

作成あるいは編集によって、MMD用のモーションデータ(.vmd)を出力するツールを扱います。

詳細な使い方については、添付のドキュメントおよび作者による動画を確認してください。

- [他ファイルを必要としないツール（移動）](#)
 - [Face And Lips, MMDパスメイカー](#)
- [VMDのみが必要なツール](#)
 - [Motion Converter \(VMD VMD\)](#)
 - [VmdMixer \(vmd \(分割つなぎ変え/強調/ノイズ\) vmd\)](#)
 - [MikuMikuCrowd \(VMD\)](#)
 - [ParticleCreator \(弾幕VMD生成ツール\)](#)
 - [VMDコントローラ \(VMD+VMD VMD\)](#)
 - [VMD Motion Integrator\(多段化vmd 統合したvmd\)](#)
 - [MMDMotionFilter \(キネクトキャプチャVMD 滑らかな動きのVMD\)](#)
 - [他Kinect関連ツール](#)
- [VMD以外のファイルが必要なツール](#)
 - [VmdLip \(テキスト入力 VMD\)](#)
 - [MIDIデータ利用](#)
 - [Metronome Motion Maker \(MIDI+VPD VMD\)](#)
 - [MMDピアノ無人演奏キット \(MIDI VMD\)](#)
 - [派生バージョン](#)
 - [jam player for MMD](#)
 - [WAVデータ利用](#)
 - [VmdSynthesizer \(CSV+WAV CSV\)](#)
 - [VMDspectrum \(WAV VMD\)](#)
 - [物理演算の固定化機能あり](#)
 - [Dynamic Motion Generator](#)
 - [VMDView \(PMDエディタ同梱\)](#)
- [配布終了](#)
 - [コメント](#)

他ファイルを必要としないツール（移動）

Face And Lips, MMDパスメイカー

ページ再編のため[モーションツール/MMD用モーション生成](#)に移動しました。

VMDのみが必要なツール

Motion Converter (VMD VMD)

MikuMikuDanceのモーションデータを等身の違う別のモデルに読み込む際に、センターの位置やスケールを考慮してモーションを変換するツールです。（ちびミクやねんどろいとタイプ、メカへの読み込みに有効です。）

MikuMikuDanceのフレーム編集からフレーム位置角度補正でも同様の結果を出すこともできますが、このツールの方がより少ない操作で高精度です。（関連ページ：[アドバイス/サイズの異なるモデルへのモーション移植](#)）

製作者	Yumin氏
配布場所	Yumin Space （ 記載日のブログ ）
更新情報	ver.1.1.193.1(2008/11/10)
動作環境	Windows XP / Vista • DirectX9 (Win2000以降の最新環境ならOK) • VC8 Runtime 関連URL

使い方

解答したフォルダからMotionConveter.exeを実行します。

上からモーションファイル、モーションを作成したモデルファイル、変換先のモデルファイルを読み込み次へを押します。最後に完了を押して、生成するモーションファイルの保存先を入力すると完了です。

数値は自動的に入るので、細かい修正をしない場合は変更する必要はありません。

VmdMixer (vmd (分割つなぎ変え/強調/ノイズ) vmd)

概要	既存のモーションを分割して、簡単につなぎ替えるツール 追加機能として、効果の「ノイズ/強調」で振り付けは同じだが、タイミングや雰囲気を変えた モーションにすることができる。実験的な「合成」機能あり。
製作者	ellerykh氏
配布場所	最新の該当動画 (2009.9.10) MMDモーションをつなげて(中略)ツールつくってみた(追加機能説明編) 2012/03/20現在アップローダ閉鎖につきDL不可
更新情報	ver.0.2.4(2009/10/30)
動作環境	Windows Vista 32bit、Windows XP 32bitでテストしています サポート外ですが、 Windows Vista 64bit、windows 7rc 64bit の動作報告があります
動画	

MikuMikuCrowd (VMD)

概要	目的地までの経路を算出し、歩きモーションを生成するツール
製作者	ellerykh氏
配布場所	最新の該当動画 (2009.11.30) ミクたちに歩いてもらった2 2012/03/20現在アップローダ閉鎖につきDL不可
更新情報	・ ver.0.2 (・ シミュレーションのパラメータ調整&b ・ 最短経路の探索法を修正 ・ 詳細設定タブを追加)
動作環境	Windows Vista 32bit、Windows XP 32bitでテスト済み Microsoft Visual C++ 2008 SP1 再頒布可能パッケージ (x86) 最新のDirectX エンドユーザー ランタイム
動画	

ParticleCreator (弾幕VMD生成ツール)

概要	MMDのモデルデータ(.PMD)とモーションデータ(.VMD)を複製して増やしたPMDとVMDを作成する。
製作者	to氏
配布場所	パーティクルクリエータ Ver 0.3.1.2 (インストーラ無し) 、 インストーラ付き
更新情報	Ver 0.3.1.2 (2010/09/05)
動作環境	Windows XP / Vista

