：21000 **威力**：18

スキル：【追撃】(連撃強化)

斉射強化Lv2

説明：照準器等が設置された機構弓

備考：称号【弓士】

魔法鉱石により、解放値をあまり減らさずに武器を強化できる。

上位の弓への繋ぎという意味合いも強いので、利用する期間は短いかも。

ソードに効率で劣るが、鉱石を使った錬金が可能。

ベアボウ 【鉱石(減少値 - 2)】リカーブボウ 【鉱石(減少値 - 2)】コンパウンドボウ 【鉱石(減少値 - 10)】クロスシューター

ツヴァイハンダー

買値： 下取値：30000 **威力**：22

スキル：【追撃】(連撃強化Lv1)

説明：大型の両手剣。別名ツーハンデッドソード

備考：鉱石段階進化で手に入る、中クラスの武器。

この武器自体にはこれと言った特徴はないが、さらなる進化に期待できる。

また、段階進化武器の中では価値が高いことを利用して、鉱石を用いた錬金を行うことも不可能ではない。

ソード 【鉱石(減少値 - 2)】ツヴァイハンダー 【鉱石】フランシュヴァート

ブレイブソウル

買値： 下取値：30000 **威力**：24

スキル：【勇者の証】獣化・咆哮確立上昇？精神微消費

【ティグリスレイヴ】(連撃発動時)必殺技スキル。追加ダメージ7~15 精神力減少効果

説明：手甲部分に勇気のルーンが刻まれた爪型の武器

備考：スキルは【誇り高き力】発動時の【乱撃】スキルの強化版。および獣化・咆哮確立上昇、らしい。

獣人の特性上（開放値 + 5）、登録時にクリスタル所持ならいきなり取得可能。その為か中程度威力で称号や聖属性もない。だがスキルの獣化・咆哮発動率上昇は本物。手放せなくなるぞ。

侵攻時一騎討ちの確率が少し上昇する効果が追加された。

スラッシュクロー 【鉱石】ブレイブソウル

ツインクルス

買値： 下取値：30000 **威力**：23

スキル：【双剣】（戦闘中）連撃付加 1～4の追加ダメージ

【対魔結界】（被魔法攻撃時）ダメージ軽減

説明：魔法金属で精製された双剣。力の無い者でも扱える

備考：進化は必要だが、連撃付加スキルがおいしい武器。

但し、既に【連撃】を出せる場合には、【連撃】から【双剣】に変わるだけの効果になってしまう。（【連撃】は出なくなり、発動率も同等）

【対魔結界】も安物の常で頻繁に出るスキルではない。

つまり武官はほかの武器にした方が無難だろう。

Ver.2.3からは【双剣】に連撃強化能力が追加されるが、効果は大きくない。

ちなみに【対魔結界】は知力スキルの【魔法障壁発動】と同時に発動することもある。

ツヴァイシュヴァアの追加とともに弱体化されて、これ自体は気軽に入手できるようになった。

ツインソード 【鉱石(減少値-2)】ツインクルス 【鉱石】ツヴァイシュヴァア

ツヴァイシュヴァア

買値： 下取値：54000 **威力**：30

スキル：連撃Lv2取得&敵連撃防御（武力依存）

【連撃】（侵攻戦闘中）追加ダメージ

【追撃】（連撃発動時）追加ダメージ

説明：それぞれが勝利と守護の意味を持つ双剣

備考：称号【双剣士】

ツインクルスからの進化武器

二段進化の武器で、威力は物足りないがスキルが魅力的。

連撃付加が欲しい、武官以外で攻める人には第一選択枝に入りうる。

逆に連撃無効化はあるものの、威力的にもスキルのにも、武官なら他の武器を選ぶ方がいいだろう。

ツインソード 【鉱石(減少値-2)】ツインクルス 【鉱石】ツヴァイシュヴァア

バリスタ

買値： 下取値：54000 **威力**：25

スキル：【支援】（攻城戦中）支援射撃 6ターン毎に20～30程度

説明：大型の弓を発射する兵器

備考：対城壁戦ですごい威力を発揮する

弓だからエルフに特典ないの？とか、一騎撃ちで使える代物ではないだろ、とかは無しの方向で。

支援スキルは6ターン毎なので、25ターンフルに戦って最大4回の支援となる。

シャベリン 【鉱石】バリスタ

ヴェルトリヒト

買値：- **下取値**：36000 **威力**：25

スキル：【リンカナイトフェイズ】陣形再編強化

説明：古代の大戦で光の神が騎士に与えた騎槍

備考：聖属性

Ver.2.87より追加。魔族入手不可。進化途中だが鉱石開放値は-10される。バグではなくエリュシオンの能力ゆえの措置らしい。

ランス 【鉱石（魔族以外）】ヴェルトリヒト 【鉱石】エリュシオン

エリュシオン

買値：- **下取値**：45000 **威力**：20

スキル：【魂の煌き】（侵攻戦 戦闘開始時）

【エタニティフェイズ】（陣形再編強化 兵数回復 + 攻防up）

説明：魂の力に反応して力を強めると伝えられる伝説の騎槍

備考：指揮官用。戦勝数に応じてスキルが強化。

【魂の煌き】は攻撃補正が20勝50勝・・・で+1ずつされていく。

Ver.2.87より進化ルート変更。情報の更新求む。

ランス 【鉱石（魔族以外）】ヴェルトリヒト 【鉱石】エリュシオン

デュエルアックス

買値：- **下取値**：34800 **威力**：30

スキル：【追撃】（連撃発動時）追加ダメージ

説明：

備考：侵攻時一騎討ちの確率が少し上昇する効果あるらしい。

賊兵徴兵可能？

バルディッシュ 【鉱石】デュエルアックス

フランシュヴァート

買値：- 下取値：60000 威力：34

スキル：

【焼き尽くす炎】(侵攻戦)戦闘開始時小ダメージ

【追撃】(連撃発動時)追加ダメージ

説明：炎の力を宿す大剣

備考：炎攻撃&連撃強化Lv2

フレイムオーブと同時に所持すると称号【朱の炎術士】+【焼き尽くす炎】の効果上昇。連撃時に追撃発動。

ソード 【鉱石(減少値 - 2)】ツヴァイハンダー 【鉱石】フランシュヴァート

ブリッツベルテ

買値： 下取値：60000 威力：35

スキル：【稲妻の刃】(侵攻戦 戦闘開始時) 攻撃Rank+2

【追撃】(連撃発動時)追加ダメージ

説明：

備考：グレートアックスからの魔族以外用進化武器

連撃強化Lv2&攻撃力強化

グレートアックス 【鉱石(魔族以外)】ブリッツベルテ

コンパウンドボウ

買値： 下取値：54000 威力：35

スキル：【先制射撃】(戦闘開始時) - 5~10程度のダメージ

【追撃】(連撃発動時)追加ダメージ

説明：リカーブボウをさらに強化した機構弓

備考：称号【弓士】

クロスシューターへの繋ぎの武器であるが、威力は高い。

スキルについても弱くはないので、早めに入手できれば役に立つ。

ベアボウ 【鉱石(減少値 - 2)】リカーブボウ 【鉱石(減少値 - 2)】コンパウンドボウ 【鉱石(減少値 - 10)】クロスシューター

カレドウィフ(旧名：カリバーン)

買値： 下取値：90000 威力：35

スキル：【王者の号令】(戦闘開始時) 攻撃補正Rank+2、防御補正Rank+2

【破邪の力】(戦闘開始時) 対闇系兵種に発動 敵補正 - 2/-1 (精神力10消費)

【徴兵能力】近衛歩兵徴兵可能(階級&技術値無効化)

【徴兵能力】神竜兵徴兵可能(階級16000 技術値1500)

説明：聖なる力を秘めた美しい剣

備考：聖属性

高価な武器からの鉱石進化が必要になるが、威力は高く、
徴兵能力を始めとして様々なスキルを有している。
神竜兵徴兵能力は、機械鎧兵を徴兵できない獣人・エルフの力になるだろう。
名称が変更された

ロイヤルソード 【鉱石】カレドウィフ

クロスシューター

買値： 下取値：72000 **威力：** 38
スキル：【光を放つ弓】（戦闘開始時：弓兵限定）-20程度のダメージ
【光を放つ弓】（被魔法攻撃時）魔法攻撃を迎撃(魔法障壁扱い?)
【光を放つ弓】（魔法攻撃時）魔法攻撃力を上げる
【ブラスターアロー】（連撃発動時）必殺技スキル。追加ダメージ&精神力減少

説明：持ち主の魔力を集束し打ち出す古代兵器

備考：称号【機械弓士】

主にエルフ武官向けの武器。

弓兵系の兵科を主に使っていくのであれば、この武器は非常に強力。

スキルが非常に多彩なので武官でなくても性別：エルフで余裕があれば、入手を狙っていい。

魔法攻撃時・防御時にスキルを発生する珍しい武器。効果はそこそこレベルだが発動率が高い（特に障壁スキルはかなり高め）

ベアボウ 【鉱石(-2)】リカーブボウ 【鉱石(-2)】コンパウンドボウ 【鉱石(-10)】クロスシューター

グルーヴァランス

買値： 下取値：150000 **威力：** 39
スキル：【侵略する闇】（戦闘中）【カタストロフ】の発動に必要
【カタストロフ】（侵攻戦）敵兵力半減 前段階として【侵略する闇】が2回発動したあとに【カタストロフ】が発動する。
【闇の鼓動】（侵攻戦 戦闘開始時）攻撃Rank+2
【アブソリュートフェイズ】（戦闘中）陣形再編強化 兵数減少 攻+5?防+4?up

