

レイ・フェイ



少林拳の使い手。全キャラ中最多の八種に及ぶ構えが特徴。構えから出せる技は強力なものが揃っており、また通常状態からの打撃も優秀だが一般的な肘やミドルキックを持たないため牽制や最速二択の仕掛け方が他キャラと異なる。

前作では構え移行故の見切られやすさや隙の大きさ等が災いし対処されやすいキャラだったが、今作では隙の少ない新構えや防御行動が加わり、弱点をある程度克服している。さらにコンボダメージが大きくアップしたこと、構えのキャンセルと新システムの0フレ投げの相性が非常に良いことなどから、シュンと並び飛躍的に総合力が伸びたキャラといえる。

投げの威力は標準的。軽量級に対する排山倒海からのダメージは前作以上に高くなっている。

キャラクターの設定でもその進化ぶりが語られているが、役柄ではゴウを凌ぐほどの圧倒的ヒールぶりを発揮しており、登場時や勝利後の台詞が印象的である。

[技表](#)

[コンボ](#)

[基本戦術](#)

[アイテム](#)

バージョンB変更点

- 入手が分かりません -- 霊符 (2008-12-29 21:25:50)

名前:

コメント: