

打撃技 (フレームデータ黒本転載)

技名	コマンド	攻撃判定	ダメージ	全体	発生	持続	ガード	ヒット	カウンタ	避け	当身属性	技後の状態	備考
沖捶	P	上	12	26	11	2	+2	+5	+8	両	#	#	#
沖捶	6_P	上	12	26	11	2	+2	+5	+8	両	#	#	踏み込む
八門開打	PP	中	12	#	#	#	-8	+1	+3	両	#	#	#
環捶腿	PK	上	20	#	#	#	-2	+4	D	両	#	#	キャンセル可
崩捶	2P	特殊下	9	30	12	1	-5	+4	+7	両	#	#	#
衝捶	6P	中	19	41	16	2	-5	+3	+6	両	#	#	#
衝捶～単閉襠	6P4	特殊行動	#	#	#	#	#	#	#	#	#	#	#
按掌	6P4P	上	12	#	#	#	よろけ	-0	+3	両	#	#	上段ガード崩し
按掌頂肘	6P4PP	上	20	#	#	#	-6	+2	D	両	#	#	#
衝捶～提籠換歩	6PP+K+G	特殊行動	#	#	#	#	#	#	#	#	#	#	提籠換歩へ
裡門頂肘	66P	中	20	38	14	2	-5	+4	+8	両	#	#	#
躍歩頂肘	666P	中	20	42	14	2	-8	D	D	両	#	#	#
上歩川掌	46P	上	22	41	14	2	+1	叩き	叩き	両	#	#	酔い覚まし1
伏虎	43P	中	25	50	24	2	-0	+2	+14	両	#	#	酔い覚まし1
伏虎～七星歩	43P2or8	特殊行動	#	#	#	#	#	#	#	#	#	#	#
七星歩～頂肘	43P2or8P	中	19	38	13	2	-5	-2	+5	両	#	#	#
横打	43P2or8PP	上	14	#	#	#	-6	+1	+6	背	#	#	#
猛虎硬爬山	2_6P	特殊中	22～35	46	16	2	-8	+4	+8	両	#	#	距離によってダメージ変化
猛虎硬爬山～加打頂肘	2_6P(ガードorヒット時)P	中	20	#	#	#	-6	D	D	両	#	#	#
白虎双掌打	2_46P	中	30	50	13	3	-15	D	D	両	#	#	#
虎撲	214P	中	25	54	23	4	+3	頭崩	頭崩	両	#	#	#
揚炮	33P	中	30	54	18	2	-15	D	D	両	#	#	#
昇腿	K	上	20	41	14	2	-4	D	D	両	#	#	キャンセル可
羊低頭	6K	中	18	49	19	3	-8	D	D	両	#	#	#
圈抱	6KP	上	16	#	#	#	-11	+6	+8	両	#	#	#
右端脚	66K	中	25	52	14	5	-15	D	D	両	#	#	#
連環腿	66KK	中	20	#	#	#	-25	D	D	両	#	#	#

斧刃脚	2K	下	14	50	16	2	-14	-4	-0	両	#	#	#
易前腿	2_or1K	下	10	46	14	1	-15	-6	-0	両	#	#	#
側腿	3K	中	24	43	16	2	-6	-0	+8	両	#	#	硬化H:+2
金鶏抖 し	P+K	中	16	43	18	2	-3	-1	+8	両	#	#	#
拗歩衝 捶	P+KP	上	14	#	#	#	-8	+3	+12	両	#	#	#
連環ト 掌	P+K6P	中	16	#	#	#	-5	+1	+6	両	#	#	#
推窓	P+KP+K	上	22	#	#	#	+4	叩 き	叩 き	両	#	#	酔い覚まし1
穿山靠	66P+K	中	18	49	19	3	-14	-4	-1	腹	#	#	#
爬山量 天地	66P+KP	中	18	#	#	#	-7	+4	+6	両	#	#	酔い覚まし1
穿山靠 ~七星 歩	66P+K2or8	特殊 行動	#	#	#	#	#	#	#	#	#	#	#
七星歩 ~頂肘	66P+K2or8P	中	19	#	#	#	#	#	#	#	#	#	#
横打	66P+K2or8PP	上	14	#	#	#	#	#	#	#	#	#	#
跳山崩 捶	46P+K	中	25(最大 ﾀｲﾑ45)	46	19	2	-4	D	D	背	#	#	酔い覚まし (最大ﾀｲﾑ2)
鉄山靠	466P+K	中	20~45	63	13	2	-24	D	D	両	#	#	距離によっ てﾀﾞﾒｰｼﾞ 変化
馬歩衝 靠	2_6P+K	中	27	48	16	2	-9	よ ろ け	よ ろ け	両	#	#	#
外門頂 肘	214P+K	中	24	58	27	3	-9	D	腹崩	両	#	#	さばき(中段 P・肘 )5F-15F
搜下崩 捶	3P+K	下	21	51	25	2	-5	+4	足崩	両	#	#	#
劈捶	33P+K	中 中	10,15	60	18	2	-4	D	D	両	#	#	#
斬手	K+G	中	18	45	16	3	-6	-1	D	両	#	#	#
鷓子裁 肩	K+GP	中	20(最大 ﾀｲﾑ30)	#	#	#	-14	D	D	両	#	#	溜め可(最大 ﾀｲﾑG:+4)
堤膝彈 腿	K+G(1ﾌﾟﾙでG話す)	中	27	50	17	3	-13	D	D	両	#	#	#
擊歩翻 胯	2P+K+G	特殊 中	5	40	16	2	よ ろ け	-8	-8	両	#	#	上段ガード 外し、崩し
開胯	6P+K+G	上	5	40	12	3	よ ろ け	-4	-2	両	#	#	上段ガード 外し、崩し
迎門鉄 扇	46P+K+G	中	26	49	19	3	-7	+5	+8	腹	#	#	ヒット時横 向かせ
崩擊手	3P+K+G	中	16	46	19	3	-6	-0	+3	両	#	#	さばき 酔い 覚まし1
崩擊手 ~外門 頂肘	3P+K+GP	中	18	#	#	#	-12	D	腹崩	両	#	#	#
貼山靠	ﾃﾞｲﾌﾞｲﾝｼﾞﾌﾞ ﾏｰﾌﾞ 中P+K	中	20	57	19	2	-15	吹 飛	吹 飛	#	#	#	:アキラの 移動方向と 逆
ト掌	ﾌﾞｲﾝｼﾞﾌﾞ ﾏｰﾌﾞ 中P	中	16	41	13	2	-3	+5	+8	両	#	#	#
十字ト 腿	ﾌﾞｲﾝｼﾞﾌﾞ ﾏｰﾌﾞ 中K	中	21	52	16	2	-13	+6	+9	両	#	#	#
崩拳	P+K+G	中	18	55	20	1	-13	-8	-8	両	#	#	#