説明：

備考：闇属性

魔族のみ入手可能な武器。魔族以外ではセラフィムランスになる。

【カタストロフ】は強力なんだけどスキルの発動がとても遅い。スキル発動で10人が5人になった、発動前にやった、やられたは当たり前。自分はもとより相手にもがんばってもらわないとカタストロフィを味わえないかわいい奴。

Ver2.3から【カタストロフ】の発動が早くなり、武官相手に喰らわせることも稀ではなくなった。

闇属性武器での比較では、「武官」はカースブラッドとして、

それ以外で侵攻戦をやるならで、かつ【連撃】持ちならデーモンアックス。持たないならスキルが期待できるグルーヴァランス。守備のみ・砲撃のみならデスサイズ。

ランス 【鉱石(減少値-2)】アサルトランス 【鉱石:魔族限定】グルーヴァランス

デーモンアックス

買値：180000 **下取値**：108000 **威力**：40

スキル：【魔族の斧】（戦闘中）連撃強化

【追撃】（連撃発動時）追加ダメージ

【魔獣化】（侵攻戦・迎撃戦 戦闘開始時 魔族のみ）攻撃Rank+3

【バーサーク】（侵攻戦 戦闘開始時 魔族以外）攻撃Rank+2 防御Rank-3

説明：超大型の黒斧、凄まじい破壊力を誇る

備考：闇属性&闇の鼓動強化

グレートアックスから魔法鉱石開放でのみ入手可能な武器。

鉱石が必要な点を除けば、コスト的にも性能的にも優秀な武器と言える。

が、闇属性なので魔族以外は手を出さないほうが無難か？

闇属性武器の中では威力No2。だがデスサイズと5ポイントしか変わらない為、武力160以上なら連撃強化が発動できるこちらが有利だろう。

【魔獣化】は使用感の発動率70%程度とかなり高い。

魔族専用に変更される。

グレートアックス 【鉱石:魔族のみ】デーモンアックス

シュネーヴァイス

買値： - **下取値**：108000 **威力**：40

スキル：【魔力の雪】（防衛戦? 戦闘開始時）敵攻撃補正-3

【バーサーク】（侵攻戦 戦闘開始時 魔族以外）攻撃Rank+2 防御Rank-3

【闇の鼓動】（侵攻戦 戦闘開始時 魔族のみ）攻撃Rank+2

説明：氷の魔剣。純白の刀身が特徴

備考：闇属性、ミスティエッジから鉱石進化。

進化しない武器としてミスティを使っていた人にはミスティが使いにくくなったか。

守備で使う限りは闇属性は無関係。そしてスキルはかなり強力。

ただし、強力なスキルではよくあるとおりそこまで発動率は高くない。

武器威力は十分なので、性別に関わらず守備向けの武器だろう。

魔族専用武器に変更される。

ミスティエッジ 【鉱石】シュネーヴァイス

カースブラッド

買値： - **下取値**：132000 **威力**：45

スキル：【冥界からの進撃】（侵攻戦 戦闘開始時）闇属性兵科の兵数回復

【闇の鼓動】（侵攻戦 戦闘開始時）攻撃Rank+2

【追撃】（連撃発動時）追加ダメージ

説明：魔界の皇族に受け継がれる真紅の魔剣

備考：闇属性・称号【深淵の剣士】

魔族のみ入手可能な武器。魔族以外ではカリバーンになる。

【冥界からの進撃】スキルが強力で、闇属性兵科なら何を使っても兵数が回復する回復数は武力依存、追撃スキルもあるので武官向けか。

【闇の鼓動】も発動率が高いため非常に有用。

Ver.2.87から冥王の使徒徴兵が全魔族に解禁され、【進撃】スキルが武器スキルになった。

ロイヤルソード 【鉱石:魔族限定】カースブラッド

シルバーチェイン

買値 : 下取値 : 210000 **威力 :** 60
スキル : 【白銀の鎖】(戦闘中)連撃強化&付加

説明 : 眩い光を放つ鎖
備考 : 称号【銀鎖の術士】
武力が160に満たなくても連撃&追撃が発動する。

威力が高く、スキルもかなり強い！武官でも大変強力で手放せなくなるが、連撃付加があるので、武力が160に満たない武将のほうがより恩恵を感じるかもしれない。聖属性が廃止された。それでも十分強力な武器だろう。

スターウィップ 【鉱石】シルバーチェイン

ブラックレイ(真)

