

アクセサリ・ポーズ・モーション以外のデータ

- [MMDで使用できるもの](#)
 - [スフィアマップ \(.spa, .sph\)](#)
 - [ポーズデータ \(.vpd\)](#)
- [MMDを利用して制作されたデータ](#)
 - [ロゴ](#)
 - [フォント](#)
 - [ゲームキャラクターデータ](#)
- [3Dモデリング関連](#)
 - [メタセコイア \(keynote\) 用のPMD製作補助ファイル](#)
- [演出](#)
 - [NiVE用エフェクト](#)
 - [曲タイトル表示用素材](#)
 - [AE用エフェクト \(アニメーションプリセット \(*.ffx\) またはAEファイル \(*.aep\)\)](#)
- [動画素材](#)
- [フォント](#)
- [配布を終了したファイル](#)
- [コメント](#)

[\[部分編集\]](#)

MMDで使用できるもの

スフィアマップ (.spa, .sph)

[配布先: roz氏 \(スフィアマップ\) のMMD用スフィアマップの素材配布ページ](#)

...利用方法は、リンク先のサイト参照。

- [KEIさんのミク\(原作\)っばい髪質に出来るスフィア - \(配布動画\)](#)
- [アイマスのスバルザイホツノ\(ry\)っばいスフィアマップ - \(配布動画\)](#)
- [アイマスっばい髪を表現するスフィア - \(配布動画\)](#)
- [アイマスキャラクター髪用スフィアマップセット - \(配布動画\)](#)
- [アイマス2風スフィアマップとテクスチャ - \(配布動画\)](#)

ポーズデータ (.vpd)

- [ポーズデータ](#)

[\[部分編集\]](#)

MMDを利用して制作されたデータ

ロゴ

- [MMDロゴ](#) (スレ5-774) file消失の為、再うp
- [みくだんロゴ](#) (ぼかおんVerも同梱)

フォント

- [ミクフォント](#) - [画像](#) (スレ5-595) > ミクが体でABCを表現しているフォント
- [MMDフォント](#) - [画像](#) (スレ5-536) > M@STER FONTSのまねして作ったミクシルエットフォント

ゲームキャラクターデータ

- MikuMikuDanceでMUGENキャラ その2 - [DL](#) - [配布元動画](#)
- MikuMikuDanceでMUGENキャラ その6 みしまけ - [DL](#)、[配布元動画](#)

[\[部分編集\]](#)

3Dモデリング関連

メタセコイア (keynote) 用のPMD製作補助ファイル

- メタセコイア用プラグインkeynoteで使用する、MMD仕様のボーン [配布先](#)

[\[部分編集\]](#)

演出

動画制作にかかわるもの一般

NiVE用エフェクト

- 「[sm3155828のNiVEエフェクトの説明](#) (ニコ動)」
> プロジェクトファイルは以下のURLにあります。Ver1.50以降でないとは開けません、たぶん - ([download](#)) **再配布**
- 「[NiVE : エフェクトのサンプル](#) (ニコ動)」 - [Download](#) (再配布) , [Download](#) (再配布)

曲タイトル表示用素材

- 「[アイマスの曲タイトルの両脇のアレ素材](#) (ニコ動)」 - [Download](#)
- 「[アイマスの曲タイトルのざぶとん素材](#) (ニコ動)」 - [Download](#)
- 「[アイマス曲タイトルざぶとん素材2](#) (ニコ動)」 - [Download](#)

AE用エフェクト (アニメーションプリセット (*.ffx) またはAEファイル (*.aep))

adobe AfterEffectsで利用できるエフェクト用ファイルです。バージョン情報をお忘れなく。

- 「[レーザービーム+星空](#)」 ([使用動画](#) CS以降, aep)
- 「[戦闘機用HUD画面](#)」 ([使用動画](#) CS以降, aep)
- 「[揺らめく炎](#)」 (CS以降, ffx)

[\[部分編集\]](#)

動画素材

詳細な利用条件は各サイトで必ずお確かめの上ご利用下さい。

サイト
名

[モリモリソライ](#)

内容	エフェクトやパーティクル (例: 星間飛行のキラッ のエフェクトなど)
有料/無料	フリー
その他	素材を使用していただいた動画はマイリストに 登録いたしますのでお手数ですがBBSに使用報告を よろしく願います。(スレ12-108)

サイト名	ハイビジョンフリー映像素材
内容	自然風景・背景等の映像素材
有料/無料	フリー
利用条件	個人使用、商業利用とも可(そのものを素材として販売不可)
形式	QuickTime形式 (Photo JPEG形式 /H264(AVCHD) CG素材は チャンネル付きAnimation形式

サイト名	HD映像素材、動画素材 - PineREC (パインレック)
内容	風景・背景等の映像素材(1000点以上)
有料/無料	有料(¥8400~)、試聴は無料
利用条件	ロイヤリティフリー(商業広告での使用は要連絡)
形式	HDV映像素材(MOVデータ)

サイト名	NHKクリエイティブ・ライブラリー (素材を探す)
内容	生きもの、日本や世界の風景、地球・環境、乗り物、特殊撮影などの映像素材(約3500本/2010年現在)
有料/無料	フリー
利用条件	非営利使用のみ、著作者の表記(事前登録は不要) 動画投稿サイトも可 よくある質問

形式	MPEG4(.mp4)
----	-------------

フォント

- [フリーフォント最前線](#)
> 『フリーフォント最前線』は、日本国内のフリーフォント情報発信サイトです

配布を終了したファイル

3Dモデリング関連 > アクセサリ製作補助用ファイル (メタセコイアのポリゴンデータ)

- [ミク『ボーン：頭』用 画像](#) (スレ8-[286](#)) > VACファイル『頭』ボーンで使用するための位置調整済みミクモデルです。
- [ミク『ボーン：下半身』用 画像](#) (スレ8-[509](#)) > VACファイル『下半身』ボーンで使用するための位置調整済みミクモデルです。
- [ミク11箇所分 画像1 画像2](#) (スレ8-[775](#)) > セット中で名称に左がついている部位は鏡面反転コピー等を行うことにより右側のボーン用としてもご使用いただけます。
- [RIN版基本3種<頭/上・下半身>](#) 画像: [頭](#)、[上半身](#)、[下半身](#) (スレ9-[107](#))
- [カスタムパンツ作成ファイル](#) (スレ9-[516](#))file消失

演出 > NIVE用エフェクト

- 「[【MikuMikuDance】で格闘ゲームキャラを演じてみた \(ニコ動\)](#)」
> この動画は字幕以外全部NIVEで作ってます。で、使用したエフェクトのいくつかをうpしました。ご参考にどうぞ - :
[download](#) file消失
- 「[【MikuMikuDance】アピールさせてみた 3 \(ニコ動\)](#)」 - [Download](#) - file消失
- 「[土煙+砂嵐画面](#)」(CS以降、ffx) - ファイル消失

コメント

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

- MikuMikuDanceでMUGENキャラ その2 was deleted. -- 名無しさん (2009-12-03 00:12:33)
 - コメントありがとうございます。配布動画は消えていましたが、配布データは残っていましたので、そのように変更しました。
- uploader.jpの5/3 システムリニューアルに伴うファイル削除反映 -- 名無しさん (2009-05-06 21:09:24)
- www10.uploader.jpの9月21日初期化に伴うリンク復旧が完了しました。 -- 名無しさん (2008-12-07 20:52:34)