

- [サポート](#)
 - [バグ報告](#)
- [使い方](#)
- [概要](#)
 - [モデル](#)
 - [アクセサリ](#)
 - [表現方法の拡張](#)
 - [システム関連](#)
 - [マイナーアップバージョン](#)
- [参考動画](#)
- [改造](#)
 - [モデル](#)
 - [ツール](#)

サポート

バグ報告

[したらばのMMDバグ報告スレへ](#)

[したらばのMikuMikuDance板](#)には初心者、アクセサリ関連のスレッドもあります

使い方

かんなPのブログで[みくだん](#)で「チュートリアルドキュメント」（英訳あり）が配布されています。トップページにある「最新情報」の記事にリンクがあるので参考にしてください。

概要

- MikuMikuDance ver.2やRinRinDanceとは異なり、ほぼ一からプログラミングしなおしているので操作の変更がいくつかあります
- 初心者の方は、MMD Ver.2.02やRRDで基本的な操作を覚えてから望むのが吉。
- ver.2からVer.3へのデータ互換はモーションデータにより可能です。

モデル

- 鏡音レン、弱音ハク、亜北ネルが追加。既存キャラも若干修正
- 複数のキャラクターを同時に表示・操作可能
- 一応、自作モデルも可能（が、現時点では3Dモデリングに詳しい方でないと難しい）

アクセサリ

- 「ダミーボーン」というアクセサリ用のボーンができ、動かすことが可能
- 位置調整がMMD上で直接可能になった（vacファイル不要）。

表現方法の拡張

- カメラの視野角の設定可能
- AVIをスクリーンに表示できるようになった

システム関連

- 出力サイズ・アスペクト比変更可能（縦長のミクなどにならなくなった）
- 終了前にダイアログが出る
- 左のメニューの幅の変更が可能

（参考：[みくだん](#)）

マイナーアップバージョン

- Ver..3.21 (11/8)
 - フレーム窓コピーボタンのモデル間での不具合修正
 - 地面影の明るさ調整機能追加(「表示」「地面影色設定」)
- Ver..3.21a (11/23)
 - 咲音メイコモデル追加

参考動画

[MikuMikuDance]MMD ver3.0ちょこっと説明
(自衛隊P)

ミクの表示方法が分からない、という所から説明があり、親切的な動画です。

改造

モデル

対象はxxモデル(～ver.2)からpmdモデルへ移行し、解析が進みつつあります。(開発中につき人柱仕様のため **自己責任** お願いします)

- 既存モデルを使いやすく
「腕IK」、「全ての親」ボーンが追加されたモデルがあるらしい
[モデルデータ](#)：腕IK化モデル、ダミーボーン付モデル等

ツール

- モデルの色変えやパーツ分割・消去ができるようになりました。下のページを参照。
 - wiki内[モデルデータ等の差し換え・編集](#)
 - ナクアダ氏による[プロジェクト 初音の未来](#)
 - [したらばのMMDのモデルデータについて語るスレ](#)
- モデルの自作が可能になりました
 - wiki内[モデルデータ作成までの流れ](#)