買値 : 下取値 : 360000 **威力 :** 60
スキル : 【イクリプス】(戦闘開始時、敵が聖属性装備の時に発動)敵補正 - 2/-1
【追撃】(連撃発動時)追加ダメージ
【ソウルブレイク】(戦闘中)連撃強化、追加ダメージ(-1~-30)

説明 : 全てを滅ぼすと伝えられる黒き魔剣
備考 : 称号【黒き翼の剣士】
おそらく幻想戦記で最強の武器、その姿を目にする者は少ない。「ブラックレイ(真)」とここでは記しているが、幻想内では鉱石やセイクリッドクルス持ちの武将との戦いによるパワーアップをしても「ブラックレイ」のままである。
攻撃力の底上げには十分すぎる威力をもつが、【ソウルブレイク】は連撃強化。武力160以上でこの武器の真価は発揮される。
鉱石進化は魔族限定に変更される。魔族以外には入手リスクのある武器となる。

【鉱石】or【聖剣対決イベント】ブラックレイ(真)

機械鎧・改

買値 : 下取値 : 300000 **威力 :** 65
スキル : 【リミットアタック】(城壁戦開始時)攻撃補正Rank + 5
【ブースト】(侵攻戦開始時)攻撃補正Rank + 1
【チャージ】(防衛戦開始時)防御補正Rank +

説明 : 機械鎧のチューニングタイプ
備考 : 称号【上級機士】
武器魔具どちらかを無くした場合、称号は消える(上級機士 武官)
1回の進化でアームセットが両方とも進化する。
スキルは機械鎧兵未使用時では発動しないと思われる。
残念ながら機械鎧兵の基本ステータスが上がったりはしないようだ。

「ドライブアーム+チャージアーム」 【鉱石(特殊)】機械鎧・改&ブラスターアーム

その他

セイクリッドクルス(覚醒)

買値： 下取值： 威力：55
スキル：強化系スキル、対魔攻撃スキル
【聖剣解放】 攻撃補正Rank+2、防御補正Rank+2
【ホーリーブレイズ】 敵に大ダメージを与える 侵攻戦・防衛戦両方で確認

説明：
備考： 聖属性・称号【聖剣士】
レプリカを持ってブラックレイとのイベント（要人望？）を発生させて勝利すると入手
真ブラックレイ程では無いがトップクラスの力を持つ武器。

米撒きアーム

買値： 下取值：108000 威力：40
スキル：

説明：
備考：称号【米將軍】
施しコマンド実行時に超低確率で入手できる。入手時、全国宛で報告される数少ない武器のひとつにして、称号付加武器の元祖。
施しをメインにしている人は大勢居るが、それでも2回に1回米將軍が出現すればいい方。序盤とっていい時期に出現したこともあるので、取得に条件があったとしてもそれほど厳しいものではないのだろう。
スキルは、施しの効果アップ。
ちなみに元々持っていた武器は上書きされ無くなる。

調査中

オブスキュリテ（旧名：カーズブレイド）

買値： 下取值：9000 威力：30
スキル：【バーサーク】（侵攻戦 戦闘開始時 魔族以外）攻撃Rank+2 防御Rank-3
【闇の鼓動】（侵攻戦 戦闘開始時 魔族のみ）攻撃Rank+2
連撃強化Lv2

説明：闇を宿す漆黒の剣
備考：闇属性

シャムシールから進化、闇属性武器の中ではいまいち強くないが、入手しやすい初期武器からすぐ進化できるところが魅力。

チャクラムから練成では入手出来なくなった？（モーニングスターに進化してしまう模様）

シャムシールから鉱石進化のみで入手となった。

探索での発見率は相当低い、ムコムコハーブより時間が掛かる事、多し。

Ver2.87でオプスキュリテに名前変更

ソード 【発見】シャムシール 【鉱石】オプスキュリテ

ダガー 【発見】チャクラム 【発見】オプスキュリテ

セラフィムランス（真）

買値： 下取値：150000 **威力：** 40

スキル： 聖属性&連撃EX Lv1習得&陣形再編強化（兵士回復・防御上昇）>----

説明： 伝説の天馬騎士が混沌竜の王との戦いで使用した神槍

備考： セラフィムランスから進化、解放値10消費の割には強化は控えめか

スキルに連撃EX Lv1習得が追加されているため指揮官の侵攻時に役立つ

【連撃】 は連続攻撃を仕掛けた！

【連撃】 『3』 HIT！ に6の追加ダメージ！！

【ミーティアチャージ】 はセラフィムランスを構えて突撃する！ に7の追加ダメージ！ の精神力が減少した！！

補足説明とかたくさんでイイ！ッて感じに、皆さん更新していきましょう

html plugin Error : このプラグインを使うにはこのページの編集権限を「管理者のみ」に設定してください。