動画



VMDコントローラ (VMD+VMD VMD)

概要	モーションデータベース用のVMDを操作するツール。任意回数のVMDを複数種類つなぎあわせる
配布場所	【MMD】VMDコントローラv0.10
製作者	Quel氏
更新情報	ver.0.3 2010/04/30更新 (2010/05/31現在)
使用方法・配布	

VMD Motion Integrator(多段化vmd 統合したvmd)

概要	"多段ボーン、振りボーンのモーションを、元の1つのボーンモーションに統合するツールです。"
作者	Mogg氏
配布	moggproject
更新情報	2011/03/16 version 0.1.2

MMDMotionFilter (キネクトキャプチャVMD 滑らかな動きのVMD)

概要	MMDのモーションを滑らかにするソフト。間引き、速度変更等も可能。主にMMD+Kinectでキャプチャしたモーションファイルに対しての使用を想定。
----	---

配布場所	Shiroma Style 制作物置き場
製作者	シロマ=ナノ氏
動作環境	(おそらく必要なもの) NET Framework 3.5とDirectX
更新情報	ver1_3_1 2011/1/2 (4/3現在)
配布動画	

更新履歴

- ver1_3_1 (11.01.02) 「スリム化」を「間引き」に改名、極値利用の間引き正式実装
- ver1_2_2 (10.12.25) 加重移動平均・スリム化・速度調整・範囲指定機能追加、バグ修正
- ver1_1_0 (10.12.22) 直接 vmd vmd の変換に対応、バグ修正
- ver1_0_0 (10.12.21) 公開開始

他Kinect関連ツール

こちらに未編集のためのリンク > [kinect対応機能 \(wiki内\)](#)

VMD以外のファイルが必要なツール

VmdLip (テキスト入力 VMD)

概要	MMDのリップシンク(口ぱく)のモーションを作成する。 ひらがなでテキスト入力すると、そのテキストに合わせた口ぱくのVMDファイルを出力できます。 例)「そんなことより おうどんたべたい」と入力すると、口は「おんあおおおい おうおんあえあい」のモーションで出力されます。
配布場所	【MMD】口パクツール(VmdLip)更新のお知らせ
製作者	Takotubo氏
動作環境	(おそらく必要なもの) Microsoft Visual C++ 2008 SP1 再頒布可能パッケージ Microsoft .NET Framework 3.5SP1
更新情報	v0.10 2011/2/21 (4/3現在)
配布動画	

MIDIデータ利用

Metronome Motion Maker (MIDI+VPD VMD)

概要	スタンダードMIDIファイルからテンポ情報を読み取って【 MMD 】メトロノームを作ってみたのメトロノームのモーションデータを作成するツール。
製作者	YUAO氏
配布場所	最新の該当動画 (2010/03/01) 【MMDツール】Metronome Motion Maker Ver2.0 1 公開のお知らせ
動作環境	.NET framework と、VisualC++ 2008 のランタイムが必要
配布動画	

更新情報

最新版は配布場所（上記）あるいは[したらばMMD板](#)MMD関連ツールスレで確認して下さい

- v1.1(2010/01/25)
- v2.0 1(2010/03/01)タイムラインにポーズデータ(VPD)を貼り付けてモーションを作成する機能の実装。
 - v2.0 1.01(2010/03/03)
 - v2.0 1.18(2010/03/22) したらば[該当レス](#) (v2.0 1.15~18)

MMDピアノ無人演奏キット (MIDI VMD)

概要	MIDIファイルのノート情報を元に、ピアノの無人演奏モーションを作成するキット
製作者	voronoi氏
配布場所	MMD専用アップローダ
更新情報	0.21 (09/3/14)
配布動画	

派生バージョン

- [JScript移植](#) > 補助ツールとしてExcelマクロをJScriptに移植したもの。(2009/03/20 ver0.3)
- [ピアノ自動演奏補助キット](#) > MMDピアノ無人演奏キット0.21 (改訂版) を利用した、MMD初心者向けキット v0.21_1 (2009/03/23)

jam player for MMD

概要	SMF(*.mid)ファイルから演奏動画を自動生成できないかという試み。
作者	chaba氏
配布	Another T > jam player (試作模索中)
更新情報	2008/12/05 0.10 (2012/04/20現在)
動作環境	.NET Framework3.5

WAVデータ利用

VmdSynthesizer (CSV+WAV CSV)

概要	音楽に合った振り付けモーションを自動で生成するプログラムです。 VMDからCSVに変換した既存のモーションの一部を切り貼りし、生成します。
製作者	ellerykh氏
配布場所	最新の該当動画(2009.0818)br() MMDモーションの全自動生成をしてみた (プログラム公開しました2) 2012/03/20現在アップローダ閉鎖につきDL不可
更新情報	ver.a0.2(2008/08/18)
動作環境	VMDConverterが必要
動画	

VMDSpectrum (WAV VMD)

概要	波形(wav)ファイルのスペクトルデータを、MMDのモーションファイル(*.vmd)に変換するツール 作成したモーションは、対応モデルを使ってMMD上で表示することが可能。 このモーションに対応したモデルを自作することも、比較的容易にできるよう設計してある。
製作者	極北P
配布場所	MMDアクセサリアップローダー
更新情報	0.0.0.2(2009/10/13) 内部状態の更新(機能変更はありません)
動作環境	.NET Framework2.0が必要です。 Managed DirectXが動作する必要があります。DirectXランタイムの種類によってはうまく動作しないことがあります。
配布動画	

物理演算の固定化機能あり

Dynamic Motion Generator

概要	MMDに同梱するモデルキャラの動きに合わせて、髪などのモーションを自動作成します。
----	---

作者	Yumin氏
配布	Yumin Space
更新情報	2008/12/01
動作環境	DirectXのランタイム、VC++2005ランタイム
備考	MMD本体に物理演算がなかった時代のツール。同サイトの類似ツールに「乳揺れさぼーと【乳タイプ!?ハク専用】」があります

VMDView (PMDエディタ同梱)

概要	PMDエディタに付属するモーション再生ツール。物理演算を含んだモーションを事前に確定し、固定化する機能があります
作者	極北氏
配布	PMDエディタの使い方/Version情報 をご覧ください
備考	MMDとはシミュレーション方法やパラメータの取り方など細部が異なりますので、基本的に同じ演算結果にはなりません。物理演算のFix時はキーフレームが全て打たれるので、手修正する際にはkinect用のキーフレーム削減ソフトウェアをつかうといいかもしれません。

配布終了

名称	RadLip
概略	ランダムな口パクモーションを生成する自作ツール
作者	mato.sus304
更新情報	0.0.5(2010/08/21)
配布	配布サイト 、 BowlRoll
備考	loda.jp閉鎖につき配布停止 (2012/4/20現在)、詳しくは 配布物置き場変更のお知らせ

コメント

情報をお寄せください。

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

- ellerykh氏のツールが、再配布されています。配布先は配布動画の説明に書いてあります。ellerykh様、再配布ありがとうございます。
-- 名無しさん (2012-04-15 10:39:15)
- ページをリネーム、統合後、再度分類しました。元は「データ作成系ツール」「モーション作成支援ツール」です。
-- pianika(2012-03-20)
- ellerykh氏のツールがアップローダ閉鎖で全てダウンロード付加 -- 名無しさん (2012-02-03 19:06:12)
- MikuMikuCrowd (ver0.2) windows7 32bit 64bitで動作を停止しました
という表示が出て実行不可能。
全ての互換モードで試行しても不可能でした。 -- むるぼもち (2011-05-09 02:55:21)
- ここでは質問に答えられる人がいないので、2chあるいは[したらば](#)にどうぞ、質問するときは、PC環境を添えた方がいいですよ。 -- 名無しさん (2010-06-07 22:09:28)
- VmdMixerが起動できません！動画の説明文にあった「動かない場合は・・・」というも落としてきてやりましたがそれでも駄目です。解決策を教えてください。 -- 名無しさん (2010-06-07 18:31:19)
- MikuMikuCrowdと、(いまさらながら)VMDSpectrumを勝手に追加しました -- 名無しさん (2009-12-19 06:42:38)
- GUI実装されても、コマンドプロンプトでも実行できないシンセサイザー
俺だけか・・・ -- 名無しさん (2009-10-30 20:02:37)
- すみません、ver0.2.1, ver0.2.0 とも起動は
できるのですが、プレビュー画面が出ません。何をチェックしたら
よいのでしょうか？
ニコ動の紹介動画に同じコメントがあったので同様のお悩みを
お持ちの方もいるかと・・・ -- 名無しさん (2009-09-21 01:54:22)
- GUIが実装されて、無くてでもできるようになったよう。 -- 名無しさん (2009-08-18 23:02:34)
- VmdSynthesizerのコマンドプロンプトの知識が
無くても分かる使い方希望 -- 名無しさん (2009-08-15 14:23:10)
- **mioの実行環境** についてですが、私の環境ではPythonのバージョンが2.6.2では実行出来ませんでした。
2.6.2を一度アンインストールし、2.6をインストールし直すと起動できました。
私の環境だけかも知れませんが、私と同じ所ですつまづいてる人も居るのではと思ったので報告させていただきます。 -- 名無しさん (2009-06-01 02:05:01)
。報告ありがとうございます。記事に反映致しました。 -- 名無しさん (2009-06-04 20:03:17)
- (執筆者様へ) 書式を整えました。
もし可能ならば[Yumin Space](#)で配布されているVMDConverterなどの別ツールの名称だけでも紹介もしたいです…。 -- 名無しさん (2009-05-13 22:26:30)