

## シュン・ディ



酔拳の使い手。  
飲酒という独特のシステムを持ち、酒量の数値を増やすことにより  
使える技の種類や技の威力が増すという特徴を持つ。

VF2での登場以来テクニカルではあるが弱点の多いキャラとして  
今で言う「癒し系」のポジションについていたが、4以降は強化された。  
今作では連携派生や新構えからの強力な打撃が加わり、  
一気に最強クラスと呼ばれるほどの性能を備えるに至っている。  
ただし、癖が強いいため使ってすぐに結果を出せるキャラではない。

かわし性能の高い技が多く「なんとなく出せば当たる」という点から  
見た目から入る初心者や有利・不利を意識しないプレイヤーでも  
格上プレイヤーと五分以上の展開に持ち込むことができる。  
このため旧来のプレイヤーやフレームを重視するプレイヤーには嫌われる傾向もあるが、  
VFの裾野を広げるために不可欠なキャラであるともいえる。

バージョンCで国舅翻打をはじめ強力な技の性能が下方修正されたが、  
基本的な立ち回りに影響は無いものと思われる。

[技表](#)

[コンボ](#)

[基本戦術](#)

[アイテム](#)

### バージョンB変更点

名前:

コメント: